A SOLI 2,99 EURO

La rivista per PLAYSTATION più venduta in Italia! #60

Anno V - N° 12 (60) • Dicembre 2010 • Periodicità: mensile
Rivista + Guida € 2,99
Rivista + Play Generation Plus n° 12 a € 6,99 in più

Play generation

GUIDA ALL'ACQUISTO 150 GIOCHI PROVATI PER TE

» ULTIMISSIME

RESISTANCE 3

Primi dettagli sul terzo capitolo della lotta tra umani e Chimera

» SPECIALE

PRESENTE E FUTURO DI PSP

i migliori giochi in arrivo e le indiscrezioni su PSP 2

» RECENSIONI

ARRIVANO I TITOLONI!

35 pagine di recensioni dei migliori giochi di fine anno

ESCLUSIVA EUROPEA!

ASSASSIN'S CREED BROTHERHOOD

Recensito il grande ritorno di Ezio Auditore!



DEAD RISING 2

FIFA 11

2 GUIDE COMPLETE

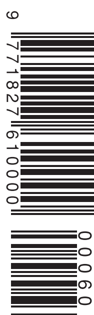
Da conservare nella custodia del gioco!

LE ULTIME NOVITÀ

Fallout: New Vegas • Vanquish • Atelier Rorona • MMA • Fist of the North Star: Ken's Rage • NBA 2K10 • Naruto UN Storm 2 • DJ Hero 2

IN ARRIVO

Call of Duty: Black Ops • Resistance 3 • GoW: Ghost of Sparta • 007 Bloodstone • Star Wars: Il Potere della Forza II • Majin



EDIZIONI MASTER
www.edmaster.it

Pagina mancante (pubblicità)



PAGINA 04

NEWS. RESISTANCE 3. Il nuovo capitolo dello sparatutto Sony mostra finalmente il suo volto. Per mano di quali nuovi Chimera rischierai la pelle stavolta?



PAGINA 28

RECENSIONE. Castlevania Lords of Shadow. L'accoppiata Castlevania + 3D non aveva mai davvero funzionato. Fino ad ora...



PAGINA 92

IN ARRIVO. Call of Duty: Black Ops. I rapporti segreti su questo attesissimo sparatutto: compatibilità con gli schermi 3D, opzioni di personalizzazione...

SOMMARIO #60

Play generation

EDITORIALE
UNA FRATELLANZA, ANZI DUE

Dice: ma come, quali due fratellanze? Due. Perché c'è quella degli assassini che ci ha riportato sui televisori Ezio Auditore da Firenze, in una nuova avventura recensita in questo stesso numero da PlayGen, prima di chiunque altro. E poi ci sei tu. Ci sei tu e ci sono tutti gli altri lettori della più tosta rivista di videogiochi in circolazione, che ogni giorno animate il nostro forum e ci date una mano nel ritagliare il magazine secondo i gusti del suo pubblico. Che poi saresti sempre tu e gli altri lettori, eh. Come avrai notato, PlayGen si va arricchendo di mese in mese di nuovi contenuti confezionati attorno alla sua community di giovani e meno giovani virgulti. Ma se hai qualche idea che ti frulla per la testa, se hai immaginato la rubrica della vita ma non ne hai fatto ancora parola con nessuno, fai un salto su PlayGen.it e dicci la tua. Sappiamo tenere un segreto. Promesso. E parlando di promesse: sarà riuscita finalmente Konami a realizzare un *Castlevania* in 3D decente (no, Duffo: ti ho già detto che quelli per PS2 non lo erano. Per niente)? E Sega a fare altrettanto con il gioco di Kenshiro? E *Fallout: New Vegas*? È figo come *Fallout 3*? E *MMA*? Me lo devo comprare *MMA*? A queste e a molte altre domande è pronta a rispondere una delle sezioni Recensioni più piena, carica, straripante della storia di PlayGen. Andate, leggete e divertitevi. Ché siamo tutti qui per questo, in fondo. Love & peace, gente.

Alessandro Apreda



PAGINA 24

IN COPERTINA
ASSASSIN'S CREED BROTHERHOOD

Abbiamo finalmente potuto gustarci le nuove avventure di Ezio e siamo pronti a dirti tutte le novità, dai segreti della Fratellanza alla modalità Online, nella nostra ricchissima recensione.



Ball Z: Raging Blast 2: più grande, più bello, più spettacolare. E sempre più vicino. I fan di Goku sono avvisati...



Resistance 3 continuerà l'appassionante trama dei suoi due predecessori, coinvolgendoti nella disperata lotta degli umani sopravvissuti contro i Chimera e mettendoti contro nuove gigantesche creature.

RESISTANCE 3 | PS3 | SPARATUTTO | SONY | 2011

Resistance 3 svela il suo volto

I CHIMERA SI PREPARANO A INVADERE DI NUOVO PS3 NEL 2011

Dopo la breve presentazione alla GamesCom con un inquietante filmato, finalmente emergono alcuni dettagli concreti su *Resistance 3*. A cominciare dal protagonista, Joseph Evan Capelli, che i fan ricorderanno per il drammatico epilogo di *Resistance 2*. Capelli ha messo su famiglia con la sorellastra di Nathan Hale, Sarah, ma è costretto, insieme agli altri sopravvissuti, ad affrontare un mondo ormai nelle mani dei Chimera, trasformato al punto che perfino la vegetazione è stata infettata. Le novità annunciate sono già un discreto numero, a partire dalla rinnovata IA dei Chimera, che ora non si fermeranno davvero davanti a nulla, arrampicandosi sui muri o tentando di entrare dalle finestre. Per combatterli, oltre a tutte le armi presenti nei precedenti episodi (che potrai potenziare con l'uso), avrai a disposizione nuovi, letali giocattoli, tra cui il Mutator, in grado di coprire i nemici colpiti di bolle purulente fino a farli esplodere, uccidendoli e danneggiando chiunque si trovi vicino a loro; lo sparo secondario, invece, li fa impazzire e attaccare i loro stessi compagni.
Pochi dettagli sono stati rivelati per quanto riguarda le modalità online, per quanto gli sviluppatori abbiano manifestato l'intenzione di ridurre la scala delle partite per renderle più ordinate e gestibili rispetto alle gigantesche battaglie da 60 giocatori di *Resistance 2*. Tra le mappe del multiplayer ne è stata mostrata una ambientata in una prigione africana. È stata confermata, inoltre, la presenza di una modalità cooperativa per due giocatori, che non seguirà però una trama separata come accadeva in *Resistance 2*. Quanto ad altri aspetti, come la compatibilità con Move e il 3D, bisognerà attendere i prossimi mesi per conoscere ulteriori dettagli. Quello che si sa per certo è che il gioco non sarà nei negozi prima del 2011 inoltrato, per lasciare "spazio vitale" all'altro sparatutto a cinque stelle di Sony: *Killzone 3*.

I terrificanti Chimera torneranno a essere i tuoi nemici in *Resistance 3*, e ne affronterai di tutti i tipi e le dimensioni.



Dopo l'inquietante trailer mostrato alla GamesCom, le prime immagini del gioco lasciano intravedere un'ambientazione più oscura e meno "bellica".



Visiterai nuovi scenari, come impressionanti versioni devastate di città come New York o St. Louis.



Salvo sorprese, il protagonista di *Resistance 3* sarà Joseph Evan Capelli, ma la trama includerà anche nuovi personaggi.



Graficamente, lo spettacolo è assicurato: gli sviluppatori promettono di offrire qualcosa di ancora più spettacolare di *Resistance 2*.



Non si sa ancora molto delle modalità online del gioco, né di altri aspetti come la compatibilità con Move.

Il Termometro



SALE

LE COLLECTION IN HD

Di *ICO* e *Shadow of the Colossus* abbiamo parlato, ed è stata confermata anche la *Prince of Persia Trilogy*. Ora pretendiamo una *MGS Collection*, una *Devil May Cry Trilogy*, e ancora *Silent Hill, Final Fantasy*...

EVERYBODY MOVES!

Il lancio del nuovo controller PS3 è andato più che bene, nonostante la line up di titoli nuovi fosse limitata a *Sport Champions* (tra i titoli più venduti in UK nelle scorse settimane). 2.500.000 di controller venduti, e numerose catene di negozi con problemi di approvvigionamento. Non male...

PSP NON MUORE (E SI RIVEDE)

Data per morta più volte della carriera di John Travolta, la console portatile Sony ha in arrivo una montagna di giochi di ottima qualità. Considerato che la console è in odore di taglio di prezzo, direi che potete aspettare a mandare le corone di fiori.

SCENDE

DOWNGRADE FIRMWARE

Tutto è iniziato quando, per bloccare i pirati, Sony ha eliminato la compatibilità Linux. Nuovi problemi, e via la compatibilità con diverse periferiche non ufficiali (a random). Ma smetterla di punire gli utenti onesti insieme ai disonesti, no?

MICROSOFT E IL BLU-RAY

Ricordate l'HD-DVD? No? Ecco, ci sarà anche un motivo. Microsoft non ha ancora digerito la vittoria del Blu-ray nella guerra dei formati, e dichiara che non abbraccerà il formato rivale né ora né mai. *Gears of War 4* su 16 DVD?

GT 5 AI BOX (DI NUOVO...)

Incredibile ma vero: il simulatore totalissimo-globale di Poliphony, annunciato pochi giorni dopo l'unità d'Italia, è stato rimandato ancora una volta per inserire misure antipirateria. Appuntamento a dicembre (per davvero, si spera).

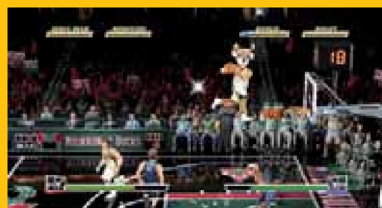


ULTIMA ORA

GIOCO PS3

CHE FINE HA FATTO *NBA ELITE 11*?

Le impietose critiche di stampa e appassionati a seguito dell'uscita della demo di *NBA Elite 11* hanno convinto EA Sports a rimandarne l'uscita a una settimana dal lancio. **Un posticipo che ha però il sapore di una cancellazione dato che le misure per compensarlo comprendono l'uscita come prodotto a sé di *NBA JAM*** e l'aggiornamento gratuito di *NBA LIVE 10* per tutta la stagione cestistica statunitense. Il rischio è che un eventuale depennamento sia il preludio alla morte dell'intera serie.



GIOCO PS3

GT 5 VITTIMA DEI PIRATI

Ennesima doccia gelata per gli appassionati di giochi di guida: **Sony ha posticipato nuovamente l'uscita di *Gran Turismo 5* a una più generica "Stagione Festiva 2010"**. La ragione del ritardo sarebbe da imputare all'aggiornamento del gioco al firmware "anti-pirateria" 3.50, effettuato praticamente in extremis. Riusciremo a giocarci per Natale?

GIOCO PS3

NUOVI TAGLI E CANCELLAZIONI

Disney Interactive ha **confermato la cancellazione del promettente *Pirati dei Caraibi: l'Armata dei Dannati*** sviluppato dai canadesi Propaganda Games, gruppo che per altro sta subendo una pesante ristrutturazione con 100 posti di lavoro già tagliati. Eliminato anche il lungamente rimandato *WarDevil* a causa della chiusura dello studio londinese di Ignition Entertainment, sebbene vi sia una flebile speranza che venga riassegnato a un team esterno.





Più di 30 ore di gioco in un'unica collezione sono una proposta allettante, specie per chi non ha giocato ai *Prince of Persia* precedenti.

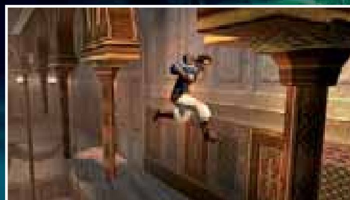
Play Generation PRIME IMMAGINI

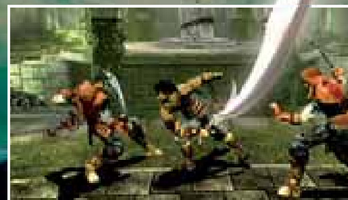
PRINCE OF PERSIA: TRILOGY | PS3 | UBISOFT | AZIONE/AVVENTURA | IMMINENTE

Il principe in HD e 3D

LA TRILOGIA DELLE SABBIE DEL TEMPO RIPROPOSTA IN **ALTA DEFINIZIONE**

Le insistenti voci circa lo sviluppo, da parte di Ubisoft, di rifacimenti in HD dei suoi maggiori successi per PS2, hanno avuto di recente una conferma da parte della casa francese. La prima compilation annunciata riguarda la trilogia delle Sabbie del Tempo della saga di *Prince of Persia*. Intitolata *Prince of Persia Trilogy*, conterrà i tre episodi per PS2 offerti in alta definizione (720p), con nuove texture e 3D stereoscopico. A giudicare dalle immagini, il risultato del lavoro di restauro è inferiore sia ai recenti titoli della saga per PS3 (difetto però compensato da meccaniche più divertenti da giocare) che a collection come quelle di *God of War* o *Sly Raccoon*. Se non hai avuto l'occasione di provarli su PS2, non puoi lasciarti scappare quest'occasione.





Tre delle migliori avventure d'azione per PS2 sono ora inclusi in un unico Blu-ray.

CAPTAIN AMERICA: SUPER SOLDIER | PS3 | SEGA | AZIONE | ESTATE 2011

I supereroi vanno in guerra (mondiale)

LA PROSSIMA ESTATE **CAPITAN AMERICA** DISPENSERÀ GIUSTIZIA ANCHE SU PS3

Play Generation PRIME IMMAGINI

Come da tempo annunciato ecco arrivare puntuale il gioco che accompagnerà l'uscita del film ispirato a Capitan America, previsto per la prossima estate. *Captain America: Super Soldier* sarà ambientato durante la Seconda Guerra Mondiale, dove l' "uomo bandiera" della Marvel ritroverà alcuni dei suoi arcinemici quali Cranio Rosso e le sue armate HYDRA. La trama ripercorrerà quella del film oltre a proporre situazioni narrative inedite. Il fatto che sia stato affidato a Next Level Games, casa specializzata in conversioni per sistemi minori, lascia poche speranze circa la qualità del gioco...



Capitan America aiuterà le forze alleate a combattere i nazisti con i suoi pugni micidiali e il suo scudo indistruttibile.

NAIL'D | PS3 | DEEP SILVER | GUIDA/GDR | FEBBRAIO 2011

Deep Silver si da al fuoristrada

A FEBBRAIO IL NUOVO **RIVALE DI *MOTORSTORM* E *PURE***

C'è ancora spazio nel mercato PS3 per un altro gioco di guida fuoristrada? Deep Silver ci conta, e si prepara a lanciare all'inizio del prossimo anno *Nail'd*, realizzato dal team polacco Techland. Il titolo strizza l'occhio a produzioni come *Motorstorm* e *Pure*, proponendo una meccanica caratterizzata da un modello di guida immediato e una fisica di gioco esagerata. Elementi che saranno esaltati da circuiti ricchi di salti e scorciatoie nascoste. Il gioco conterà anche una modalità Online per 12 giocatori e la possibilità di personalizzare i propri mezzi.



Esteticamente meno curato rispetto a *Pure*, *Nail'd* offre però una buona sensazione di velocità. Moto e ATV schizzano come biglie.

Duke Nukem Forever è uno sparatutto con il protagonista più indisponente, insopportabile ed esilarante della storia del genere.

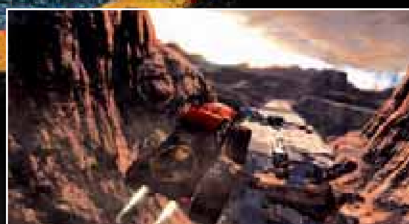
DUKE NUKEM FOREVER | PS3 | 2K GAMES | SPARATUTTO | FEBBRAIO

Torna il "duro" degli sparatutto

LE PRIME "VERE" IMMAGINI DI *DUKE NUKEM FOREVER*

Dopo dodici anni di travagliato sviluppo, che includono anche un annuncio di cancellazione, lo sparatutto in soggettiva *Duke Nukem Forever* è finalmente prossimo alla sua commercializzazione grazie agli sforzi congiunti di Gearbox e di alcuni degli autori del primo *Duke Nukem 3D*.

Nel gioco indosserai nuovamente i panni del "Duca", impegnato a combattere una nuova invasione aliena con armi fantascientifiche, quali il mitico Devastator o il raggio rimpicciolitore. I suoi autori promettono un'elevata interattività con gli scenari e il ritorno dell'umorismo misogino e politicamente scorretto della serie: potrai ad esempio flettere i muscoli per affascinare le ragazze, leggere riviste erotiche e persino realizzare disegni sconci sulle lavagne. Il tutto sarà rappresentato attraverso un motore grafico di prim'ordine che renderà onore a questa mitica serie di sparatutto. La lunga attesa sarà degnamente ricompensata...

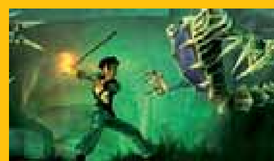


Sfruttando veicoli e un vasto arsenale, il Duca dovrà confrontarsi con orde di alieni che combatterà con il suo classico umorismo scurrile.

IN POCHE PAROLE

ANNUNCIO PS3

UBISOFT IN HD



Oltre all'imminente rifacimento della trilogia delle *Sabbie del Tempo*, **Ubisoft si prepara a distribuire a breve anche il remake del mai dimenticato *Beyond Good & Evil* attraverso PlayStation Store.** Per il prossimo anno, invece, è prevista una seconda collezione in HD dedicata ai primi episodi di *Splinter Cell*.

ANNUNCIO

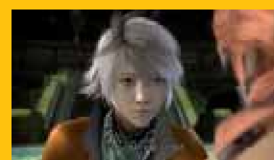
UNIONE DI CERVELLI

Quando lavoravano per LucasArts, Ron Gilbert e Tim Schafer furono gli artefici di alcune tra le più memorabili avventure grafiche della storia dei videogiochi (*Monkey Island, Day of the Tentacle*). Di conseguenza **la notizia che Gilbert e Schafer si trovano ancora a lavorare sotto lo stesso tetto, la casa di sviluppo Double Fine, non può che riempirci di gioia** e speranza. A quanto pare Gilbert sarebbe stato messo subito al lavoro su un gioco scaricabile...

GIOCO PS3

IL DLC SCARTATO DI *FFXIII*

Dalle pagine del libro "FFXIII Ultimania Omega", pubblicato da Square Enix in Giappone, emerge un'interessante notizia circa un contenuto scaricabile inizialmente previsto per *Final Fantasy XIII* e successivamente accantonato. Il DLC avrebbe proposto una nuova area chiamata Seventh Ark in cui sarebbero state ambientate nuove missioni e combattimenti liberi. **Gli autori hanno inoltre rivelato l'intenzione di realizzare un sequel di *Final Fantasy XIII*, sempre che ricevano un riscontro sufficientemente positivo** da parte degli appassionati della serie.



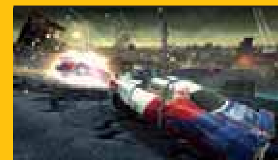
ANNUNCIO PS3

NUOVO PROGETTO SQUARE ENIX

Durante un dibattito nell'ambito del CESA Developers Conference, Yosuke Shiokawa (*FF Dissidia*) e Yuji Matsuzawa (*FF XIII*) hanno annunciato di **essere al lavoro con un team statunitense a un importante progetto indirizzato a giocatori hardcore occidentali.** Le specializzazioni di entrambi lascerebbero pensare a un GdR d'azione...

GIOCO PS3

ZOMBIE CARPOCALYPSE



Activison ha annunciato un gioco d'azione "su ruote" intitolato *Blood Drive*, nel quale dovrai travolgere migliaia di zombie a bordo di potenti auto in una città stile Las Vegas. Interessante la presenza di una modalità multigiocatore, ma la grafica sembra poco convincente.

ANNUNCIO PS3

UN NUOVO *CASTELVANIA?*

Durante un'intervista a una radio spagnola, l'autore delle musiche di *Castlevania* **Oscar Araujo ha accennato all'esistenza di un sequel del gioco.** Konami non ha voluto commentare la notizia, ma il discreto successo commerciale rende tutto piuttosto plausibile.

GIOCO PS3

CAPCOM NON DIMENTICA

Rappresentanti di Capcom hanno recentemente rivelato che **sia *Onimusha* che *Dino Crisis* sono ciclicamente presi in considerazione dalla casa di Osaka,** per poi essere accantonati a causa di mancanze d'idee per il rilancio. Perché non iniziano a riproporre i quattro *Onimusha* in HD?



LA STRATEGIA DI SONY TRA PUNTI FERMI E PRESENTE E FUT

Mentre si rincorrono le voci sull'imminente annuncio di PlayStation Portable 2, la piccolina di casa Sony si prepara a vivere una stagione caldissima, costellata di capolavori e segnata (si mormora) da un ulteriore calo di prezzo. È già tempo di lanciarsi nuovamente nella mischia...



Non c'è niente da fare, PlayStation Portable è un osso durissimo. La schiera dei critici punta il dito contro una tecnologia vecchia di cinque anni, lo scarso impegno di Sony nella produzione di titoli dedicati o la mancanza di un touchscreen o di un secondo stick analogico. Eppure, senza troppo clamore, il piccolo gioiello Sony ha già toccato i 63 milioni di esemplari venduti, ha appena festeggiato l'uscita di capolavori come *MGS: Peace Walker* e *KH: Birth by Sleep*, vanta un'elevatissima qualità media dei titoli e si prepara a (ri)accogliere serie colossali del calibro di *God of War*, *Monster Hunter* e *Parasite Eve*. Come se non bastasse, le nuove politiche di Sony mirano a smantellare uno dei problemi più significativi di PSP, ovvero il suo costo. La collezione degli "Essentials" consente di acquistare una miriade di vecchie glorie a 10 euro, la maggior parte dei giochi vengono venduti da subito a 30 euro e la stessa console potrebbe presto subire un ulteriore calo di prezzo. Secondo voci ancora non confermate al momento di andare in stampa, SCEE sarebbe sul punto di fissare a 119 euro il costo della PSP 3000 e a 179 euro quello della versione Go.

È proprio la Go l'unica nota dolente nel panorama PSP, dato l'effettivo insuccesso commerciale. Ma probabilmente si tratta dello scotto da pagare per aver battuto strade nuove: mai nessuna console, prima di lei, aveva osato affidarsi esclusivamente alla distribuzione digitale. In definitiva, questo è il momento migliore per acquistare (o rispolverare) il "vecchio" portatile Sony, forte di un rapporto qualità-prezzo invidiabile e di un supporto delle terze parti che sembra rafforzarsi di mese in mese. Tutto questo in attesa di scoprire qualcosa di più sul nuovo modello, l'ormai leggendaria PSP2, che promette di rinnovare l'immagine e la sostanza del marchio, strizzando l'occhio a piattaforme come l'iPhone di Apple e il 3DS di Nintendo. Il futuro del videogioco portatile, quali che siano gli sviluppi, è più roseo che mai.

RIVOLUZIONI

[...]URO DI PSP

Il PSPmetro

Per ogni gioco recensito troverai un commento e una valutazione "in UMD". Questi ultimi indicano quanto il titolo è adatto (o adattato) alla portabilità e alle caratteristiche di PSP, come lo schermo ridotto, i controlli o la connettività Wi-Fi.

1 UMD = Proprio no, è un titolo da salotto.

2 UMD = Bah, PSP o PS2 fa lo stesso.

3 UMD = Ci siamo, buoni controlli e funzionalità.

4 UMD = Ben fatto, ottimo per il viaggio.

5 UMD = Finalmente! Un titolo perfetto per PSP.

Alla scoperta di PSP2

Cosa offrirà la prossima console portatile Sony?

Da Sony non è ancora arrivata la conferma ufficiale, ma non si fermano le voci, peraltro finalmente molto più concrete, sull'imminente uscita della nuova PSP2. Shaun Himmerick, membro di NetherRealm Studios e produttore esecutivo del nuovo *Mortal Kombat*, ha rivelato che i suoi ragazzi stanno già lavorando su una nuova versione di PSP, aggiungendo che si tratta "di una console molto potente". Inoltre, durante un meeting tenuto da Sony durante il periodo del TGS, sembra che la nuova console sia già stata presentata, e che mostri funzionalità decisamente interessanti come la presenza di un touchscreen/trackpad sul retro, da utilizzare come un controller analogico, e di uno schermo più grande. Parallelamente, Sony ha interrotto la vendita dei kit di sviluppo per PSP e ha pubblicato un annuncio di lavoro per informatici esperti di Android (ovvero il sistema operativo più in voga tra le piattaforme "mobile"). Come si dice, più indizi fanno una prova... Le principali concorrenti, ovvero Nintendo 3DS e iPhone, puntano su 3D, microtransazioni e funzioni di telefonia. È plausibile che Sony si orienti sulla progettazione di controlli avanzati, combinando magari il touchscreen all'uso dei tasti e introducendo finalmente il secondo stick analogico. L'acquisizione di Ericsson e la naturale propensione alla "convergenza" lasciano aperte le possibilità di trasformare PSP2 in un vero e proprio cellulare, senza tuttavia rinunciare alle prestazioni grafiche del primo modello. Al contrario di Apple, infine, Sony può già contare sull'imponente infrastruttura del PSN e su serie videoludiche di primo piano. Gli scenari possibili sono molteplici e, fortunatamente per noi, tutti promettono un gran bene.



MEGLIO IN DUE Una delle lamentele più frequenti è relativa alla mancanza di un secondo stick.



C'È UN'APP Il supporto ad Android potrebbe aprire la strada allo sviluppo di applicazioni extra-ludiche.



VEDO TRIPLO Nulla è noto riguardo all'eventuale supporto del 3D, ma non ne saremmo stupiti.



God of War: Ghost of Sparta è il quinto titolo della saga, nonchè il secondo ad arrivare su PSP.

PSP | AZIONE/AVVENTURA | SONY | IMMINENTE

God of War Ghost of Sparta

L'EPOPEA DI **KRATOS** NON È FINITA

Se pensavi che non avresti più visto il pelatissimo capoccione di Kratos dopo *God of War III*, ti sei sbagliato di grosso. A breve, infatti, sarà nei negozi una sua nuova, spettacolare avventura per PSP, che tornerà ancora una volta a scavare nel passato del Fantasma di Sparta. Sviluppato da Ready at Dawn, lo stesso team responsabile dell'eccellente *Chains of Olympus*, *Ghost of Sparta* è ambientato tra il primo e il secondo episodio della saga. Kratos è quindi già diventato il dio della guerra, ma i fantasmi del suo passato continuano ugualmente a tormentarlo. Per liberarsene, dovrà partire per un lungo viaggio che lo porterà in luoghi sconosciuti, come Atlantide, dove lo attendono nuovi nemici e nuovi pericoli. Tutto questo per farti scoprire nuovi dettagli sul personaggi e la sua storia, insieme all'origine di alcune delle sue caratteristiche cicatrici. La formula sarà quella di sempre, un divertente mix di generi che accompagna l'azione più pura e cruenta a piattaforme ed enigmi, ma non mancheranno diverse novità, come attacchi inediti (potrai caricare i nemici a testa bassa), nuove armi e reliquie, come la classica combinazione lancia/scudo tanto usata nell'antica Grecia, e nuovi nemici, caratterizzati, in particolare per quel che riguarda i boss, da una maggiore varietà e da una taglia notevole. Presenti all'appello anche le classiche sequenze interattive, nelle quali premere i tasti al momento giusto per battere un boss finale o superare determinate situazioni. In tutti questi aspetti, *Ghost of Sparta* ricorda più *GoW III* che *Chains of Olympus*: la gigantesca scala degli scenari fa sì che in alcuni punti Kratos non sembri più grande di una pulce. Non solo, ma sarà presente un maggior numero di nemici a schermo, grafica e animazioni saranno migliorate rispetto a *CoO*, il sistema di combattimento offrirà, tra le altre cose, nuove combo aeree e il livello di gore promette battaglie a base di litri di sangue. I ragazzi di Ready at Dawn parlano inoltre di una longevità superiore del 20% rispetto a CoO (quindi, secondo i nostri calcoli, circa una decina di ore). Riuscirà Kratos a battere la spietatissima concorrenza costituita da *Metal Gear Solid: Peace Walker* e *Kingdom Hearts: Birth by Sleep*? Lo scopriremo presto.

» PRIMA IMPRESSIONE: ECCELLENTE

Se ti piace la saga di *God of War*, non puoi assolutamente perderti *Ghost of Sparta*. Un'avventura tutta nuova, ricca di novità e tecnicamente impressionante.









La vasta scala degli scenari e dei boss finali faranno sembrare minuscolo perfino il nerboruto Kratos.



Il livello di violenza sarà vicino a quello di *God of War III*, quindi aspettati tanto, tanto gore.





» SOMIGLIA A...

God of War ha creato una formula che, dopo quattro giochi di prima grandezza, è stata imitata da molti altri titoli. PSP non è immune dal fenomeno, avendo ricevuto un episodio esclusivo di *GoW* e una versione di uno dei suoi emuli più noti.



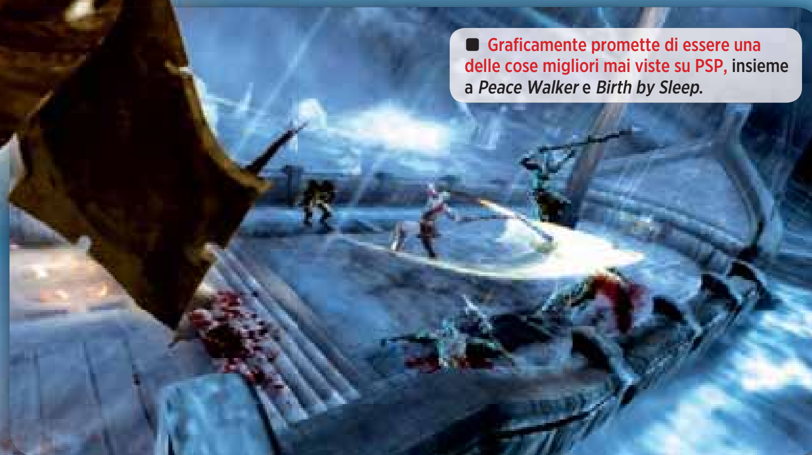
GOW CHAINS OF OLYMPUS

Ripercorre le origini di Kratos in un'avventura che non ha nulla da invidiare ai due episodi per PlayStation 2 che l'hanno preceduta.



DANTE'S INFERNO

La formula è simile, ma l'ambientazione è l'inferno più classico, quello creato da Dante Alighieri. Più o meno, eh...



Graficamente promette di essere una delle cose migliori mai viste su PSP, insieme a *Peace Walker* e *Birth by Sleep*.

***Ghost of Sparta* approfondisce le origini dello spartano più famoso del mondo dei videogiochi in un'avventura ricca di novità.**

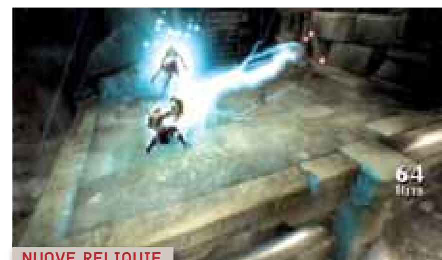
» ARMI TERRENE, POTERI DIVINI

Come nelle sue precedenti avventure, Kratos potrà acquisire nuovi poteri e armi con il procedere del gioco, e dovrà districarsi tra boss ed enigmi. *Ghost of Sparta*, però, offrirà nuove armi, come lancia e scudo, una combinazione molto pratica per difenderti e attaccare a distanza, e i poteri di nuove reliquie, come l'Occhio di Atlantide.



NUOVE ARMI

Avrai a disposizione la classica combinazione "spartana" lancia più scudo, oltre a molte altre armi.



NUOVE RELIQUIE

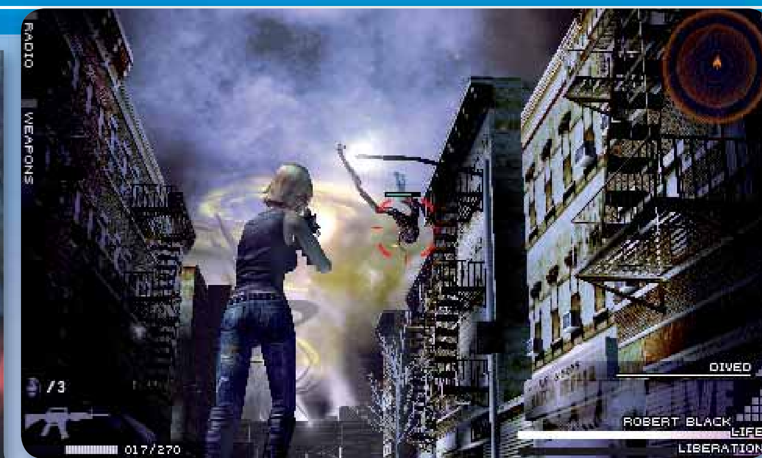
L'Occhio di Atlantide ti permetterà di "friggere" i nemici più vicini con una letale scarica di fulmini.



Minotauri, meduse e altri nemici "classici" faranno il loro ritorno, accanto a terrificanti new entry come il mostro marino Scilla.



Liberare Manhattan dai Twisted sarà un'impresa tutt'altro che semplice, visto l'alto livello di difficoltà previsto.



Il sistema dell'Overdrive permetterà di scegliere strategicamente i "corpi" da utilizzare e le relative armi.

Parasite Eve The 3rd Birthday

Il ritorno di Aya Brea si prepara a segnare una nuova tappa nella storia evolutiva del GdR d'azione. E della console portatile Sony.

Il terzo capitolo della saga di *Parasite Eve* arriva a ben dieci anni di distanza dal secondo episodio e dopo più di tre anni dal primo annuncio ufficiale. In principio doveva essere un titolo destinato unicamente al mercato mobile, invece è diventato in fase di sviluppo uno dei prodotti di punta in uscita per la piattaforma Sony tra la fine di quest'anno e i primi mesi del prossimo. Non poteva essere altrimenti, dal momento che alla creazione di *The 3rd Birthday* hanno preso parte alcuni dei più grandi nomi del GdR d'azione made in Japan, da Yoshinori Kitase, il papà di *Final Fantasy*, a Tetsuya Nomura e Yoko Shimomura, rispettivamente character designer e compositrice per la serie di *Kingdom Hearts*. I presupposti per sperare in un piccolo capolavoro non si fermano qui, perché il nuovo *Parasite Eve* si avvale, oltre che di un comparto tecnico mai visto prima su una console portatile, anche di un sistema di gioco estremamente innovativo e accattivante, incentrato quasi totalmente su un'azione di gran lunga più prossima allo sparatutto che al gioco di ruolo. L'elemento portante, nonché una garanzia di varietà, dei combattimenti al cardiopalma sui quali si basa molto dell'appeal di *Parasite Eve The 3rd Birthday* è il sistema denominato Overdrive, che permette alla bella protagonista di impossessarsi letteralmente dei corpi degli alleati, nonché dei loro arsenali, e di passare da uno all'altro senza soluzione di continuità. Qualora durante uno scontro il personaggio "posseduto" da Aya dovesse avere la peggio, questa avrebbe qualche secondo di tempo per trovare un nuovo corpo e prenderne il controllo, evitando così il game over.



Il comparto grafico si preannuncia a dir poco sbalorditivo per gli standard di una console portatile.



La dinamica dei combattimenti è chiaramente in stile sparatutto, con tanto di visuale alla *Resident Evil*.





Patapon 3

PSP | SONY | STRATEGIA | 2010

L'esercito dei Patapon si prepara a partire per la sua terza crociata e a regalare un'altra meravigliosa avventura al popolo PSP.

Una valanga di novità attende le nutrite schiere di estimatori di quel piccolo capolavoro di strategia e rhythm game che è la saga di *Patapon*. La più interessante è sicuramente la presenza di una nuova classe di guerrieri da schierare in battaglia, i Superhero, che potranno servirsi di speciali attacchi particolarmente potenti da usare, sempre al ritmo dei tamburi, contro i numerosi e giganteschi boss che popolano i nuovi livelli. Ogni genere di scenario attende i piccoli Patapon, dalle paludi ai vulcani, dai labirinti alle caverne sotterranee. Ciliegina sulla torta del nuovo capitolo è la sezione multiplayer, che ora vedrà fino a otto giocatori guidare i propri eserciti di Patapon in modalità cooperativa, competitiva o "Infrastruttura". A quest'ultima categoria appartengono le missioni denominate Missile, Obstacle Race e Tower Defence. Lanciarsi al salvataggio dei Patapon rapiti è una sfida che in pochi potranno astenersi dal raccogliere.



Oltre trenta boss ti attendono alla fine dei livelli, che saranno suddivisi in più di cento missioni differenti.

La componente strategica dei combattimenti sarà arricchita dalla possibilità di scegliere tra ben 21 categorie di *Patapon*.



La nuova classe dei Rogue si aggiunge a quelle dei guerrieri, degli arcieri e dei maghi selezionabili per il proprio party.



Tantissimi nuovi personaggi faranno la propria apparizione per la prima volta in questa nuova versione del gioco.





PSP | SQUARE ENIX | STRATEGIA/GDR | 2011

Tactics Ogre Let Us Cling Together

Uno dei giochi di ruolo strategici più amati di sempre in Giappone si prepara finalmente a sbarcare in Europa.

La nuova versione di quello che dai giapponesi è unanimemente considerato il capolavoro assoluto del suo genere, uscito nel Paese del Sol Levante la bellezza di quattordici anni fa, arriverà in Europa forte di un enorme lavoro di restyling curato dai membri dello storico team che ha sviluppato il gioco originale, appositamente riunito per l'occasione, fra i quali alcuni degli artisti che hanno collaborato al successo di titoli come *Final Fantasy Tactics*, *Vagrant Story* e *Final Fantasy XII*. Il lavoro di modernizzazione di un gioco così vecchio non è affatto semplice, ma pare che lo scopo primario che gli sviluppatori si sono prefissi sia quello di ricostruirlo dalle fondamenta. L'idea è ripensarlo dal principio come fosse un titolo sviluppato nel 2010, ma nel rispetto di quelle che sono tutte le caratteristiche che hanno contribuito al suo clamoroso successo in patria, dalle musiche al sistema di gioco e di crescita dei personaggi, fino alla famosa "ruota della fortuna" che ne regola alcune delle meccaniche..





Lightning, la protagonista di *FF XIII*, potrà servirsi del suo Paradigm Shift per cambiare stile di combattimento al volo.



Ad arricchire ulteriormente il sistema di gioco, interverrà almeno una nuova modalità di gioco, denominata "RPG Mode".



PSP | SQUARE ENIX | AZIONE | 2011

Dissidia 012 Final Fantasy

Tornano tutti insieme i personaggi più amati di *Final Fantasy*, debitamente suddivisi tra paladini dell'armonia e forze del caos.

Si pronuncia "Dissidia duodecim" il sequel del fortunato incrocio tra GdR e picchiaduro, sviluppato in esclusiva per PSP, che ha visto per la prima volta insieme in un unico gioco tutti i personaggi più amati e tutti i nemici più temuti della celebre saga di ruolo. Il nuovo spin-off di *Final Fantasy* si preannuncia piuttosto simile al primo capitolo eppure, nonostante il riserbo tipico di Square Enix, qualche novità è già stata rivelata, a partire dalla presenza di alcuni nuovi personaggi. Oltre alla bella Lightning, la protagonista di *FF XIII*, farà la sua comparsa, ovviamente dalla parte delle forze del bene, l'amatissima Tifa Lockhart, l'indimenticabile personaggio che affiancava Cloud in *Final Fantasy VII*. La new entry tra le file dei cattivi è invece Kain Highwind, il rivale di Cecil nel quarto capitolo della serie. Tra le novità nel sistema di gioco compare l'Assist System, che permette al giocatore di evocare e controllare temporaneamente altri personaggi di supporto durante gli scontri.





Final Fantasy Agito XIII

PSP | SQUARE ENIX | GDR | 2011

L'ambizioso progetto denominato *Fabula Nova Cristallis* avrà presto un nuovo capitolo.

Ancora un titolo che trasloca dal pianeta mobile alla console portatile Sony, e ancora un piccolo crogiuolo di maestri del GdR giapponese alla regia, capitanato questa volta da Hajime Tabata. La storia, ambientata nell'universo di *Final Fantasy XIII*, vede un manipolo di tredici personaggi, quasi tutti studenti di un'accademia di magia, opporsi alle oscure forze che minacciano di invadere e distruggere il regno di Suzaku. Come sempre nel caso di un nuovo episodio di *FF*, le notizie filtrano letteralmente con il contagocce. Stando a quanto trapelato finora, si sa ad esempio che il sistema di combattimento ricalcherà grossomodo quello visto in *Crisis Core*, con la differenza che questa volta sarà possibile scegliere il leader del party e cambiarlo in tempo reale durante gli scontri, oltre che utilizzare un nuovo sistema di mappatura dei tasti che promette di regalare un ritmo d'azione molto più elevato che in qualunque altro *Final Fantasy*.



I filmati diffusi finora sono a dir poco sbalorditivi dal punto di vista grafico e lasciano prefigurare un altro ottimo titolo.



Le moltissime armi che si intravedono nei filmati promettono ulteriore varietà nel sistema di combattimento.



Uno degli aspetti ancora avvolti dal mistero riguarda il nuovo sistema di crafting per armi ed equipaggiamento.



Monster Hunter 3rd Portable

La caccia ai mostri si riaprirà ufficialmente a dicembre in terra nipponica e nei primi mesi del 2011 in Europa.

Arriva alla sua terza incarnazione *Monster Hunter Portable*, il titolo PSP più venduto in Giappone, che stando alle ultime dichiarazioni vedrà la luce nel Paese del Sol Levante questo dicembre. Secondo quanto dichiarato dal designer Yasunori Ichinose, *MHP 3rd* non sarà una banale rielaborazione di Unite, ma è stato concepito quasi completamente da zero, con un'attenzione particolare al miglioramento di grafica e animazioni. Questa volta l'avventura partirà da un villaggio del Giappone feudale chiamato Yakumo, dove avranno sede quasi tutti gli edifici classici della serie, tranne la cucina Felyne di Unite, al posto della quale ci sarà un tipico Ofuro (la versione giapponese urbana delle terme), in cui, oltre a scegliere le missioni multiplayer, si potrà effettivamente fare il bagno, ottenendo dei bonus da utilizzare nella quest successiva. Le armi presenti negli altri capitoli torneranno tutte, insieme con una massiccia dose di novità, tra le quali nuove regioni, mostri e un rinnovato sistema di combattimento dei Felyne.


La presenza dei due Felyne al tuo fianco in battaglia faciliterà di molto le missioni per giocatore singolo.




La modalità multiplayer sarà più stimolante per il giocatore, grazie a un livello di difficoltà nettamente superiore.

Dal Giappone con furore

Kenka Bancho Badass Rumble

ATLUS | AZIONE | 2010

Sette giorni per vagare tra le strade di Kyoto e attaccare briga con tutti i teppisti che ti capitano a tiro, personalizzando a piacimento il tuo stile di combattimento da strada e facendo attenzione ai poliziotti. Humour a mille, per un titolo giapponese quanto il sushi e i samurai.


Gli appassionati di manga come "Worst" e "GTO" andranno pazzi per questo gioco.

Gladiator Begins

AKSYS GAMES | AZIONE/AVVENTURA | 2010

Nel corso di questa singolare avventura nippo-romana, oltre ad affrontare combattimenti all'ultimo sangue nelle arene dell'Impero, dovrai assicurati la benevolenza dei patrizi di turno e, ovviamente, conquistare il favore del popolo. Interessante il sistema di combattimento.

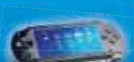

"Il mio nome è Massimo Decimo Meridio, e avrò il mio gioco per PSP, in questa vita o nell'altra".

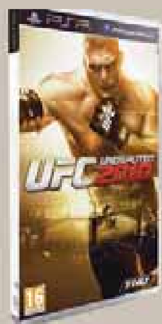
Lords of Arcana

SQUARE ENIX | AZIONE/GDR | 2011

Collabora con tre amici per difendere la pietra di Arcana e sconfiggere possenti mostri potenziando le tue abilità in questo titolo d'azione firmato Square Enix rivolto agli appassionati di *Monster Hunter*.


Secondo Square Enix, *Lords of Arcana* sarà il gioco tecnicamente più avanzato per la console Sony.





Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
YUKE'S
Produttore
THQ
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Installazione
400 MB
Giocatori
1
Ad-Hoc
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.THQ.COM



La UFC è la competizione più importante nel campo delle arti marziali miste, nella quale quasi tutto è concesso pur di mettere KO il rivale.





QUANDO LE **MAZZATE** DIVENTANO PORTATILI

UFC Undisputed 2010

Con circa quattro mesi di ritardo rispetto alla versione PS3, la *UFC* debutta su PSP con un picchiaduro di tutto rispetto.

Online a parte, la versione PSP di *UFC Undisputed 2010* offre praticamente le medesime opzioni di quella PS3: un numero immenso di pugili, tutti realmente esistenti e appartenenti a tutte le categorie di peso, con i quali partecipare a combattimenti rapidi e tornei oppure lanciarti alla conquista del titolo (e difenderlo dagli sfidanti), o addirittura rivivere combattimenti leggendari con condizioni speciali. Non manca naturalmente una modalità Carriera, nella quale porterai un pugile novellino dagli esordi della sua carriera fino alle vette più alte di questa particolare disciplina.

Oltre al fatto che tutta questa roba sia riuscita a entrare in un solo UMD, stupisce come il gioco sia stato adattato perfettamente a PSP, partendo dalla grafica (i pugili sono riprodotti con grande fedeltà, nonostante qualche compenetrazione nei modelli) per finire con i controlli, che non risentono minimamente dell'assenza dei tasti L2 e R2 e dello stick destro. Il risultato è un picchiaduro eccellente, completo e con poche crepe (i tempi di caricamento, purtroppo, sono tra queste).

UFC 2010 include pugili come Brock Lesnar, il campione dei pesi massimi.



I controlli sono stati semplificati, ma tutto funziona a meraviglia. Lo stick ti permette di eseguire le varie mosse.



Crea un pugile (grazie a un editor versatile) e allenati, viaggia in altre palestre, impara tecniche... e combatti.



FATTORE PSP Controlli ottimamente adattati, al punto che il gioco risulta migliore di quello PS3.


PREGI La grafica, la longevità e la varietà delle modalità di gioco, la quantità di pugili e opzioni.


DIFETTI Manca l'online, e anche le modalità più longeve risultano alla lunga ripetitive.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
89	81	88	92

VOTO 87

Un picchiaduro spettacolare e completo, che piacerà molto ai fan del genere, anche se meno rifinito che su PS3.



16+

Genere
GDR/STRATEGIA
Sviluppatore
SEGA
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori
1-4
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE
Sito Web
WWW.SEGA-ITALIA.COM/GAMES/VALKYRIA-CHRONICLES-2



Valkyria Chronicles 2 è un GdR strategico, ambientato in un'Europa alternativa ma ricco di spunti tipicamente nipponici.



All'interno dell'Accademia dovrai approfondire i rapporti con i tuoi compagni, ma i dialoghi sono noiosi e non interattivi.



La telecamera può dare dei problemi, soprattutto in presenza di pareti e ostacoli.

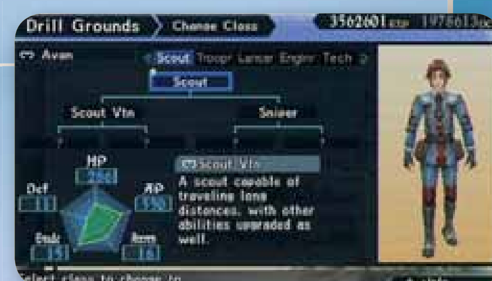
LA GRANDE **STRATEGIA** SI FA PICCOLA

Valkyria Chronicles 2

In un 1937 alternativo, la piccola nazione di Gallia combatte contro due imperi per la propria indipendenza. Il suo destino è in mano a un gruppo di eroi...

Il primo *Valkyria Chronicles*, pubblicato in esclusiva per PS3, fu una delle sorprese del 2008. Dato lo scarso successo di pubblico, tuttavia, Sega ha deciso di dirottare il secondo episodio su PSP, traducendo in versione portatile l'evocativa grafica in cel shading, la complessità della trama e la profondità tattica proprie della serie. L'azione si svolge in terza persona e potrai schierare in campo fino a sei soldati, controllandoli a turno e assegnando a ognuno il proprio compito sulla base degli "Action Point" che hai a disposizione.

La quantità di classi e le numerose opzioni rendono ogni scontro realistico e appassionante, nonostante la scarsa IA dei nemici abbassi impietosamente il livello di difficoltà. La suddivisione tra missioni primarie e secondarie risulta spesso confusionaria e incongruente, complice anche una certa ripetitività delle situazioni, mentre la sceneggiatura concede fin troppo spazio alle digressioni e agli stereotipi propri delle produzioni giapponesi. Nonostante alcune ingenuità, tuttavia, resta uno dei migliori strategici disponibili su PSP.



Se ti trovi in difficoltà puoi ricorrere a ordini o abilità speciali che mutano l'andamento della battaglia.



Come su PS3, le battaglie sono divise in fasi di pianificazione e attacco. Pensa prima di agire!



FATTORE PSP Missioni brevi e furiose, buon comparto tecnico, ma dialoghi spesso troppo lunghi.


PREGI Lo stile grafico, la profondità delle meccaniche, una trama matura.


DIFETTI Alcune incongruenze, IA dei nemici troppo scarsa, ripetitività delle missioni.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
86	85	82	80

VOTO 82

Un degno successore del superbo capitolo per PS3, minato da alcuni problemi ed esclusivamente in inglese.



3

Genere
ROMPICAPO
Sviluppatore
JAPAN STUDIO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 7,99
Testi
ITALIANO
Parlato
-
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI LIVELLO
Sito Web
HTTP://IT.PLAYSTATION.COM



Oltre alla Storia è presente una modalità Sfide. Alcune sono davvero impegnative.



Un rompicapo frenetico, ispirato all'arcaico *Qix* ma dotato di un carisma eccezionale.

LA GUERRA A COLPI DI **CARTONE**

Patchwork Heroes

Avventure, sparatutto e simulazioni sportive si mettano il cuore in pace. Per giocare in treno, nulla batte un bel rompicapo...

Hai mai sentito parlare di Qix? Era un arcade da sala, celebre negli anni 80, che imponeva di muovere un cursore per "ritagliare" quadranti di schermo sempre più ampi, sfuggire ai nemici che si muovevano nell'area di gioco e liberare una certa percentuale di sfondo prima dello scadere del tempo limite. *Patchwork Heroes* si ispira (ehm...) a queste stesse meccaniche, ma si fa forte di un'ambientazione fantastica e di uno stile grafico originalissimo, naturalmente in 2D, a metà tra il pastello e l'arte povera.

Nel ruolo dell'eroico Titori dovrai salire sulla tua macchina volante, affiancare delle enormi navi d'assalto e smantellarle con una sega prima che attacchino la tua città. A renderti la vita difficile troverai torrette, droni e ragni meccanici, mentre i potenziamenti e i civili da salvare aggiungono varietà a una struttura di per sé piuttosto ripetitiva. I 30 livelli si susseguono freneticamente e ti terranno incollato allo schermo fino alla fine, ma l'assenza del multiplayer e il ridotto numero di modalità rendono l'esperienza di gioco sin troppo breve.



FATTORE PSP Ottima grafica e semplicità nelle meccaniche. Le partite sono brevi e intense.

PREGI Splendido dal punto di vista artistico, divertente e appassionante.

DIFETTI La struttura è vecchia di trent'anni. È breve e manca il multiplayer.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
89	86	90	79

VOTO 87 Un gioco che richiede riflessi, astuzia e abilità. Con il multi e una maggior varietà sarebbe stato un acquisto obbligato.



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
KONAMI
Produttore
KONAMI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-4
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI CORSA
Sito Web
HTTP://KONAMI.HALIFAX.IT



GTI Club lascia la Costa Azzurra e si trasferisce su 15 piste dislocate in tutto il mondo. Dev'essersi scordato di mettere in valigia il divertimento.



Numerose le modalità e interessante il parco auto, che include la Renault Clio, la Peugeot 207 e la Mini Cooper.

UNA FESTA **POCO RIUSCITA**

GTI Club Supermini Festa!

Lo storico arcade di Konami, promosso con riserva su PS3, ci riprova anche in versione tascabile. L'avesse mai fatto!

GTI Club è da sempre un arcade veloce, scanzonato, con piste brevi e un multiplayer squisitamente caotico. La forza della serie è nell'intuitività dei controlli, ma anche nella presenza di utilitarie scattanti e nell'originalità di alcune soluzioni, come le modalità "Passa la bomba", "Festa del pomodoro" o addirittura un "Calcio 2 contro 2". Le premesse per un successo, almeno su PSP, c'erano davvero tutte, ma Konami è riuscita a rovinare la festa con una realizzazione tecnica zoppicante, un motore fisico a tratti ridicolo e una risposta ai comandi non proprio impeccabile. Calibrare frenate e accelerazione sarà un'impresa ardua, e persino la pessima gestione delle collisioni contribuirà a innalzare il livello di frustrazione. Peccato.



FATTORE PSP Sarebbe stato perfetto per PSP: rapidità, Ad hoc, varietà. Ma dal punto di vista tecnico...

PREGI Buon numero di piste e auto, modalità originalissime, controlli immediati...

DIFETTI ...ma poco precisi. Numerosi problemi tecnici che minano grafica e giocabilità.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
69	70	62	73

VOTO 65 Nonostante l'immediatezza e le originali modalità, è un titolo raffazzonato e poco divertente. Una brusca frenata per Konami.



12

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
ARK SYSTEM WORKS
Produttore
ARKSYS GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE/GIAPPONESE
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web
WWW.BLAZBLUE.COM



I personaggi sono solo 12. Due di loro, Ragna e Jin, sono ripresi dal precedente capitolo.



L'adrenalina e i colori di *Calamity Trigger* tornano in versione portatile, con diversi pregi e qualche problemino...

IL RITORNO DEI **GUERRIERI IN 2D**

Blazblue Portable

Dai creatori dell'immortale *Guilty Gear* arriva il "seguito" portatile di *BlazBlue: Calamity Trigger*. Sarà all'altezza?

Due dimensioni, grafica spettacolare, focus sulla velocità degli scontri: tutto questo ha reso *BlazBlue: CT* uno dei migliori picchiaduro per PS3. La versione PSP ripropone le classiche meccaniche fondate sul tempismo e sulle Drive, ovvero le mosse speciali di ogni singolo personaggio, e riesce a ricreare tutta la furia e l'incisività degli scontri. Il sistema di combattimento si adatta alla perfezione alle caratteristiche della console, sfruttando principalmente tre soli tasti, mentre l'esclusiva modalità "Legion" ti permetterà di muoverti su una mappa a bivi per conquistare le diverse postazioni e arruolare gli avversari sconfitti.

Il comparto tecnico costituisce il vero limite del gioco, con "sprite" sgranati e animazioni migliorabili. Pesa anche l'assenza del supporto all'Online, soprattutto perché il multiplayer in Ad hoc soffre di alcuni fastidiosi ritardi, mentre stupisce (in negativo) la bassa qualità della colonna sonora. Il carisma dei personaggi resta intatto, è vero, ma si poteva fare di più.



FATTORE PSP Perfetto per i controlli di PSP, ma problematico in modalità Ad hoc.



PREGI Meccaniche impeccabili, scontri frenetici e veloci, personaggi eccelsi.



DIFETTI Graficamente non è niente di che e manca il multiplayer online.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
79	76	85	83

VOTO 79 Un ottimo picchiaduro, arricchito dalla modalità Legion e da numerosi extra. Il comparto tecnico, tuttavia, denota poca cura.



3

Genere
SPORT
Sviluppatore
EA SPORTS
Produttore
EA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-4
Online
SÌ
Salvataggi
IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web
WWW.EA.COM/IT/CALCIO/FIFA



Torna l'appuntamento con il calcio di EA. Le buone notizie, però, scarseggiano...



La modalità "Gioca da portiere" presenta diversi problemi legati all'hardware di PSP.

WE ARE **NOT 11**

FIFA 11

Sulle console da casa, *FIFA* continua a esaltare le folle. In forma ridotta, invece, la partita prende un'altra piega...

Prendi le meccaniche e il comparto tecnico di *FIFA 10*, aggiorna le decine e decine di rose incluse, implementa il dribbling a 360° e il gioco (letteralmente) è fatto. Dal punto di vista delle meccaniche e della struttura, il nuovo capitolo portatile di *FIFA* non porta novità di rilievo: torna la modalità Carriera suddivisa in Allenatore e Professionista, torna l'ottima IA dei giocatori e torna la possibilità di giocare Ad hoc, con in più la nuova modalità "Gioca da portiere". I risultati in quest'ultimo caso non sono dei migliori, perché lo schermo e la potenza di PSP non consentono di godersi appieno la partita e, al contrario di quanto accade su PS3, non potrai mai intervenire sull'azione. Per EA, questa volta, è un successo a metà.



FATTORE PSP Buono il multiplayer. Alcune modalità perdono molto rispetto alla versione da casa.



PREGI Ottima struttura di gioco, valanghe di squadre e giocatori, fluidità dell'azione.

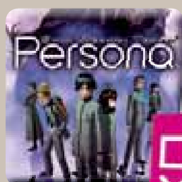


DIFETTI Poche novità rispetto a *FIFA 10*, niente online, "Gioca da Portiere" mal realizzata.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
74	84	77	83

VOTO 76 Tecnicamente non è all'avanguardia e presenta alcuni problemi. Per adesso, però, resta la migliore simulazione calcistica su PSP.









Un GdR storico, immortale, convertito fedelmente su PSP dopo l'uscita in sordina su PSone. Quattordici anni e (quasi) non sentirli...

18+

Genere	GDR
Sviluppatore	ATLUS
Produttore	ATLUS
Uscita	DISPONIBILE
Prezzo	€ 24,90
Testi	INGLESE
Parlato	INGLESE
Giocatori	1
Online	NO
Salvataggi	IN PUNTI STABILITI
Sito Web	WWW.ATLUS.COM

LICEALI E DEMONI SE LE DANNO SU PSP

Shin Megami Tensei: Persona

Giappone, esoterismo, licei e combattimenti a turni: tutta la magia di Persona finalmente su PSP.

Può un gioco di ruolo di chiaro stampo nipponico, vecchio di 14 anni e bistrattato dal mercato occidentale, riscuotere successo con una tardiva conversione su PSP? Atlus scommette di sì, e sembra avere le sue ragioni. *Persona* è ancora oggi un titolo eccezionale, caratterizzato da meccaniche inconfondibili. I protagonisti sono un gruppo di liceali chiamati a contrastare l'orda di demoni che ha invaso la loro cittadina e in possesso di un'abilità speciale: la capacità di evocare in battaglia le proiezioni della propria personalità, sotto forma di creature dette Persona.

I combattimenti casuali si susseguono furiosamente e richiedono una notevole abilità strategica: dovrai disporre gli alleati sulla griglia isometrica, fondere le "Spell card" per creare nuovi Persona e persino dialogare con i mostri per modificare il loro atteggiamento. Nelle fasi esplorative passerai invece a una visuale in soggettiva, con un motore sempre fluido ma estremamente povero di dettagli. Sarebbe stato gradito almeno un ritocco agli sprite e alle animazioni, ma Atlus si è fatta perdonare inserendo splendidi filmati, la difficilissima Snow Queen Quest e dialoghi nuovi di pacca.



FATTORE PSP È identico alla versione PSone. Non pensare di giocarlo alla fermata dell'autobus...

PREGI Trama e personaggi eccelsi, nuovi dialoghi, meccaniche ancora oggi originali.

DIFETTI La grafica sente il peso del tempo e gli scontri sono davvero troppo frequenti.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
71	82	87	90

VOTO 82 Un GdR senza eguali, profondo e squisitamente "old school". Gli appassionati del genere devono giocarlo.





Hugo ed Emily sono due talenti iscritti all'Happy Tennis Club. Scegli il tuo preferito, gioca e colleziona decine di oggetti.



I controlli sono molto intuitivi, ma gli incontri non mancano sicuramente di profondità.

18+

Genere	SPORT
Sviluppatore	CLAP HANZ
Produttore	SONY
Uscita	DISPONIBILE
Prezzo	€ 39,90
Testi	ITALIANO
Parlato	ITALIANO
Giocatori	1-4
Online	NO
Salvataggi	IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web	WWW.EVERYBODYSTENNIS.COM

IL **TENNIS** È DI TUTTI

Everybody's Tennis

A tre anni dall'esordio su PS2, i ragazzi di Clap Hanz ci riprovano su portatile. Mano alle racchette, si ricomincia...

Dopo *Everybody's Golf*, torna lo sport superdeformed firmato Sony. La serie si fonda da sempre su controlli semplici e immediati, una grafica coloratissima e un inconfondibile timbro umoristico, con campi e ambientazioni fuori dall'ordinario, oltre a ostacoli e bucce di banana a complicare i match. Questo capitolo aggiunge anche una modalità Storia, nella quale alternerai le partite a fasi di esplorazione, dialoghi ed elementari minigiochi. L'idea è interessante, ma l'eccessiva verbosità mal si presta al gioco "mordi e fuggi" da console portatile. Eccezionale è invece il multiplayer, con una modalità Ad hoc pressoché impeccabile e la possibilità di giocare in quattro con una sola copia.



FATTORE PSP Si gioca in quattro con una sola copia! Peccato solo per le fasi da GdR...

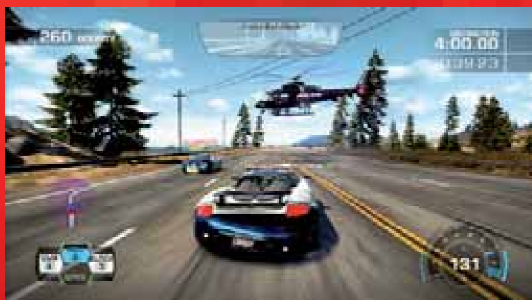
PREGI È per tutti, ma non è mai banale. Ottimo multiplayer, decine di collezionabili.

DIFETTI La modalità Storia delude, e il gioco non ha il fascino di *Everybody's Golf.*

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
84	79	84	81

VOTO 82 Un titolo veloce, immediato eppure appassionante. Ottimo in multiplayer, ma in singolo stanca presto.

Pagina mancante (pubblicità)





Autolog: supera sfide e umilia pubblicamente i tuoi amici sulla bacheca. Peccato non poter puntare il dito e urlare "Haaa-haaaa!".



Need for Speed: Hot Pursuit

I ♥ Autolog!

C'è un preciso motivo per cui, da videogiocatore della primissima ora, ho sempre amato le sfide in multiplayer in locale. Per la possibilità, dopo aver umiliato il mio avversario sul campo di gioco virtuale, di eseguire sincopate danze tribali intorno a lui, percuotendomi il petto ed emettendo ululati al cielo con l'imperscrutabile obiettivo, si perdoni la perifrasi, di prenderlo per il culo. Io lo faccio sempre. Quello che non ho mai amato del multiplayer in locale, invece, è la sua parziale aleatorietà. Nello specifico, è anche possibile che io sia migliore del mio avversario a uno specifico videogioco, e questo accade quasi sempre, ovviamente, eppure l'oscuro potere del caso potrà comunque condurmi a un'imprevista sconfitta. Può essere un pallone che scivola maldestramente in rete o un'altra auto che mi coinvolge in un assurdo incidente, non importa. La sconfitta rimane, con il suo segno indelebile. Perché il multiplayer competitivo, in estrema sintesi, è proprio questo: una sola chance, pronti e via, senza possibilità di tornare indietro.

È anche per questo che, sarò onesto, in questi anni ho sviluppato un forte amore per un'altra forma di sfida, il cosiddetto "multiplayer asincrono". Quella geniale forma di competizione indiretta, nata insieme ai primi high-score da sala giochi, per cui il giocatore si impegna in una modalità in singolo, ma principalmente con l'obiettivo di prevalere su altri giocatori. Può trattarsi di superare il record dell'avversario, di migliorare il suo tempo, di ridicolizzare il suo palmares di trofei, non importa. Le dinamiche in questo caso sono molto diverse: non esiste la singola sfida, come nel multiplayer in locale, ma ciascuno, nell'oscurità della propria postazione di gioco, può provare e riprovare a migliorarsi, anche a oltranza. Per dimostrare, alla fine, di essere realmente lui il migliore.

È questo uno dei motivi per cui, con ogni probabilità, amerò follemente il prossimo Need for Speed: Hot Pursuit. Come noto, il nuovo episodio della serie Electronic Arts, che ancora non ho avuto modo di provare, baserà il suo sistema di interazione sociale sul concetto di Autolog. Ovvero, una specie di bacheca intelligente che, monitorando le prestazioni dei propri amici, creerà delle "raccomandazioni" personalizzate, invitando il giocatore a completare specifiche prove. Percorri il tracciato X entro il tempo Y. Termina la gara Y eseguendo l'operazione Z. E via discorrendo, in una sequenza virtualmente infinita di nuove combinazioni di gare. Perché farlo, ci si potrebbe chiedere? Per dimostrare di avere la supremazia sul proprio avversario, ovviamente, e perché questa nostra supremazia venga poi strillata nella bacheca collettiva, dove ognuno possa prenderne atto con un gesto di riverenza. Tutto chiaramente accompagnato da messaggi, statistiche e foto, come si addice a un social network del videogioco.
In quest'ottica, l'Autolog è una promettente evoluzione del multiplayer asincrono. Da quest'ultimo eredita la possibilità di provare a migliorarsi a oltranza, in una continua tensione verso la perfezione. Dal multiplayer locale prende invece la possibilità del confronto diretto e dello scherno, con sfide ad personam inserite in un contesto sociale. Ho amato i record di punteggio, ho amato le classifiche dei tempi, ho amato i trofei. Ora amerò probabilmente l'Autolog e le sue raccomandazioni, nuovo punto di partenza verso inedite soluzioni di gioco online. In teoria, è vero, manca la possibilità di eseguire sincopate danze tribali, percuotendosi il petto ed emettendo ululati. Ma alla fine, nessuno mi vieta di farlo per conto mio...

Ivan Fulco


PAGINA 28

■ *CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW. Castlevania* debutta su PS3 grazie ai ragazzi di Mercury Steam, con un'avventura al gusto di *God of War*.


PAGINA 36

■ *NBA 2K11.* L'unico simulatore di basket di quest'anno sopperisce con tantissime novità, come la Sfida di Michael Jordan.


PAGINA 34

■ *FIST OF THE NORTH STAR: KEN'S RAGE.* Un fumetto (nonchè cartone animato) di culto arriva su PS3 in un action alla *Dynasty Warriors*.

RECENSIONI

Le migliori uscite testate a fondo per te

PlayStation 3

PSN

■ ERRATA CORRIGE: Contrariamente a quanto riportato sul numero 59, il prezzo del volante Ferrari Wireless GT Cockpit 430 è di € 249,99.

IO, TU E IL MULTIPLAYER

Per un caso singolare, nelle prossime pagine troverai la recensione di Assassin's Creed Brotherhood, uno dei probabili campioni d'incasso del 2010, quella dell'online di Medal of Honor (con un voto "definitivo", che tiene conto anche del single player), e quella di Vanquish, l'action game che non va d'accordo con l'autovelox. Tre giochi molto diversi tra loro, anche nel modi di intendere il bilanciamento tra singolo e multi: il gioco di EA Games e DICE punta sull'online tutto il capitale (con che risultati lo vedrai tra poche pagine), mentre Vanquish all'obbligo del multi fa una sonora pernacchia. Brotherhood, dal canto suo, infila una modalità online bizzarra in un gioco che (come Dead Space o BioShock) secondo molti non ne aveva affatto bisogno. Casi diversi ma un pochino paralleli, buoni per riflettere sull'ossessione da multiplayer nei giochi più recenti, sul suo valore, sulla sua reale necessità e su quanto sia diventata il centro dell'offerta piuttosto che un plus. Non ti anticipiamo come vadano a finire le tre storie in questione, ma dato che per ogni giocatore che ammette candidamente di non giocare mai il single player ce n'è uno che si lamenta dell'invadenza del multi nella sua vita di giustiziere solitario, ci piacerebbe sapere cosa ne pensi, da che parte stai. I canali li conosci. C'è il single player della mail **playgeneration@edmaster.it**, e il multiplayer del forum **www.playgen.it**. A te la scelta.


PAGINA 56



■ *Fallout* ritorna con uno spin-off del suo terzo capitolo, ambientato tra Las Vegas (pardon, New Vegas) e l'inospitale deserto del Mojave.

I nostri voti

Per valutare i giochi utilizziamo una scala da 0 a 100. Ovviamente, più alto è il voto, migliore è il gioco analizzato. Scendendo nel dettaglio...

0-49	50-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Insoddisfacente. Alla larga. Difficilmente troverai roba simile sulle nostre pagine...	**Appena sufficiente.** Solo per fan sfegatati.	**Discreto.** Un gioco decoroso, sia pur minato da difetti evidenti.	**Interessante.** Da provare, e non solo per i fan del genere.	**Molto interessante.** Uno dei migliori giochi del suo genere.	**Sensazionale.** Un titolo da avere, a meno che non odi il genere.	**Capolavoro.** Imprescindibile. DEVE essere tuo a ogni costo.



Questo simbolo indica un prodotto consigliato dalla redazione di PlayGeneration.



Questo simbolo indica un prodotto consigliato da PlayGeneration per il rapporto qualità/prezzo.

PEGI Il codice di autoregolamentazione PEGI indica l'età consigliata e descrive i contenuti di un gioco mediante questi simboli: 12+ ETÀ CONSIGLIATA · CONTENUTI DISCRIMINANTI · DROGHE · LINGUAGGIO VOLGARE · SESSO ESPLICITO · CONTENUTI VIOLENTI · GIOCO D'AZZARDO · PEGI ONLINE ETÀ GIOCO IN RETE









Genere
AZIONE/AVVENTURA
Sviluppatore
UBISOFT MONTREAL
Produttore
UBISOFT
Uscita
18 NOVEMBRE
Prezzo
€ 69,90
Prezzo C.E. Codex
€ 99,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
1080P
Installazione
3811 MB
Giocatori
1
Online
1-8
Salvataggi
CHECKPOINT
Sito Web
WWW.ASSASSINSCREED.IT.UBI.COM



Cesare Borgia sarà il tuo più grande nemico. Lo scontro si protrarrà fino a raggiungere Viana, in Spagna.

NUOVE AVVENTURE PER **NUOVI ASSASSINI**

Assassin's Creed Brotherhood

Silenziosi e letali, gli assassini si preparano all'azione nella città di Roma. Guidata da Ezio, la confraternita si troverà a combattere nuovamente contro il malvagio Rodrigo Borgia...

A dodici mesi esatti dall'uscita di *Assassin's Creed II*, Ubisoft Montreal riporta su PS3 il carismatico protagonista del gioco, Ezio Auditore, in un sequel diretto che chiude i punti lasciati in sospeso dal frettoloso finale del secondo capitolo, e getta le basi per i futuri episodi della serie. Dopo i viaggi tra Firenze e Venezia che hanno caratterizzato la sua precedente avventura, un Ezio ormai maturo, riconosciuto come Maestro della setta, si trasferisce a Roma per proseguire la sua battaglia contro i Borgia.

L'avventura di Ezio inizia esattamente dal punto in cui il secondo capitolo si concludeva, ovvero con una precipitosa fuga dalla Cappella Sistina dopo lo scontro con Papa Rodrigo Borgia. Rifugiatosi a Monteriggioni insieme ai suoi alleati, Ezio subisce un violento attacco dell'esercito dei Borgia, comandato da Cesare (lo spietato figlio di Rodrigo). Nell'assedio il Frutto dell'Eden viene rubato, e quindi Ezio parte alla volta di Roma per cercare di recuperarlo.

La struttura base di *Assassin's Creed Brotherhood* ricalca quella del suo illustre predecessore, cui apporta alcune rilevanti modifiche sia nella meccanica di gioco che negli elementi di contorno. Il primo aspetto evidente è la suddivisione di Roma in 12 zone, ridotte in povertà e miseria dal regno dei Borgia. Segni distintivi di questa oppressione sono delle torri, una per ogni quartiere, presidiate da uomini di fiducia di Rodrigo. Uno degli



Nel corso del gioco, che si riallaccia al finale di *AC II*, indosserai i panni di un Ezio Auditore ormai maturo.

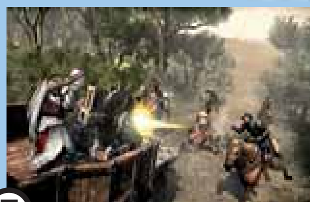
UN SALTO NEL **PASSATO**, TRA NOVITÀ E TRADIZIONE



1 **EN GARDE!** I combattimenti sono simili a quelli di *AC II*, ma adesso tra le altre cose potrai concatenare le uccisioni e chiamare aiuto.



2 **MISTERI.** Gli enigmi sono più rari, ma anche più vari e difficili da risolvere. Tra i più interessanti figurano quelli incentrati solo sul sonoro.



3 **MISSIONI SECONDARIE.** Sono presenti nuove zone segrete, missioni da sbloccare legate al passato di Ezio o alle invenzioni di Leonardo.



Dopo un breve riassunto, il gioco ha inizio dalla conclusione di *Assassin's Creed 2*, con Ezio e suo zio Mario in fuga dalla Cappella Sistina.



Un salto nel presente ci porterà al controllo di Desmond, sempre in fuga dagli uomini delle Abstergo Industries.



Anche in *Brotherhood*, come in *Assassin's Creed 2*, saranno presenti dei luoghi segreti. Incontrerai, ad esempio, gli adepti del culto "i figli di Romolo".





LE REGOLE DELLA CONFRATERNITA

Ogni volta che distruggerai una torre Borgia avrai la possibilità di aggiungere un nuovo assassino alla tua confraternita.



PERSONALIZZA LE RECLUTE. Affinando le tecniche degli assassini potrai modificarne l'abbigliamento, le caratteristiche e le armi.



I CONTRATTI. Missioni da affidare a uno o più assassini (più sono, maggiore è la possibilità di successo) per migliorarne le abilità.



IN AZIONE. Premendo L1 potrai richiamare i tuoi assassini e formare un vero e proprio squadrone pronto a eliminare qualunque nemico.

***Brotherhood* ti riporterà nell'universo di Ezio Auditore, conducendoti a Roma con l'obiettivo di liberare la città dalla tirannia dei Borgia.**

obiettivi di Ezio è proprio quello di distruggere le torri e, di conseguenza, di allentare il giogo dei Borgia sulla città. La ricompensa ottenuta per queste azioni è di grande importanza ai fini della sua missione: i quartieri, una volta liberati, torneranno a prosperare con nuovi negozi, banche, mercenari e cortigiane per le strade, diventando quindi un perfetto nascondiglio e una buona base di partenza per le missioni della Confraternita.

La gestione dei membri della Confraternita è il secondo elemento caratteristico del gioco. Una volta salvato un popolano dalle truppe dei Borgia, questo si metterà a tua disposizione, e potrai disporne secondo i tuoi piani. Il modo più comune è mandarlo in giro per il mondo a fare esperienza e raccogliere fondi per la Setta. Missione dopo missione, le tue reclute vedranno migliorare la propria resistenza, l'abilità e l'armamento secondo un semplice schema da GdR. Il controllo in queste fasi è quindi limitato al minimo (la selezione dei personaggi da inviare) e, in caso di morte di uno o più assassini, è comunque possibile rimpolpare le fila della confraternita arruolando nuove reclute. Ben più utile risulta la possibilità di chiamare (premendo **L2**) i propri alleati come supporto in combattimento o come diversivo, o più spesso per portare a termine uccisioni silenziose coordinate.

Anche il sistema di combattimento ha beneficiato di alcune modifiche, studiate per renderlo più fluido. Grazie a una rinnovata sessione di allenamento virtuale (con sfide quali l'eliminazione di 30 nemici consecutivamente) è comunque facile entrare nel vivo dell'azione e prendere la mano con le nuove tecniche disponibili. Gli scontri in generale sono più veloci, e anche se il livello di difficoltà generale è rimasto piuttosto basso, alcuni nemici, come le »



Nel corso del gioco visiterai brevemente anche la Spagna, per dare la caccia a Cesare Borgia e recuperare il Frutto dell'Eden.



Brotherhood offre una mappa di gioco di dimensioni enormi. Potrai attraversarla a cavallo o spostarti automaticamente da un'area all'altra.



Sono previste missioni principali, missioni secondarie, obiettivi da eliminare e altro ancora.





Le macchine da guerra saranno un'altra novità di *Brotherhood.* Controllerai una gondola con cannone, un rudimentale carro armato o il precursore della "gatling gun"...



L'arsenale sarà arricchito da nuove armi, come una preziosa balestra o delle bombe fumogene.



Gli scenari sono ancora una volta tra gli aspetti migliori del gioco. Roma non è mai stata così bella.



Con il denaro guadagnato potrai potenziare la città e aprire negozi che attiveranno missioni quali il recupero di alcuni oggetti.



Ezio potrà attraversare la città a cavallo e disporrà di nuove mosse mentre cavalca.

Brotherhood mantiene tutte le caratteristiche di *Assassin's Creed II* e le arricchisce con interessanti novità, come la modalità multigiocatore.

guardie svizzere o i luogotenenti di Cesare, non mancheranno di darti filo da torcere nel corso del gioco.

Anche l'azione è più varia rispetto al secondo capitolo: la trama principale è infatti inframezzata da particolari missioni (pensa a quelle legate alla macchina volante o alla fuga da Firenze del secondo capitolo) in cui recuperare o distruggere le macchine da guerra di Leonardo. Non mancano ovviamente nuovi e giganteschi labirinti simili alle tombe degli assassini del secondo episodio, oltre a tutta una serie di flashback (che potrai sbloccare solo portando a termine determinati obiettivi secondari) che permetteranno di conoscere meglio il passato di alcuni personaggi importanti della serie, da Zio Mario a Machiavelli. A differenza dei precedenti capitoli, inoltre, puoi entrare e uscire dall'Animus in qualunque momento (per controllare Desmond in alcune fasi di gioco) e rigiocare qualunque sequenza già completata.

Per molti giocatori, però, la più grande novità di *Brotherhood* non riguarda l'avventura principale, quanto la presenza della modalità multiplayer. La nuova avventura di Ezio riesce nella non facile impresa di portare online tutte le caratteristiche della serie, con ampie mappe (alcune tratte dalle ambientazioni di *AC II*) che vedono in azione fino a otto assassini virtuali. La capacità di muoversi furtivi tra la gente e di mime-

I PERSONAGGI DELLA MODALITÀ MULTIPLAYER

Nella modalità online saranno disponibili quattordici personaggi, più due esclusivi delle edizioni speciali. Eccone alcuni...



CACCIATORE. Dotato di una lama nascosta, simile a quella di Ezio, con cui condivide anche l'abbigliamento. La sua arma speciale sono le bombe fumogene.



MERCENARIO. Particolarmente forte e abile nel combattimento. La sua arma principale è un pugnale piccolo e maneggevole.



FABBRO. Questo personaggio non passa inosservato nelle vie di Roma, grazie all'enorme mole e al martello che porta sempre con sé.



PRETE. Un pugnale affilato, nascosto sempre sotto la tonaca, è l'arma principale di questo imprevedibile assassino.



Potrai prendere la mano con le nuove meccaniche grazie a una serie di sfide virtuali accessibili in ogni momento dall'Animus.



A seconda delle armi in dotazione, la Confraternita potrà optare per attacchi corpo a corpo o dalla distanza.



Leonardo non fa parte della confraternita, ma fornisce comunque un valido apporto all'amico Ezio.





tizzarsi per cogliere di sorpresa il nemico è l'elemento cardine delle diverse modalità, soprattutto utilizzando i personaggi meno dotati dal punto di vista fisico, come il dottore o la cortigiana. Il lato migliore del multiplayer è il modo in cui ogni giocatore è contemporaneamente cacciatore e preda, ma per quanto originali, le meccaniche di gioco non sono prive di difetti, come l'eccessiva gittata delle uccisioni silenziose, o meccaniche che tendono a premiare il "campeggio" in modo eccessivo. Il tentativo di offrire qualcosa di nuovo senza intaccare la sostanza del single player va comunque premiato, anche se sospettiamo che, scemato l'effetto novità, i server tenderanno a svuotarsi.

Per molti giocatori, la più grande novità di *Brotherhood* sarà la presenza della modalità multiplayer.

Nonostante le nostre iniziali diffidenze, non possiamo negare che *Assassin's Creed Brotherhood* rappresenti un concreto passo avanti per la saga. Per quanto tutti i suoi elementi di base, dalla grafica alle meccaniche, abbiano un impatto inevitabilmente ridotto, il modo in cui sono stati integrati tra loro ha dato vita a un'avventura di grande fascino, che anche grazie all'interessante modalità online non mancherà di sedurre i giocatori.

» UN RICCO MULTIGIOCATORE

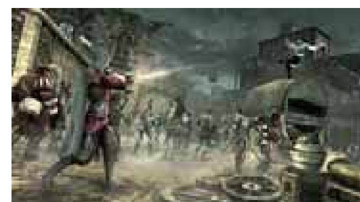
Una delle principali novità di *Brotherhood* sarà la presenza della modalità multigiocatore. Saranno disponibili diverse varianti, con mappe dedicate e la possibilità di migliorare le caratteristiche del proprio personaggio.



RICERCATO. Modalità per otto giocatori, in cui sarai al tempo stesso predatore e preda. Mimetizzati tra la gente per eliminare il bersaglio.



ALLEANZA. Simile alla precedente, ma qui non sarai solo. Gli otto partecipanti saranno infatti suddivisi in quattro squadre.



CACCIATORE. Un giocatore ha una vittima da assassinare. Tutti gli altri devono impedirgli di portare a termine l'obiettivo.



SOLDATO. Il personaggio dotato dell'arma più grande (una lunga spada) ed equipaggiato con una corazza piuttosto resistente.



DOTTORE. Non particolarmente forte o agile, il dottore affida le sue chance di successo a una siringa carica di veleno.



CORTIGIANA. Armata di un letale ventaglio, la cortigiana è in grado di passare inosservata mimetizzandosi tra la folla.



BOIA. Anche il boia è un personaggio piuttosto appariscente, sia per il suo look che per l'enorme ascia con cui è equipaggiato.

GIUDIZIO

» PREGI
Il fascino dell'ambientazione, il pregevole comparto tecnico, l'eccellente giocabilità.

» DIFETTI
Molti dei pregi del gioco sono "ereditati" dal secondo capitolo. Multi intrigante ma migliorabile.

Ti piacerà + di... **ASSASSIN'S CREED II**



Ti piacerà – di... **BATMAN ARKHAM ASYLUM**



90	**» GRAFICA** La maggior cura dei dettagli compensa un impatto lievemente ridotto.
91	**» SONORO** Musiche di grande atmosfera e doppiaggio di buona qualità.
93	**» DIVERTIMENTO** Le meccaniche sono state perfezionate e arricchite a puntino.
93	**» LONGEVITÀ** Leggermente inferiore ad *AC II*, ma con in più il multiplayer.
VOTO 92	Un'avventura ricca di contenuti e dall'ambientazione affascinante. Un degno sequel per uno dei titoli più amati del 2009.







Genere
AZIONE/AVVENTURA
Sviluppatore
MERCURY STEAM
Produttore
KONAMI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 64,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.KONAMI.JP/CASTLEVANIA/EN/



Castlevania: Lords of Shadow ha più di un debito nei confronti di *God of War*, ma non si ferma qui: oltre all'azione, infatti, ha molto altro da offrire.

TORNA UNA SAGA STORICA, ED È AMORE **AL PRIMO MORSO**

Castlevania Lords of Shadow

Dopo diversi tentativi falliti, la saga *Castlevania* sembra aver finalmente trovato la formula giusta per passare al 3D.

Castlevania è solo una delle numerose grandi saghe giapponesi che stanno ritrovando nuova vita nelle mani di sviluppatori occidentali. E il risultato, questa volta, sembra veramente notevole. Gli spagnoli di Mercury Steam, con la collaborazione di Hideo Kojima, sembrano infatti essere riusciti dove molti, in passato, avevano fallito: realizzare un *Castlevania* in 3D di qualità. I precedenti tentativi, infatti, non sono esattamente passati alla storia come i migliori titoli della saga...

In *Lords of Shadow* farai la conoscenza di Gabriel, membro della famiglia Belmont, impegnato a combattere contro le forze dell'oscurità per riportare in vita la sua amata Maria. La sua rischiosa impresa si articola nei 12 capitoli del gioco, divisi in un numero variabile di livelli (da due a 10) in cui attraverserai gli scenari più vari, da lande gelate a castelli, fino a paludi, torri e cimiteri, affrontando mostruosità di varia natura con la tua fedele frusta e diverse armi secondarie, oltre a fasi platform

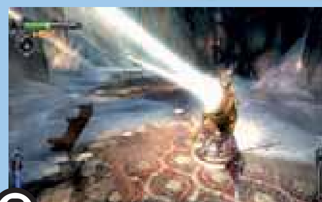


Gabriel Belmont dovrà affrontare un'orda di creature infernali per salvare la sua amata.

» AVVENTURA CON LA **A MAIUSCOLA**



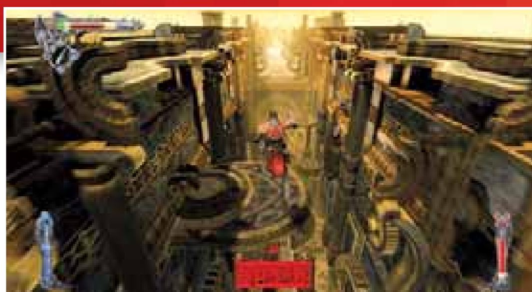
1 **AZIONE.** I combattimenti sono "alla *God of War*", con due tipi di attacco, armi secondarie, reliquie, quick time event...



2 **ENIGMI.** Li incontrerai di frequente, e sono molto vari: dai classici giochi di specchi e leve a enigmi che richiedono intelligenza o abilità.



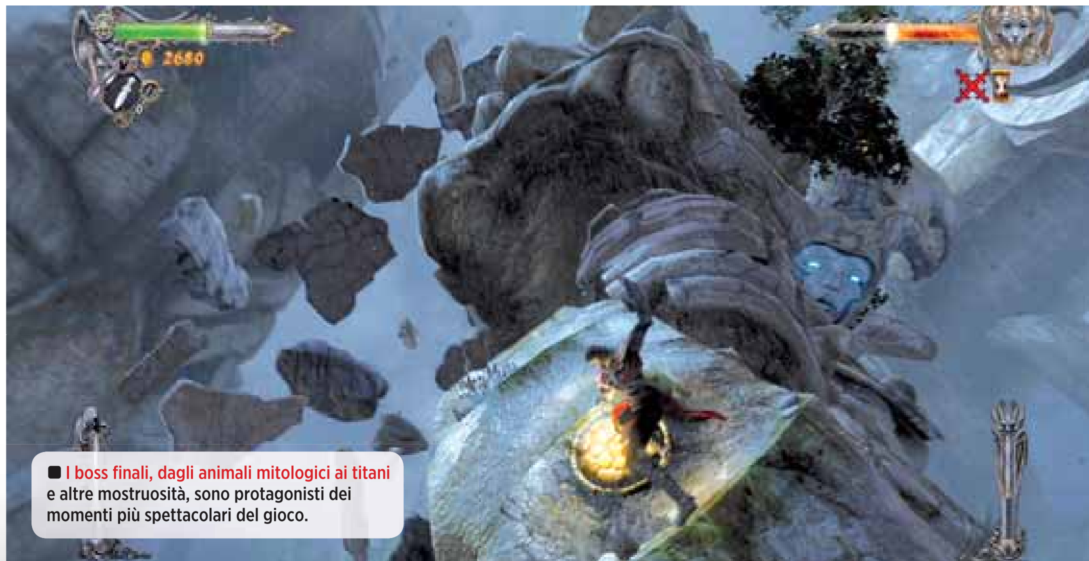
3 **VARIETÀ.** Nemici di ogni tipo, boss colossali, minigiochi e molto altro.



L'avventura offre un equilibratissimo e indovinato mix di generi, tra piattaforme, enigmi e, soprattutto, azione.



Aprendo il diario di Gabriel potrai tornare a visitare i livelli già completati a caccia di segreti ed extra.



I boss finali, dagli animali mitologici ai titani e altre mostruosità, sono protagonisti dei momenti più spettacolari del gioco.





LE ARMI DI UN CAVALIERE

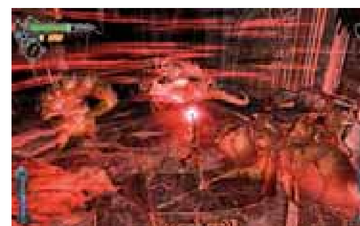
Nel corso dell'avventura, Gabriel raccoglierà armi e reliquie che gli permettono di sviluppare ancora di più le sue abilità.



CROCE E FRUSTA. L'arma principale del gioco, ottima in combattimento ma anche per distruggere ostacoli, arrampicarti...



RELIQUIE. Sono tre in totale: stivali per correre più rapidamente, un guanto che ti rende più forte e un paio d'ali per il doppio salto.



ARMI SECONDARIE. Coltelli da lancio, acqua santa, fatine che distraggono il nemico e... un mostruoso demone.

La mitica saga di *Castlevania* debutta su PS3 con un'avventura splendida e curata, i cui punti di forza sono la varietà e la rigiocabilità.

nelle quali oltre a saltare dovrai sfruttare ancora una volta la frusta per attraversare alcuni punti. Non mancano, naturalmente, le reliquie da raccogliere per guadagnare nuovi poteri o migliorare quelli in tuo possesso e poter così spostare gli ostacoli che ti impediscono di avanzare verso nuovi scenari. Inoltre, potrai tornare in qualsiasi momento al tuo diario, che funge da hub centrale per poter accedere a tutti gli scenari già attraversati e andare a caccia di segreti o superare la sfida finale di ciascun livello, che può prevedere ad esempio di sconfiggere un certo numero di nemici senza farti colpire.

Il nocciolo del gioco, quindi, è molto, molto vicino a quello dei capitoli in 2D, ma le novità non mancano. Avrai a tua disposizione in ogni momento due incantesimi, dovrai risolvere una quantità di enigmi (dai classici giochi di specchi e leve ad altri più elaborati) e di minigiochi, come una partita a scacchi molto speciale e dovrai vedertela contro creature gigantesche, come ragni e troll (che potrai anche cavalcare) o mostri ancora più grandi da sconfiggere in combattimenti stile *Shadow of the Colossus*. E ancora, Quick Time Events, e nuovi attacchi e potenziamenti da acquistare con l'esperienza guadagnata in combattimento. Se tutto questo ti ricorda *God of War III*, hai fatto centro: il sistema di combattimento prevede due tasti per attaccare e un eccellente sistema di inquadrature fisse. Oltre a tutto questo *CLOS* offre anche una immensa varietà, e una notevole longevità: per portare a termine l'avventura, senza »



L'esperienza guadagnata in combattimento ti permetterà di sbloccare nuovi attacchi, come questo letale "mulinello".



L3 e R3 permettono di assorbire globi per riempire la barra della magia bianca (di cura) e della magia nera (che aumenta i danni)



Il gioco premia la tua abilità: una lunga combo messa a segno restando indenne, ad esempio, ti frutterà un maggior numero di globi.





Le creature che incontrerai, come il Chupacabras sudamericano o la russa Baba Yaga, derivano da diverse epoche e culture.



Il gioco utilizza un sistema di telecamere fisse simile a quello di *God of War*, a tutto vantaggio della spettacolarità.



Lo sviluppatore, Mercury Steam, si è impegnato a offrire una notevole varietà in tutti gli aspetti del gioco.





ritornare sui livelli già visti, ci vogliono quasi 20 ore, e molte di più per vedere, trovare e sbloccare tutto e provare a fondo tutti e quattro i livelli di difficoltà.

Particolarmente degno di nota è il lavoro fatto da Mercury Steam nel riprodurre l'ambientazione: la caratteristica atmosfera dell'universo di *Castlevania* è stata rispettata in pieno, e le nuove creature introdotte non "stonano" affatto con i mostri classici della serie. Aiuta molto anche il sonoro, in particolare la magnifica colonna sonora (da sempre uno dei punti forti della serie) al doppiaggio, in inglese, con voci famose come quella del leggendario attore inglese Patrick Stewart ("Star Trek: The Next Generation", "X-Men"). Tuttavia, non manca qualche difetto fastidioso, come l'occasionale balbettio nelle animazioni. Al di là di questo, però, *Lords of Shadow* è indubbiamente una delle migliori avventure disponibili al momento: un titolo longevo, estremamente vario e che è riuscito nella storica impresa di tradurre *Castlevania* in chiave 3D conservandone l'essenza e offrendo comunque qualità e divertimento.

Castlevania: Lords of Shadow è una vera superproduzione, che ha richiesto 20 milioni di euro e oltre due anni di lavoro.



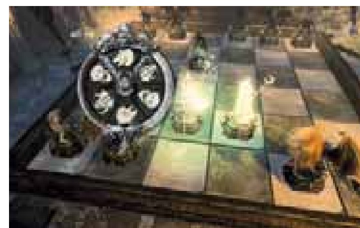
Tecnicamente il gioco è eccellente, ma presenta qualche difetto nelle animazioni, non sempre perfette.



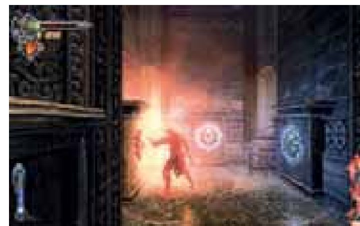
Completare l'avventura richiede circa 20 ore, senza contare il tempo necessario per cercare segreti, superare sfide o sbloccare extra.

SFIDE DA AMMAZZAVAMPIRI

Uno degli elementi più interessanti del gioco sono senza ombra di dubbio i numerosi enigmi, che richiedono un certo sforzo.



SCACCHI. Le regole e i pezzi di questi "scacchi vampirici" (da sbloccare nel corso dell'avventura) non sono quelli tradizionali.



RIFLETTI. Dovrai affrontare sfide di ogni tipo, nelle quali utilizzare anche le abilità di Gabriel. A volte l'enigma è... l'intero livello.



INDIZI. Ti sei bloccato? Niente paura: puoi "comprare" qualche indizio, ma guadagnerai meno esperienza alla fine.

GIUDIZIO

» PREGI
Lo spirito e l'atmosfera della serie sono intatti. Più longevo e vario della media.

» DIFETTI
Nonostante l'alto livello, si rileva purtroppo qualche "singhiozzo" tecnico.

Ti piacerà + di... DANTE'S INFERNO



Ti piacerà − di... GOD OF WAR III



94	**» GRAFICA** Nemici e scenari spettacolari, animazioni migliorabili.
94	**» SONORO** Eccellente colonna sonora, buoni effetti e cast di prima grandezza.
97	**» DIVERTIMENTO** Ricchissimo, vario e divertente fin dai primi minuti di gioco.
92	**» LONGEVITÀ** Intorno alle 20 ore, ma da rigiocare a caccia di segreti ed extra.
VOTO 94	Un'avventura con più di un debito verso God of War III, ma estremamente varia, longeva e rigiocabile, e molto, molto divertente.

Pagina mancante (pubblicità)







12

Genere
PICCHIADURO/AVVENTURA
Sviluppatore
CYBERCONNECT2
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Prezzo Edizione Speciale
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE/GIAPPONESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
4370 MB
Giocatori
1-2
Online
1-2
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
HTTP://NARUTO.NAMCOBANDAIGAMES.COM/



Naruto SUNS2 è un fantastico picchiaduro con una discreta modalità avventura nella quale potrai rivivere i capitoli più recenti della saga.

IL MIGLIORE **ANIME GAME** MAI VISTO SU PS3

Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

Dopo quasi due anni di riposo, Naruto ritorna su PS3 con un titolo ricco di novità, spettacolare, ma non privo di qualche difetto.

Il ninja più amato del mondo dei manga, protagonista di un'infinità di giochi usciti su qualsiasi piattaforma al di sopra della calcolatrice digitale, torna a combattere su PS3 con un titolo spettacolare e appassionante, in grado di divertire i profani e di far letteralmente impazzire i fan, grazie alla ricostruzione delle atmosfere dell'anime e del dinamismo dei suoi combattimenti. Posto che il gioco copre esclusivamente il secondo arco di storie (fino allo scontro con Pain), anche chi è completamente digiuno potrà comunque immedesimarsi nella saga grazie ai numerosi flashback e a una trama che (cosa rara) risulta ben narrata.

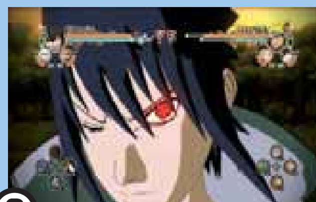
Il cuore del gioco è la modalità Avventura, che ti permetterà di rivivere i combattimenti più importanti della serie, visitare luoghi come il villaggio della Sabbia o dell'Acqua (disegnati in modo magistrale dallo stesso studio dell'anime) e portare a termine missioni secondarie. Proprio quest'ultima caratteristica è un po' il punto debole dell'intero gioco, dato che al di là di rari casi, queste missioni sono noiosissime, e punteggiate dalla snervante necessità di raccogliere vari tipi di materiali e ingredienti. Addirittura, sotto alcuni aspetti, questa modalità segna un passo indietro rispetto agli ultimi capitoli PS2.

Naruto è cresciuto tanto da divenire protagonista del primo titolo della serie Shippuden per PS3.

» I COMBATTIMENTI NEL MONDO DI NARUTO



1 **VELOCI E SPETTACOLARI.** I combattimenti sono 1 contro 1, ma si possono usare combo, armi improvvisate e altri oggetti, oltre a chiamare alleati...



2 **TECNICHE SPECIALI.** Tutti i ninja hanno jutsu o arti speciali, così come la capacità Risveglio, che compare quando la barra di energia è bassa.



3 **40 COMBATTENTI.** L'elenco dei personaggi è enorme e include sorprese che ancora non hanno fatto la loro comparsa nella serie, come Naruto Hokage!



■ Il sistema di combattimento è simile a quello degli altri giochi di Naruto. Con ● attacchi, con ■ lanci shuriken e con ▲ attiverai il chakra...



■ La modalità Avventura ti permette di controllare molti personaggi, come Gaara, per esempio, mostrandoti la storia da diverse prospettive.



■ Il sistema di combattimento offre anche le trasformazioni (come la volpe a nove code), la modalità Risveglio che conferisce attacchi letali...





Nel corso dell'avventura potrai creare nuovi oggetti e armi che ti aiuteranno durante i combattimenti, o spendere il denaro accumulato nei negozi, dove troverai in vendita extra come le carte ninja con le quali potrai personalizzare la tessera di giocatore online. Inoltre, man mano che accumulerai "Storm Point" dando il massimo in battaglia, sbloccherai nuovi personaggi per tutte le altre modalità, titoli ed extra.

Naruto Shippuden UNS 2 corregge alcuni problemi del suo predecessore offrendo oltre 40 personaggi e varie modalità.

Tutto ciò comporta una longevità notevole, ma, come segnalato, un po' troppo "annacquata".
Il consiglio, quindi, è di tirare dritto tra u combattimento e l'altro, godendoti scontri con i "boss" di incredibile spettacolarità.

Il vero cardine del gioco, come avrai ormai capito, sono i suoi combattimenti, che sono molto (forse troppo?) semplici nella struttura, a volte frustranti a causa del cast poco bilanciato, ma sempre iperadrenalinici, grazie anche al rinnovato sistema di assistenza dei personaggi secondari. Considerando che tra le critiche fatte al precedente c'era la durata del gioco, diremmo che Namco Bandai e i ragazzi di Cyberconnect2 hanno saputo ascoltare. ■



■ Graficamente il gioco è splendido e il doppiaggio (inglese o giapponese) è ottimo. Opzioni come combattere contro i boss sconfitti sono molto allettanti.



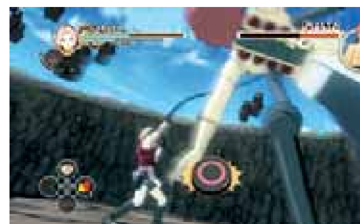
■ Vincendo un combattimento riceverai una valutazione e, ottenendo i voti migliori, sbloccherai vari extra, come titoli per il tuo profilo online.

» LA MODALITÀ DI GIOCO CHE I FAN ADORERANNO

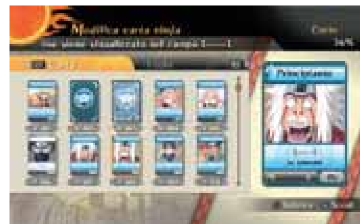
La modalità Avventura ti permetterà di rivivere la serie "Shippuden" mixando lotta, esplorazione, missioni secondarie...



ESPLORA. Percorri tutte le località della serie, parla con i ninja, accetta missioni secondarie, e soprattutto raccogli robaccia assortita...



BOSS. Rappresentano il top del gioco e i loro combattimenti comprendono QTE e modalità speciali come sessioni arcade sparatutto!



ACQUISTI. Compra extra come carte, video, oggetti da usare in combattimento (alcuni richiederanno materiali per essere sbloccati)

GIUDIZIO

» PREGI
Grafica superba, battaglie con i boss eccitanti, la modalità Avventura...

» DIFETTI
I tempi di caricamento sono lunghi e l'Avventura è spesso molto noiosa.

Ti piacerà + di... **NARUTO U.N. STORM**



Ti piacerà + di... **DRAGON BALL R.B.**



95	**» GRAFICA** Superba, al punto da non poter distinguere il gioco dall'anime.
78	**» SONORO** Voci in inglese o giapponese, colonna sonora buona ma ripetitiva.
85	**» DIVERTIMENTO** Sviluppo variegato, combattimenti spettacolari, modalità online...
94	**» LONGEVITÀ** Modalità Storia della durata di oltre 15 ore... e poi c'è l'online!
VOTO 89	Il miglior gioco di Naruto, e in generale tra gli anime game. Per poco che possa piacerti la serie, perderlo sarebbe un peccato.





Genere
AZIONE
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
TECMO KOEI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE/GIAPPONESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.TECMOKOEI-EUROPE.COM



Fist of the North Star: Ken's Rage è un action game basato su "Ken il Guerriero", arrivato in Italia a cavallo tra gli anni 80 e 90.

ALLA FECCIA POSTNUCLEARE RESTANO **SETTE SECONDI** DI VITA

Fist of the North Star Ken's Rage

Siamo alla fine del XX secolo. Il mondo intero è sconvolto dalle esplosioni atomiche. Tuttavia, sulla tua PS3, la razza umana è sopravvissuta...

Alzi la mano chi non conosce Ken il Guerriero. E si vergogni, perché si è perso uno dei cartoni animati di culto a cavallo degli anni 80-90, nonché uno di quelli con il più alto tasso di sangue e violenza mai arrivati sugli schermi italiani. Grazie alla magia delle reti televisive locali, intere generazioni di ragazzini sono state affascinate (o irrimediabilmente rovinate, a seconda dei punti di vista) dai combattimenti a base di colpi speciali, teste che esplodevano e arti affettati alla julienne. L'astro della serie non è mai veramente tramontato nemmeno in Giappone, per cui Koei presenta ora un gioco in stile *Dynasty Warriors* in cui farti largo a colpi di "Uattà" attraverso una folla di nemici costituita dal peggio del peggio dei delinquenti postatomici.

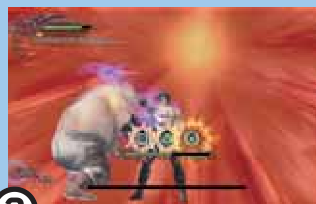
La modalità Leggenda di Ken's Rage segue la trama principale della serie. Dovrai quindi accompagnare Kenshiro attraverso desolati scenari alla ricerca della sua amata, affrontando lungo il cammino numerosissimi combattimenti fino allo scontro finale contro Raoul. La storia è divisa in capitoli, e lo stile di gioco ricorda moltissimo, prevedibilmente, i vari *Dynasty Warriors*: ondate di nemici successive da sconfiggere usando combo e attacchi speciali, tutti rigorosamente fedeli alla serie animata, e naturalmente sanguinosissimi, anche se puoi "ammorbidire" il

Kenshiro è l'erede della Scuola di Hokuto, una letale arte marziale dagli attacchi devastanti.

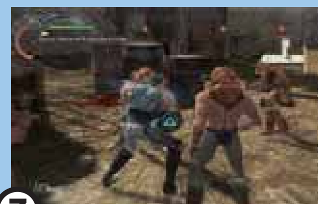
L'EREDE DELLA SCUOLA DI **HOKUTO**



1 **COMBATTIMENTI AFFOLLATI.** Affronterai uno scontro in corpo a corpo dopo l'altro contro ondate successive di nemici.



2 **BOSS FINALI.** Contro di loro potrai eseguire devastanti tecniche speciali premendo la giusta sequenza di tasti.



3 **MIGLIORA IL TUO EROE.** Andando avanti potrai migliorare caratteristiche e tecniche dei tuoi personaggi, e imparare nuovi attacchi.



Kenshiro usa la sua forza per proteggere i deboli dalle bande di criminali che infestano un pianeta ormai devastato.



Il protagonista è Kenshiro, ma potrai controllare anche altri personaggi, ciascuno con le sue abilità e attacchi speciali.



La grafica non è esattamente il punto forte del gioco. Filmati e modelli non sono male, ma i dettagli, come le animazioni, lasciano molto a desiderare.





livello di gore nelle opzioni. Potrai imparare nuovi attacchi man mano che vai avanti e potenziare quelli che già possiedi, oltre a sbloccare nuovi personaggi, come Rei, Mamiya o lo stesso Raoul, ciascuno con la sua modalità Leggenda (anche se molti livelli sono in comune) e i propri attacchi e abilità. Ad esempio, Mamiya può attaccare a distanza con la sua balestra, ma non raccogliere oggetti e utilizzarli per colpire i nemici.

Una successione di combattimenti sanguinosi e fedeli al manga, per quanto ripetitivi e graficamente migliorabili.

Inoltre, è presente una modalità Sogno, con un maggior numero di personaggi controllabili (tra i quali Shin) e trame alternative rispetto a quella originale. Dettagli che faranno letteralmente impazzire i fan, nonostante il gioco di per sé non manchi di difetti, a cominciare dalla ripetitività dei combattimenti, che sono basati esclusivamente sul pestare i tasti quanto più possibile e che sfociano presto nella monotonia, come del resto accade nei vari *Dynasty Warriors*. Graficamente, inoltre, ci sono numerosi elementi da migliorare: gli scenari sono rozzi e spogli, sono presenti troppi cloni tra i nemici, le animazioni sono poco varie e il clipping abbonda. Il fascino del gioco, quindi, sta tutto nella fedeltà con cui riproduce la storia originale e i suoi personaggi. Se cerchi soltanto un action game, quindi, forse dovresti rivolgerti altrove. Ma se da piccolo anche tu prendevi ferocemente a ditate i tuoi compagni di classe urlando come un invasato, ecco un gioco che non puoi assolutamente perderti.



I combattimenti sono affollatissimi e, come nell'opera originale, estremamente cruenti. Potrai ridurre il livello di gore nelle opzioni.



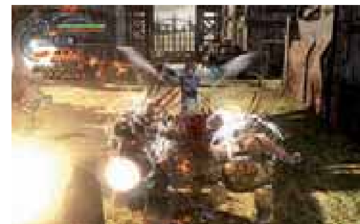
Nella modalità Sogno potrai giocare in coop a schermo condiviso con un amico. Manca una modalità Online.

ALTA FEDELTÀ (ALL'ANIME)

La maggiore virtù di Ken's Rage è la sua grande fedeltà all'opera originale, per trama, personaggi e scenari.



TRAMA. La modalità principale affronta la storia della serie con tutti i personaggi e gli eventi più importanti.



ATTACCHI SPECIALI. Ciascun personaggio può usare i suoi attacchi caratteristici. Proprio come nel manga e nell'anime.



OLTRE LA STORIA. La modalità Sogno offre delle trame alternative, ambientate sempre nello stesso universo.

GIUDIZIO

» PREGI
Fedelissimo all'anime, anche nel livello di gore, e piuttosto longevo.

» DIFETTI
Graficamente piuttosto grezzo, e finisce presto col risultare ripetitivo.

Ti piacerà + di... DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2



Ti piacerà − di... GOD HAND (PS2)



79	**» GRAFICA** Design fedele all'anime, ma non mancano i difetti.
75	**» SONORO** Comparto audio convincente. Include il doppiaggio giapponese.
74	**» DIVERTIMENTO** Piacerà molto ai fan di Kenshiro, ma gli altri lo troveranno ripetitivo.
78	**» LONGEVITÀ** Vari personaggi, ciascuno con la sua storia, ma con molti livelli in comune.
VOTO 74	Chi è cresciuto a pane e Kenshiro ne andrà pazzo, ma il gioco in sé ha molti problemi, sia tecnici che strutturali.





Genere
SPORT
Sviluppatore
VISUAL CONCEPTS
Produttore
2K SPORTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
1080P
Installazione
NO
Giocatori
1-7
Online
1-10
Salvataggi
AUTOMATICI
Compatibilità Move
MOVE + DUALSHOCK
Sito Web
WWW.2KSPORTS.COM



NBA 2K11 è il nuovo capitolo della saga cestistica che ormai da anni domina il mercato grazie al perfetto mix di giocabilità e realismo.

MICHAEL JORDAN VOLA NUOVAMENTE A CANESTRO!

NBA 2K11

Assente dal mondo dei videogiochi dal 2003, Michael Jordan scende in campo con 2K Games per dare vita alla miglior simulazione del genere.

Rimasto orfano della concorrenza dopo il ritardo di *NBA Elite* (il nuovo titolo EA, in uscita nel 2011, che sostituirà lo storico *NBA Live*), *NBA 2K11* rimane l'unica simulazione di basket disponibile su console. La mancanza di un rivale non ha tuttavia ridotto l'impegno del team di 2K Sports: come per le passate edizioni, gli appassionati di questa disciplina si ritroveranno tra le mani un titolo di assoluto livello, impreziosito da alcune piccole innovazioni.

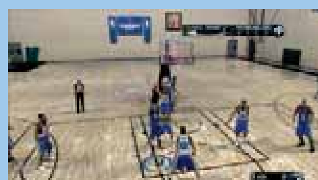
Non molto è cambiato nella struttura di gioco, che ripropone le meccaniche dei precedenti episodi. Le partite si sviluppano con un sapiente mix di realismo e spettacolarità, grazie anche a un sistema di controllo preciso e intuitivo, incentrato sull'utilizzo della levetta destra (o in alternativa dei tasti) per l'esecuzione di tutte le giocate.
La compatibilità con Move, con il nuovo controller Sony utilizzato per tirare, rappresenta un interessante tentativo di arricchire il parco opzioni disponibili: il risultato non è però impeccabile e, abbandonata la novità iniziale, risulta evidente come *NBA 2K11* offra il meglio di sé con un classico DualShock. Particolarmente ricco e vario il settore opzioni, che comprende partite amichevoli, interi campionati, i playoff, tornei online e l'immancabile modalità Carriera, in cui dovrai vestire i panni di un giovane giocatore e condurlo alla vittoria del titolo NBA. Inoltre, l'acquisizione della licenza di Michael Jordan ha portato alla creazione di una nuova

Il leggendario Michael Jordan è il protagonista indiscusso di *NBA 2K11*.

I LOVE THIS GAME!



1 **SISTEMA DI CONTROLLO.** Ripropone quello della passata edizione (incluso l'uso della levetta destra), con la novità della compatibilità con Move.



2 **MODALITÀ DI GIOCO.** Dirigi la tua squadra, partecipa a regular season e playoff, crea il tuo giocatore e portalo al successo, sfida i tuoi amici online...



3 **LA PARTITA.** I giocatori si comportano con estremo realismo e sono circondati da cheerleader, mascotte e tifosi festanti.



Dopo un breve periodo di allenamento, è possibile eseguire ogni tipo di giocata. Inoltre da quest'anno *NBA 2K* è compatibile con Move.



Sono presenti tutte le franchigie NBA, oltre a una buona quantità di squadre classiche o formazioni composte da All-Star o rookie...



L'impatto grafico è notevole, anche se non sono presenti clamorose migliorie rispetto alla passata edizione.





opzione in cui dovrai affrontare dieci situazioni storiche della carriera di Michael, con l'obiettivo di ripeterne i risultati soddisfacendo al tempo stesso alcuni parametri predefiniti. In caso di successo, sarai ricompensato con diversi modelli di Air Jordan, le calzature della linea creata appositamente dalla Nike per il miglior giocatore della storia della NBA.

La rosa delle squadre disponibili è, come da tradizione, piuttosto ampia. Oltre a tutte le franchigie attuali sono disponibili formazioni storiche, oltre a team composti da All Star, da rookie e da sophomore, tutti riprodotti con estrema cura anche per quanto riguarda le divise. L'ambiente di gioco è ricco di dettagli, i palazzetti replicano fedelmente le controparti reali e sono popolati da tifosi, cheerleader e mascotte che contribuiscono a creare la giusta atmosfera. La sensazione di trovarsi di fronte a una trasmissione televisiva è amplificata dalla telecronaca, completamente in inglese, che affianca ai classici commenti una serie di interventi da bordo campo da parte di Doris Burke, famosa giornalista americana della ESPN.

NBA 2K11 affianca una realizzazione tecnica di qualità a una meccanica di gioco priva di evidenti difetti.

2K Games, in sostanza, è riuscita nell'impresa di migliorare un titolo già di ottimo livello, confermando la sua supremazia in un genere che, al momento, non sembra mostrare alternative capaci di impensierire sua maestà, *NBA 2K11*.



Premendo il tasto R1, ogni giocatore della tua squadra sarà associato a un differente tasto. In questo modo sarà più semplice eseguire i passaggi.



In *NBA 2K11* non mancano le sfide nei playground. Potrai affrontare semplici partite, giocare a 21 o partecipare a gare di schiacciate e di tiri da tre.

BE LIKE MIKE

In *NBA 2K11* potremo rivivere alcuni dei momenti topici della carriera del più grande giocatore di basket della storia.



COME JORDAN. Sono presenti dieci sfide in cui dovrai replicare alcune storiche prestazioni di Michael.



IN CAMPO. Jordan è presente in diverse versioni, dagli inizi (con i capelli!) fino all'ultima stagione in NBA.



AIR JORDAN. Non potevano mancare le mitiche scarpe di Michael, presenti in una ventina di versioni sbloccabili e personalizzabili.

GIUDIZIO

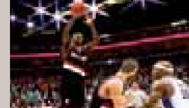
» PREGI

Numerose modalità di gioco e un sistema di controllo praticamente perfetto.

» DIFETTI

Imperfezioni a livello grafico. Il commento in italiano avrebbe reso il gioco più coinvolgente.

Ti piacerà + di... NBA LIVE 10



Ti piacerà + di... NBA 2K10



90	**» GRAFICA** Ottime animazioni. Alcuni modelli di giocatori sono migliorabili.
88	**» SONORO** Colonna sonora di spessore, accompagnata dalla telecronaca inglese.
93	**» DIVERTIMENTO** Le partite si sviluppano con notevole realismo, senza scadere nella noia.
94	**» LONGEVITÀ** Longevità garantita da numerose modalità e dall'ottima opzione online.
VOTO 92	*NBA 2K11* conferma la supremazia di 2K Sports sui campi da basket virtuali. Il gioco che tutti gli appassionati di pallacanestro devono avere.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)





12

Genere
MUSICALE
Sviluppatore
FREESTYLE GAMES
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90 (SOLO GIOCO)
€ 109,90 (CON DECK)
Testi
ITALIANO
Parlato
-
Risoluzione massima
720P
Installazione
1922 MB
Giocatori
1-2
Online
1-2
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.DJHERO.COM



Remixa i brani dance più in voga del momento in questa declinazione "techno" del genere musicale.



La modalità Impero permette di personalizzare il proprio DJ e di acquisire deck che garantiscono nuovi effetti.



Collegando un microfono i tuoi amici potranno cantare mentre tu sei alla console. Interessante, ma poco sviluppato.

DOMINA LA SCENA **DANCE** MONDIALE

DJ Hero 2

Mettiti in console (quella da DJ, non PS3) e infiamma le piste da ballo dei club più trendy del mondo.

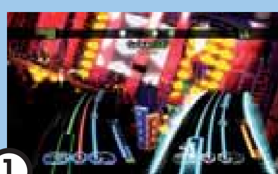
"God is a DJ", cantava Faithless qualche anno fa, e in effetti c'è qualcosa di straordinario nel processo creativo che porta a fondere due brani esistenti per dar vita a una nuova, terza opera. Un procedimento che *DJ Hero 2* traduce perfettamente in videogioco. Mentre su schermo scorrono le tracce di entrambi i brani da remixare, una serie di icone ti indicheranno quando scratchare, quando passare da un brano all'altro con il cross fader o quando dare sfogo alla tua creatività esibendoti in un po' di freestyle.

La modalità principale, ribattezzata Impero, ti permette di scegliere un DJ e di fare carriera esibendoti nei più importanti locali del mondo, arrivando a sfidare mostri sacri come David Guetta o Deadmau5. Il multiplayer, appena abbozzato nel primo *DJ Hero*, è ora composto da sei tipologie di sfide competitive ispirate alle controparti della serie *Guitar Hero*, mentre la modalità Party permette a più giocatori di alternarsi alla console per remixare in libertà, senza l'assillo del punteggio. *DJ Hero 2* costruisce sulle scarne ma solide fondamenta del prequel un gioco musicale intenso e appassionante, finalmente ricco di modalità e con una curva di apprendimento meglio bilanciata. Un autentico paradiso per il popolo della notte.

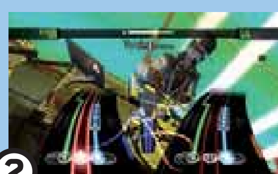
Tra i DJ presenti nel gioco c'è anche l'eccentrico Deadmau5, divenuto celebre per la maschera con cui si esibisce.

» LIBERTÀ AL POTERE, ANCHE IN COMPAGNIA

La maggiore libertà concessa dal freestyle iniettata nella formula di gioco una ventata di creatività, mentre il ricco multiplayer esalta l'aspetto "sociale" di *DJ Hero 2*.



1 **FREESTYLE.** In determinati punti del brano potrai sfogare la tua creatività a suon di scratch, campionamenti e cross fade.



2 **SFIDE TRA DJ.** Disporrai di sei modalità multigiocatore più la modalità Party, che permette un approccio libero al remix.

GIUDIZIO

» PREGI
Ottima selezione di brani dance e techno, ricco di modalità multiplayer.

» DIFETTI
Modalità Impero e personalizzazione ancora piuttosto limitate.

85	**» GRAFICA** Ben realizzati i personaggi, un po' meno la folla e i locali.
95	**» SONORO** Un'ottima selezione dei più grandi successi dance e techno.
91	**» DIVERTIMENTO** Più profondo e meglio bilanciato del prequel, con un occhio alla creatività.
88	**» LONGEVITÀ** Le nuove modalità e gli oltre 80 remix ti appassioneranno a lungo.
VOTO 90	Modalità di gioco più numerose, meccaniche rifinite ma non stravolte. L'outsider dei giochi musicali è diventato grande.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
DOUBLE HELIX
Produttore
SQUARE ENIX
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-8
Online
SÌ
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.FRONTMISSIONEVOLVED.IT



Le missioni a piedi dovrebbero spezzare la ripetitività dell'azione. Peccato siano anche le peggiori del gioco.

MA **I MECH** POSSONO STARE IN DOPPIA FILA?

Front Mission Evolved

Siamo fatti così: se sulla Terra non ci sono più guerre, ce le andiamo a cercare nello spazio.

Nel 2171, l'intera economia mondiale dipende dalla costruzione di montacarichi orbitanti necessari alla conquista dello spazio. La difesa di questi montacarichi è di primaria importanza e ogni superpotenza è attrezzata a questo proposito con potenti Wanzer, mezzi corazzati di forma umanoide. Nel ruolo di Dylan Ramsey, un collaudatore di questi robottoni, dovrai combattere per riportare la pace e l'equilibrio.

***Front Mission Evolved* è fondamentalmente uno sparatutto in terza persona.** Per gran parte del gioco dovrai salire sul tuo Wizard, un Wanzer con proprietà specifiche, per distruggere tutto quello che si muove su schermo. Solo sporadicamente, in alcune precise missioni, potrai scendere dal tuo mech per... distruggere tutto quello che si muove su schermo. La varietà dovrebbe essere garantita dalla presenza dei boss, ma il loro abbattimento non richiede nessuna abilità o tattica precisa. Nel corso dell'avventura, ad ogni modo, è possibile acquistare potenziamenti vari per rendere unico il proprio Wizard. Un mech ben equipaggiato, in questo senso, è essenziale per completare il gioco già al livello normale.

Graficamente sciatto e approssimativo, *Front Mission Evolved* si impegna davvero al massimo per farsi dimenticare in fretta. Da evitare anche se si è appassionati del genere.

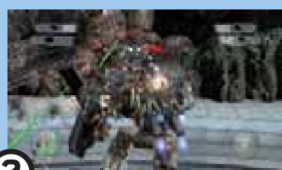
Il design dei Wanzer è piuttosto anonimo. Da un prodotto giapponese era lecito aspettarsi più cura per i dettagli.

» IL MIO È PIÙ GROSSO

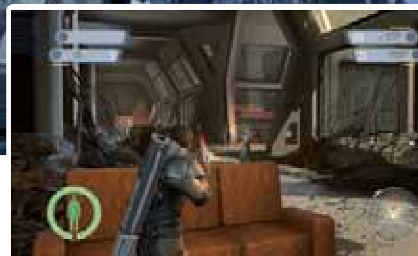
Oltre alle modalità classiche, *Front Mission Evolved* offre un paio di modalità extra da giocare online. Sempre ammesso che tu abbia voglia di tornare a giocarlo, e francamente ci sentiamo di dubitarne...



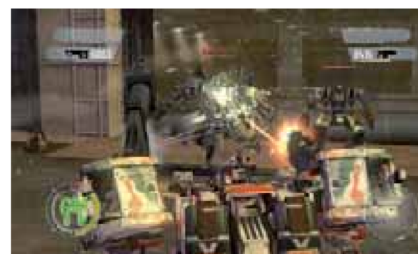
1 **DOMINAZIONE.** In questa modalità bisogna conquistare le torrette nemiche. Il limite di tempo è davvero troppo elevato.



2 **SUPREMAZIA.** Tutti i giocatori devono impegnarsi a conquistare e difendere un unico punto strategico in continuo movimento.



I controlli sono piuttosto intuitivi. Non è possibile esibirsi in chissà quali acrobazie, ma fanno il loro dovere.



I filmati sono di livello discreto. La storia, per quanto non eccezionale, è sicuramente meglio del gioco vero e proprio.

GIUDIZIO

» PREGI
Finisce, più prima che poi. No, in questo caso la brevità non è un difetto.

» DIFETTI
Lineare e inguardabile, oltre che noioso e ripetitivo.

53	**» GRAFICA** Spoglio e poco fantasioso. Indietro di una generazione e mezza.
68	**» SONORO** C'è di peggio, ma il livello resta comunque mediocre.
55	**» DIVERTIMENTO** Troppo ripetitivi gli obiettivi e troppo banali i combattimenti.
60	**» LONGEVITÀ** Breve, grazie al cielo, ma va rigiocato per sbloccare tutto.
VOTO 52	Considerando cosa arriverà sugli scaffali questo Natale, viene proprio da chiedersi come sia possibile far uscire prodotti così poco rifiniti.





Genere
AZIONE
Sviluppatore
PLATINUM GAMES
Produttore
SEGA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1
Online
SOLO CLASSIFICA
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.SEGA.COM/VANQUISH/



Vanquish è un gioco d'azione in terza persona con ambientazione futuristica che spicca per le sue adrenaliniche sparatorie e per le capacità offerte dall'armatura a disposizione.

AZIONE ALLA **VELOCITÀ** DEL FULMINE

Vanquish

Shinji Mikami, creatore della saga *Resident Evil*, torna su PS3 con un gioco d'azione futuristico che spicca per la sua giocabilità elettrizzante...

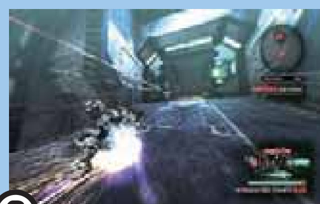
La trama di *Vanquish* ti cala nei metallici panni di Sam, un agente del governo americano alle prese con una difficile missione: riprendere il controllo di una stazione spaziale conquistata dai russi, che minacciano di usarla per distruggere le principali città degli USA. **Grazie a un'armatura futuristica**, ti muoverai nella stazione affrontando migliaia di sparatorie ipercinetiche contro i robot russi. Oltre a schizzare via come una pallina da flipper, potrai proteggerti riparandoti dietro lo scenario, mentre per adattare le tue capacità offensive alla situazione potrai scegliere tra otto armi differenti (e due tipi di granate). Avere a portata di mano i "ferri del mestiere" giusti sarà fondamentale soprattutto quando affronterai uno dei numerosi boss, alcuni dei quali andranno sconfitti tramite QTE. Proiettili che fischiano da tutte le parti, esplosioni ovunque... tutto contribuisce a offrire una giocabilità (letteralmente) da capogiro, eguagliata da pochi altri titoli del genere. Grandi protagonisti del gioco sono i propulsori di cui l'armatura è praticamente imbottita, che ti permettono di effettuare scatti fulminei sul campo di battaglia. Usandoli in combinazione con il potenziamento adrenalinico (che aumenta all'inverosimile i tuoi riflessi, rallentando di conseguenza l'azione di gioco), potrai compiere azioni fulminee e precise al limite dell'impossibile.

Sotto l'armatura si nasconde Sam, un agente del governo americano.

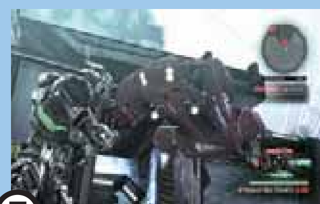
I SEGRETI DELLA **GUERRA** DEL FUTURO



1 **SCONTRI.** L'azione regna sovrana: frenetici scontri a fuoco, coperture in ogni dove e tanti boss che aspettano solo l'occasione per disintegrarti.



2 **CORAZZA.** Oltre a proteggerti, permette di muoverti come un fulmine, effettuare letali attacchi in mischia e aumentare i tuoi riflessi (rallentando il gioco).



3 **ARSENALE.** Ci sono otto armi (ma puoi trasportarne solo tre). Tutte possono essere modificate con maggiore potenza di fuoco, caricatori più capienti...



La campagna si estende per 5 capitoli e oltre 30 livelli. La durata, vista la natura dell'azione, può variare in modo marcato tra le 5 e le 9 ore.



Attivare il bullet time dipende da una barra che, se svuotata, determina il surriscaldamento dell'armatura e ti rende vulnerabile per pochi secondi.



I Quick Time Event, nei quali dovrai dar prova della tua abilità utilizzando lo stick o premendo i tasti secondo sequenze precise, sono sicuramente i momenti più esaltanti e spettacolari dei combattimenti contro i boss.







L'azione si snoda lungo cinque capitoli suddivisi in vari livelli: in ciascuno dovrai portare a termine diverse missioni, come difendere un convoglio da mine intelligenti, utilizzare il fucile di precisione per snidare i nemici, conquistare una collina ben difesa, sbaragliare gigantesche creature cibernetiche... in ogni momento del gioco, la sensazione dominante è quella di trovarsi in un anime. La giocabilità è semplicemente eccezionale, e tiene mirabilmente in equilibrio azione ininterrotta e un invidiabile quoziente tattico, soprattutto nella modalità Sfida. Lo spessore del gioco e la presenza di una valutazione alla fine di ogni livello, peraltro, incoraggiano a rigiocare i livelli a difficoltà più elevate.

Le stelle più splendenti bruciano più in fretta, si dice, e *Vanquish* non fa eccezione, visto che il suo vero limite è la durata. Un paio di sessioni di gioco e avrai visto tutto ciò che il gioco ha da offrire, e la mancanza di una modalità online non può che aggravare la situazione. Questa è parzialmente tamponata dall'ottima modalità Sfida, che ti vedrà arginare gli assalti di orde di nemici, ma complessivamente sembra di trovarsi davanti a un'occasione sprecata. *Vanquish* è infatti un piccolo (è il caso di dirlo) gioiello, e senza i citati problemi di longevità sarebbe imposto come una pietra miliare del genere.

> ***Vanquish* è il gioco d'azione in terza persona per eccellenza. Perfino sedere a guardare i combattimenti è divertente.**



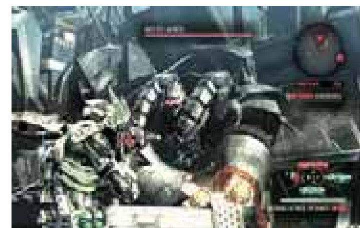
Vanquish è spettacolare: i modelli dei nemici sono ottimi, ci sono esplosioni dappertutto... insomma, è caotico come un vero campo di battaglia.



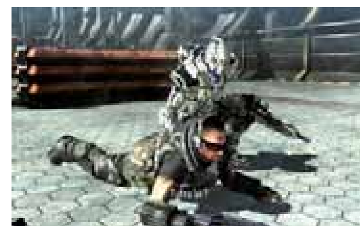
Oltre a poter rigiocare la Storia, potrai anche selezionare i singoli livelli indipendentemente e superare Sfide come sconfiggere ondate di nemici.

» UNA CAMPAGNA INTENSA MA BREVE

Vanquish è breve, ma la qualità dell'azione è tale da imporci di consigliare di provarlo. Sullo Store ci sono due ottime demo.



BOSS FINALI. Sono il piatto forte del gioco: impressionanti colossi metallici pieni zeppi di punti vitali quanto di armi letali...



VARIETÀ. Le sei ore della Campagna offrono situazioni di ogni tipo, dai QTE ai salvataggi di alleati. Non ti annoierai di certo.



RIGIOCABILITÀ. È breve, ma ci sono vari extra, come trovare le statue o finirlo alle difficoltà più elevate...

GIUDIZIO

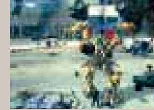
» PREGI

Giocabilità frenetica, grafica stupenda, divertimento alle stelle.

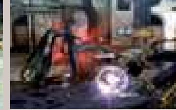
» DIFETTI

È molto breve, non ha modalità online o cooperativa e i nemici sono ripetitivi.

Ti piacerà + di... **TRANSFORMERS**

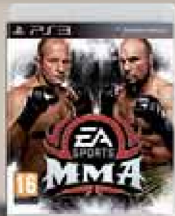


Ti piacerà − di... **BAYONETTA**



92	**» GRAFICA** Ottima, anche se gli scenari non stupiscono. I boss sono superlativi.
90	**» SONORO** Ottimo doppiaggio in italiano, effetti splendidi. Musiche un po' ripetitive.
89	**» DIVERTIMENTO** Divertente, finché dura, e ti terrà incollato allo schermo fino alla fine.
69	**» LONGEVITÀ** In 5-6 ore finirai la Campagna. Poi rimangono le sfide, i segreti...
VOTO 85	*Vanquish* è un gran gioco d'azione, tecnicamente eccellente e con una giocabilità da dipendenza... ma è breve e privo di modalità online.





Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
EA TIBURON
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
3300 MB
Giocatori
1-2
Online
1-2
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.IT.EA.COM



MMA ricrea i combattimenti di arti marziali miste, che uniscono vari stili e in cui (quasi) tutto è permesso.

LA NOBILE ARTE DELLA **LEGNATA**

MMA

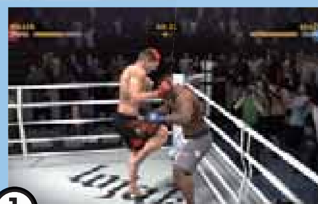
Electronic Arts sale sul ring delle arti marziali miste nel tentativo di detronizzare *UFC*, finora unica proposta del genere.

Dal 1993, le arti marziali miste si sono conquistate un crescente numero di adepti in tutto il mondo. Inevitabile, quindi, l'arrivo di serie di videogiochi a esse dedicato, come nel caso di *UFC*. E ora, anche Electronic Arts si getta nella mischia, assicurandosi la collaborazione di alcuni dei migliori atleti di questa disciplina.

***MMA* parte da una base simile a quella del suo concorrente**, cioè ricreare i combattimenti con il massimo realismo possibile, sia per quanto riguarda lo stile di combattimento (un misto di jiu jitsu, judo, kick boxing e altre scuole) che nella rappresentazione grafica. Il risultato a schermo è decisamente d'impatto, e mette a frutto l'esperienza maturata con titoli come *Fight Night Round 4*, anche se alcuni aspetti avrebbero bisogno di una limatina, come le animazioni dei volti (che non mostrano dolore o sforzo, con un inquietante "effetto zombie"). In combattimento potrai scegliere tra due diversi tipi di controllo: utilizzare lo stick destro per eseguire gli attacchi, un sistema non particolarmente efficace dal momento che, ad esempio, per i pugni dovrai premere anche L2 e un tasto per deciderne l'altezza. Premere due tasti e contemporaneamente usare lo stick destro è un'impresa difficile per chiunque abbia meno di due pollici per ciascuna ma-

Il cinque volte campione della UFC Randy Couture è uno dei numerosi personaggi disponibili.

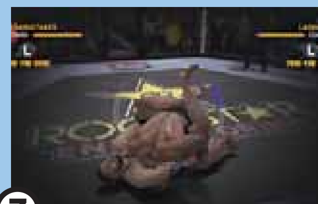
» CON I PUGNI, CON I PIEDI, CON LA **TESTA**



1 REALISMO. I combattimenti di *MMA* cercano di avvicinarsi più possibile alla realtà, sia nella grafica che nella varietà degli stili e dei personaggi.



2 SOTT'OCCHIO. Gli indicatori mostrano il livello di danni e resistenza. Questi valori possono essere recuperati nel tempo.



3 MINIGIOCHI. Potrai uscire da alcune situazioni "soffocanti" muovendo lo stick fino a trovare il punto in cui aprire la presa dell'avversario.



Il gioco offre due sistemi di controllo diversi, non comodissimi, che permettono di attaccare con lo stick destro o con i tasti.

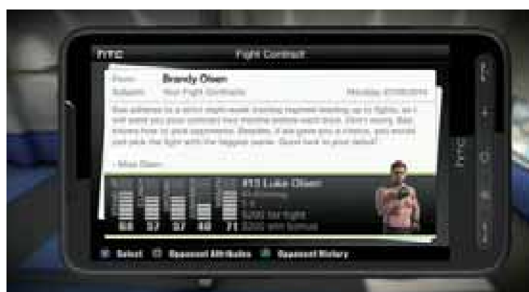


Hai a disposizione oltre 30 personaggi, ring di tutte le forme (circolari, quadrati, esagonali...) e diverse regole, tra cui Vale Tudo o Strikeforce.



Ciascun pugile ha a disposizione mosse speciali, come prese o proiezioni, non disponibili agli altri personaggi.





no, senza parlare di quanto le cose vadano a complicarsi con le combo. Per fortuna, però, il controllo alternativo non prevede di essere dotati di dita supplementari, ma ha un'impostazione più tradizionale, con un tasto per ciascun arto e los tick per eseguire prese e proiezioni. Inoltre, le tecniche a terra e il clinching (prese di piede senza gettare a terra l'avversario) sono più semplici da eseguire rispetto a *UFC*, evitando giri di stick e sostituendo alcune situazioni con minigiochi in cui premere i tasti con un certo ritmo, cosa che risulterà gradita a coloro che trovano *UFC* troppo complesso.

Tra i personaggi sono presenti alcune leggende viventi di questa disciplina, come Couture o Fedor.

Quanto alle modalità di gioco, non mancano i combattimenti rapidi (con la possibilità di scegliere tra varie regole, ring e categorie), i duelli online e una modalità carriera in cui creare il tuo pugile (personalizzandolo con il tuo volto grazie a PS Eye) e, oltre a combattere per salire nel ranking, affrontare minigiochi e viaggiare per imparare nuove tecniche. Le opzioni non sono numerose come in *UFC 2010*, ma ciò che il gioco offre è sufficiente per divertirsi per diverse ore. Un divertimento che non manca di difetti, però, a partire dai lunghissimi tempi di caricamento (anche dopo aver installato i dati sul disco rigido), fino ai seri problemi nelle collisioni dei colpi, che a volte "lisciano" clamorosamente anche quando dovrebbero colpire in pieno. Nonostante tutto, però, il gioco può divertirti, se sei un fan di questa disciplina.



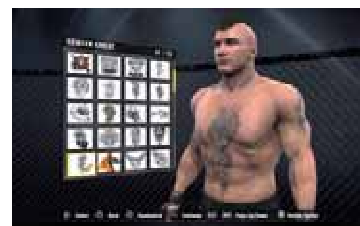
Al termine di ogni combattimento potrai salvarne i momenti migliori sul disco rigido della console e condividerli online.



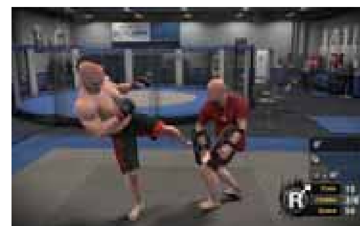
Alcuni dettagli non ci hanno convinto, come i lunghissimi tempi di caricamento o l'inespressività dei volti dei lottatori.

» VERSO LA CINTURA DA CAMPIONE

La modalità carriera è la più longeva tra quelle disponibili. Dovrai creare il tuo pugile e seguirlo nella sua carriera fino alla vetta.



EDITOR. Potrai creare il tuo personaggio modificando vari parametri, e perfino dargli il tuo volto grazie a PS Eye.



ALLENAMENTO. Affronterai minigiochi per allenare il tuo pugile, e visiterai altre palestre per imparare nuove tecniche.



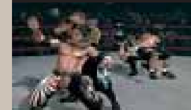
PREPARATORE. Il pugile Bas Rutten ti aiuterà a farti largo nel mondo della MMA. Anche il tuo cellulare si rivelerà prezioso.

GIUDIZIO

» PREGI
Grafica realistica, modalità carriera longeva, stile più "tattico" rispetto a *UFC*.

» DIFETTI
Caricamenti eterni, problemi nelle collisioni, controlli mal concepiti.

Ti piacerà + di... **TNA IMPACT**



Ti piacerà − di... **UFC UNDISPUTED 2010**



86	**» GRAFICA** Modelli dettagliati e realistici, ma i volti sono inespressivi.
82	**» SONORO** Doppiaggio in inglese, musica rap e buoni effetti sonori.
76	**» DIVERTIMENTO** Combattimenti imprevedibili, ma con problemi nei controlli.
85	**» LONGEVITÀ** Online, lunga modalità carriera... dura un bel po', ma meno di *UFC 2010*.
VOTO 80	Un picchiaduro che ricrea bene lo stile della *MMA*, ma con diversi problemi tecnici, soprattutto nei controlli, e meno ricco di *UFC*.







18

Genere	GIOCO DI RUOLO
Sviluppatore	OBSIDIAN
Produttore	BETHESDA
Uscita	DISPONIBILE
Prezzo	€ 69,90
Testi	ITALIANO
Parlato	ITALIANO
Risoluzione massima	720P
Installazione	5 GB
Giocatori	1
Online	NO
Salvataggi	IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web	FALLOUT.BETHSOFT.COM



■ *New Vegas* è più che un semplice spin-off del terzo episodio della serie: si tratta di un episodio a parte, dal sapore molto vicino ai primi due *Fallout*.

OBSIDIAN GIOCA **D'AZZARDO**

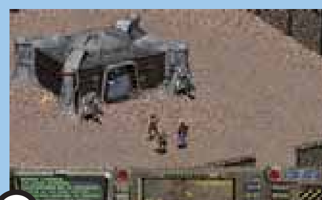
Fallout: New Vegas

Lo spin-off di *Fallout 3*, firmato dagli autori dei primi due leggendari *Fallout*, punta tutte le sue fiche sulla storia.

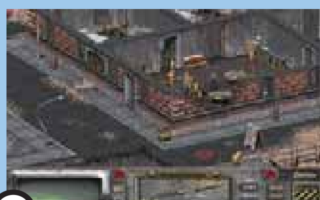
Obsidian, lo studio che conta tra le sue fila alcuni dei talenti che hanno contribuito a creare le storie dei primi due *Fallout*, sposta l'ambientazione da Washington a Las Vegas e al circostante deserto del Mojave, per un'avventura che punta ad unire le possibilità esplorative del titolo Bethesda con l'efficacia narrativa e lo humour (spesso tinto di nero) dei vecchi capitoli apparsi su PC.

Incaricato di consegnare un misterioso pacchetto contenente una misteriosa fiche di platino, sei stato catturato, ti sei beccato un proiettile in testa e sei stato lasciato per morto nel cimitero della cittadina di Goodsprings. Salvato da un amichevole robot cowboy di nome Victor e affidato alle cure di Doc Mitchell, che farà verificare le tue abilità attraverso una serie di test (permettendoti di creare il tuo personaggio in ogni dettaglio), sei ora pronto per esplorare il deserto del Mojave e raggiungere New Vegas. E magari saldare i conti con l'uomo che ti ha sparato. Lungo la strada, la tua storia si intreccerà con quella delle fazioni che si contendono il territorio, e avrai a che fare con una variopinta folla di mercanti, delinquenti, desperados e gente comune.
La trama, a parte le missioni secondarie (un po' troppo semplici e piatte), è più interessante di quella di *Fallout 3*, grazie anche a personaggi più "esagerati" e meglio caratterizzati. Peccato, che a rovinare il piacevole quadro dipinto

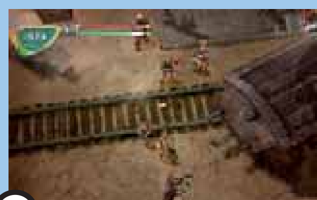
OLTRE **10 ANNI** DI AVVENTURE RADIOATTIVE



1 **FALLOUT.** Uscito su PC nel 1997 e ambientato in California, presentava una prospettiva isometrica e un approccio innovativo per l'epoca.



2 **FALLOUT 2.** Più complesso ed evoluto del primo, in tutti i sensi, fece scalpore per la sceneggiatura "adulta". Correva l'anno 1999.



3 **FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL.** Uno spin-off per PS2 dall'approccio improntato all'azione, divertente ma non all'altezza dei titoli PC.

■ Mercenari, giocatori d'azzardo, mutanti e desperados: nel deserto del Mojave c'è davvero di tutto.



La Città del Peccato è rimasta relativamente intatta, ma i suoi casinò non sono particolarmente affollati.



Potrai reclutare diversi personaggi, più o meno bislacchi, che ti seguiranno e ti daranno man forte in combattimento.



Le armi a tua disposizione sono numerose e varie, dai fucili alle armi laser fino ai pratici (ma pericolosi) esplosivi.





SOLO PER VERI DURI

La modalità Hardcore inserisce tutta una serie di parametri di cui dovrai tenere conto per permettere al tuo eroe di sopravvivere.



LANGUORINO. Fame, sete e sonno sono un problema concreto, soprattutto quando devi coprire lunghe distanze.



NIENTE MIRACOLI. Gli stimpak curano la tua salute gradualmente. Scordati di usarli in battaglia per renderti la vita facile...



BAGAGLIO. Vai in giro con quantità spropositate di munizioni? Occhio: in modalità Hardcore anche queste hanno un peso...

New Vegas ha diversi assi vincenti nella manica, a cominciare dalla nuova, evocativa ambientazione, il deserto del Mojave.

dai ragazzi di Obsidian ci si metta una traduzione in italiano tra le peggiori degli ultimi anni: al di là della presenza di errori grossolani, in alcuni punti è così approssimativa da rendere difficile la comprensione dei dialoghi. Nè aiuta il doppiaggio, svogliato e inespressivo.

***New Vegas* ha comunque diversi assi vincenti nella manica.** A cominciare dalla nuova ambientazione: New Vegas e il deserto che la circonda sono luoghi pericolosi, dove alle minacce naturali si aggiungono le trappole tese dai numerosi gruppi criminali lungo la strada. Senza contare i conflitti tra le varie fazioni, che reagiranno in modo diverso a seconda del comportamento che hai tenuto in passato. Un gioco a cui dovrai imparare a giocare in fretta, dal momento che farti amica una fazione significa in genere inimicartene un'altra, e dovrai riflettere un attimo prima di decidere da che parte stare. Questa volta, però, nei casi in cui non puoi o non vuoi combattere potrai cavartela con l'astuzia: ti basterà indossare la divisa di una fazione a te nemica (lontano da occhi indiscreti) per evitare le situazioni più spinose. Divertente anche il sistema di creazione di oggetti e munizioni, basato sull'uso di parti o ingredienti trovati in giro per il mondo da assemblare in apposite postazioni, e la personalizzazione delle armi. Una mezza delusione, invece, il sistema di controllo per i personaggi che potrai reclutare lungo la strada: la "ruota" con i comandi è pratica, ma funziona soltanto parlando con il tuo compagno, non apportando alcun cambiamento effettivo rispetto al sistema usato in *Fallout 3*. Inoltre, chi ama le sfide »



Il sistema SPAV di *Fallout 3* è utilizzato, praticamente senza alcuna modifica, anche in *New Vegas*.



Dovrai affrontare mutanti più o meno disgustosi, ma anche schiavisti senza scrupoli, soldati e bestiacce varie.



Tra l'equipaggiamento che troverai non mancano gli oggetti bizzarri, come questa (orrida) tuta spaziale.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)





Genere
AZIONE
Sviluppatore
CAPCOM
Produttore
CAPCOM
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.SAMURAIHEROES.COM



Sengoku Basara Samurai Heroes approda per la prima volta su PS3 e ripropone la struttura di gioco che ha decretato, almeno in Giappone, il successo della serie.

SCONTRI ALL'ULTIMO SANGUE NEL **GIAPPONE FEUDALE**

Sengoku Basara Samurai Heroes

Storia e fantasia si incontrano nel nuovo titolo di Konami in cui interpretare il ruolo di spietati e letali samurai.

Risposta Konami alla serie di *Dynasty Warriors* targata Koei, *Sengoku Basara* arriva su PlayStation 3 con un titolo ambientato nella fase finale del periodo Sengoku, epoca leggendaria nella storia del Giappone culminata con la battaglia di Sekigahara (1600). Nei ruolo di un samurai, scelto liberamente tra l'ampia gamma di personaggi disponibili, dovrai affrontare numerose missioni e guidare il tuo esercito fino alla vittoria finale, sfidando le truppe nemiche e fronteggiando creature sovrannaturali.

***Sengoku Basara* si sviluppa seguendo gli schemi classici del genere**, con sequenze di combattimento che si susseguono ad alto ritmo. L'impressione di libertà e di varietà che si prova nelle prime fasi di gioco, derivante dalla presenza di diversi obiettivi e dalla possibilità di scegliere in che ordine affrontare alcune missioni, si affievolisce con il progredire dell'avventura a causa di una struttura troppo lineare, lasciando spazio a una sensazione di già visto. È proprio questa la principale pecca del titolo Konami, il difetto che ci porta a consigliarne l'acquisto solamente ai veri appassionati del genere.

Masamune Date è uno dei samurai che potrai controllare nel corso del gioco.

UNA MISSIONE DEGNA DI UN VERO **SAMURAI**

Ogni samurai selezionabile in *Sengoku Basara* è protagonista di una storia differente, che si dipana lungo diverse missioni. Nel corso del gioco ti troverai a comandare un esercito che, a dire il vero, non fornisce un supporto rilevante.



1 **SCEGLI LA TUA BATTAGLIA...** In alcune fasi di gioco potrai scegliere di affrontare le missioni nell'ordine che preferisci.



2 **... E COMBATTI!** Progredendo nell'avventura potrai migliorare le armi, l'equipaggiamento e i poteri speciali di ogni samurai.



I combattimenti sono movimentati, anche se contro alcuni nemici è sufficiente premere rapidamente i tasti d'attacco.



Puoi cooperare con un amico nella modalità multigiocatore a schermo condiviso. Peccato per l'assenza dell'online.

GIUDIZIO

» PREGI



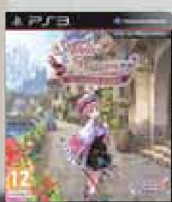
Combattimenti dinamici e spettacolari. Possibilità di scegliere l'ordine delle missioni.

» DIFETTI



Come spesso accade in questo genere di giochi, l'azione manca di varietà.

84	**» GRAFICA** Senza essere perfetta, svolge in maniera adeguata il suo compito.
80	**» SONORO** Buoni effetti sonori e musiche che aiutano a creare la giusta atmosfera.
79	**» DIVERTIMENTO** Il ritmo di gioco è piuttosto elevato, ma la struttura è troppo ripetitiva.
85	**» LONGEVITÀ** I vari personaggi permettono di vivere la storia da diversi punti di vista.
VOTO 79	Un titolo d'azione di buon livello, che risente di un'eccessiva semplicità della meccanica di gioco. Piacerà agli appassionati del genere.



12

Genere
GIOCO DI RUOLO
Sviluppatore
GUST
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
1080P
Installazione
1379 MB
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.IT.NAMCOBANDAIGAMES.EU



Atelier Rorona è un gioco di ruolo nipponico che alterna i combattimenti alla creazione di armi e oggetti personalizzati.

ALLA RICERCA DELL'**ALCHIMIA** PERFETTA

Atelier Rorona

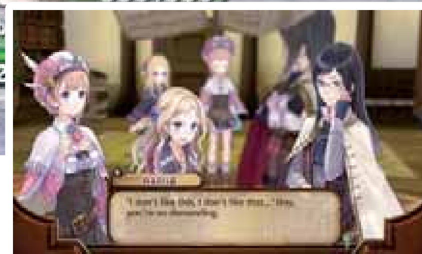
Scopri l'antica arte dell'alchimia nel primo episodio in tre dimensioni di questa storica saga.

Anche nei mondi fantastici non è facile essere piccoli negozianti: nel regno di Arland, il re ha deciso di radere al suolo la piccola bottega dell'alchimista e di sostituirla con una moderna fabbrica. L'unico modo per farlo desistere è dimostrare l'efficacia dell'alchimia portando a termine determinati incarichi entro le scadenze prefissate.

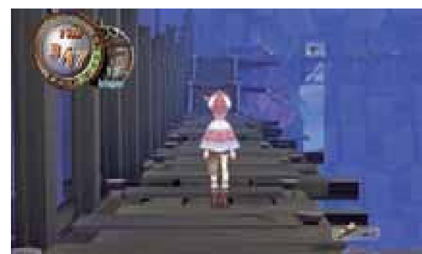
Le dodici missioni che compongono l'avventura sono scandite dall'incedere inesorabile del tempo. Rorona dovrà esplorare scenari, combattere mostri e creare nuovi oggetti con il continuo assillo dell'orologio, poiché ogni azione ha un costo in termini temporali. Questo, oltre a far impennare difficoltà e frustrazione, rende *Atelier Rorona* un gioco di ruolo contraddittorio, in cui esplorazione e sperimentazione sono disincentivate.

La ripetitività degli scontri e la macchinosità dell'interfaccia trasmettono la medesima sensazione di incompiutezza. Gli appassionati della saga, tuttavia, apprezzeranno la trama continuamente in bilico tra romanticismo e demenzialità, i quattro finali differenti e la profondità del sistema di creazione degli oggetti. Tutti gli altri, invece, possono tranquillamente abbandonare la bottega di Rorona al suo destino.

Nei panni di Rorona avrai tre anni di tempo per completare dodici missioni e salvare dalla distruzione il suo laboratorio di alchimia.



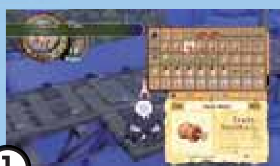
Rorona è il primo episodio della saga con grafica in 3D. Il cel-shading garantisce la continuità con lo stile dei prequel.



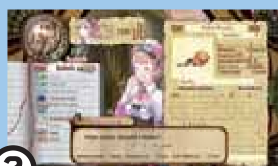
Oltre a Rorona potrai controllare altri sei personaggi, ciascuno dotato di abilità specifiche da sfruttare in battaglia.

» A COLPI DI **SPADA** E DI **ALAMBICCHI**

Rorona si divide tra il campo di battaglia e il laboratorio, dove potrà miscelare gli ingredienti ottenuti durante l'esplorazione e i combattimenti per creare oggetti, pozioni o armi di vario genere.



1 **IN BATTAGLIA.** I duelli a turni non sono particolarmente profondi, e la scarsa varietà di nemici ne acuisce la ripetitività.



2 **IN LABORATORIO.** Ogni ingrediente dispone di poteri speciali da combinare nel modo corretto per ottenere il massimo risultato.

GIUDIZIO

» PREGI
Rigiocabilità garantita dai quattro finali, tantissimi oggetti da creare.

» DIFETTI
Poca varietà di avversari, struttura di gioco rigida e frustrante.

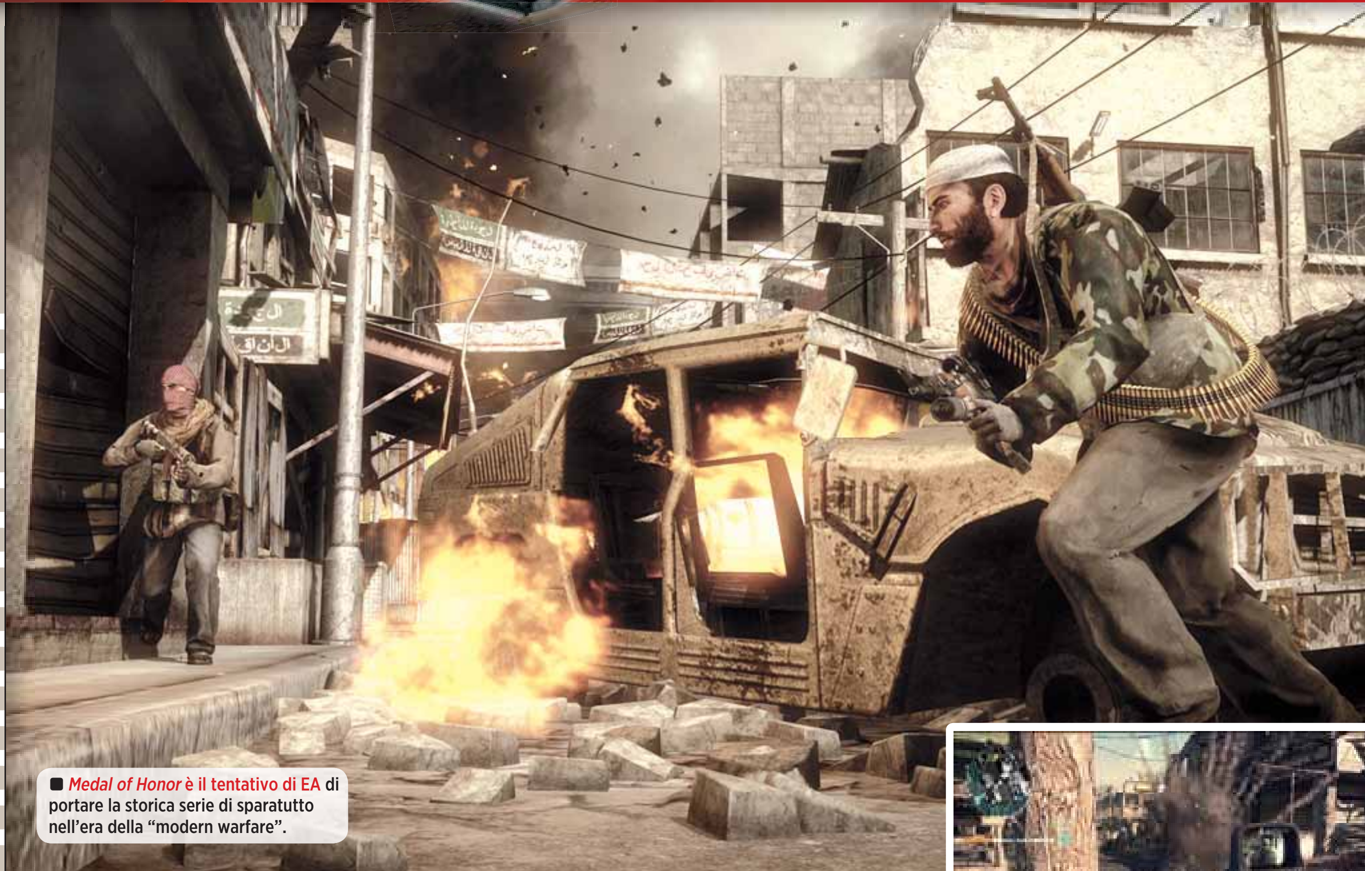
70	**» GRAFICA** Un cel-shading piacevole e colorato, ma fin troppo essenziale.
80	**» SONORO** Sonorità strambe e "rurali", in sintonia con l'ambientazione.
70	**» DIVERTIMENTO** Interessante la componente "alchemica", soporifero tutto il resto.
79	**» LONGEVITÀ** I diversi finali e le missioni secondarie assicurano rigiocabilità.
VOTO 83	**Un gioco di ruolo piuttosto originale ma non perfettamente riuscito. Richiede pazienza e dedizione, senza offrire molto in cambio.**





18

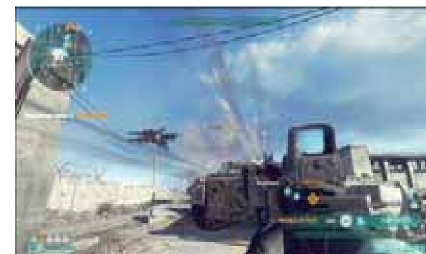
Genere
SPARATUTTO
Sviluppatore
DANGER CLOSE/DICE
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 64,90
Prezzo Limited Edition
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Installazione
2,7 GB
Risoluzione massima
720P
Giocatori
1
Online
1-24
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.MEDALOFHONOR.COM



Medal of Honor è il tentativo di EA di portare la storica serie di sparatutto nell'era della "modern warfare".



La modalità Hardcore (danno aumentato, fuoco amico, niente HUD) è interessante, ma non risolve i veri problemi.



Da segnalare il buon bilanciamento dei bonus uccisioni, lontanissimi dalle demenziali atomiche di *Modern Warfare 2*.

RITORNO AMARO PER UNA SERIE STORICA

Medal of Honor

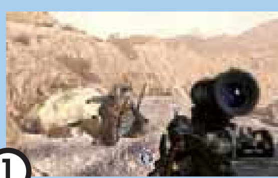
Neanche l'indiscutibile talento di DICE, lo studio dietro i due *Bad Company*, ha potuto salvare un piano chiaramente studiato male.

Per un gioco dedicato a barbuti e tostissimi super-soldati, *MoH* è troppo indeciso sulla strada da prendere. Il tentativo di creare qualcosa di furioso e rapido (ma senza copiare *CoD*), e al tempo stesso tattico (ma senza cannibalizzare *Bad Company 2*) ha partorito un multi "schizofrenico", con regole e tempi a tratti assurdi. Un esempio: in Raid Obiettivo può capitare che lo scontro termini in 60 secondi, quasi meno del caricamento della mappa. **Strizzati in mappe mignon, i paesaggi dell'Afghanistan** sono monocromatici e avari di spazi per ritagliarsi una strategia diversa dal vecchio "spara e spera". Questo di per sé non sarebbe neanche grave, se non si accompagnasse ad armi spesso mal bilanciate (mitragliette e fucili, ad esempio, sono irragionevolmente precisi) e collisioni proiettile-bersaglio irrazionali (problema, a onor del vero, ereditato da *Bad Company 2*). Riassumendo: poche modalità e mappe, una giocabilità basilare che ruota esclusivamente intorno all'uccisione (non esistono classi di supporto) e troppe scelte irrazionali. Il risultato è uno sparatutto multiplayer generico e incolore, che pur divertendo non lascia nulla. Anche contando l'indiscutibile immediatezza dell'azione tra i pro, fatichiamo a immaginare come si possa preferire *Medal of Honor* a *Bad Company 2*, *MAG* o a un qualsiasi *CoD*.

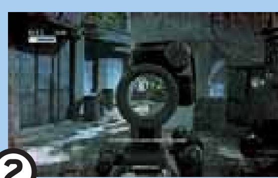
Solo tre le classi disponibili (Soldato, Guastatore e Cecchino) il che pesa inevitabilmente sulla varietà dell'azione.

NELLE PUNTATE **PRECEDENTI...**

Per quanto ormai una fetta consistente dei giocatori amanti del genere acquisti titoli come *Medal of Honor* per il solo multiplayer, uno sguardo al singolo (valutato su PG 59 con un parziale di 68) non fa male.



1 **CAMPAGNA.** Brevissima, scialba e lineare, nonostante qualche momento emozionante. Un gioco di 10 anni fa in HD.



2 **TIER1.** Una corsa a tempo in cui le uccisioni valgono secondi. Interessante, ma frustrante e con caricamenti troppo lunghi.

GIUDIZIO

» PREGI
L'immediatezza del multiplayer, la storia e qualche momento della Campagna.

» DIFETTI
Single player scialbo e breve, Multi piacevole, ma "già visto" e con troppi difetti.

68	**» GRAFICA** Pulita ma mai d'impatto in singolo, monotona e monocromatica in multi.
75	**» SONORO** Doppiaggio discreto, effetti sonori eccellenti, soprattutto nel multiplayer.
70	**» DIVERTIMENTO** Single player scarno, e il multi risolleva solo di poco la situazione.
70	**» LONGEVITÀ** Meno di cinque ore in singolo. Difficile che il multi sopravviva all'autunno.
VOTO 71	Il multiplayer aggiunge ben poco a un titolo gradevole ma incolore. Come EA sia riuscita a sciupare i talenti di DICE è un mistero inspiegabile.



18

Genere
AZIONE
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
CAPCOM
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Giocatori
1-2
Online
2-4 GIOCATORI
Salvataggi
PUNTI PREDEFINITI
Sito Web
WWW.RESIDENTEVIL.COM



■ *RE5 Gold Edition* ti permette di giocare l'avventura controllando il puntatore (e altre azioni) con un controller Move.



EDIZIONE **DEFINITIVA** PER IL MIGLIOR SURVIVAL SU PS3

Resident Evil 5 Gold Edition

Cosa si ottiene aggiungendo a *Resident Evil 5* i capitoli scaricabili, la compatibilità con Move e altri extra? La miglior edizione possibile...

Resident Evil 5 Gold Edition è un sogno divenuto realtà per tutti gli appassionati della saga Capcom: un unico e gigantesco pacchetto che racchiude l'avventura originale, i due capitoli scaricabili e nuove modalità di gioco. Se tutto questo non fosse sufficiente, la Gold *Edition* è compatibile con Move e offre un nuovo sistema di controllo decisamente ben congegnato. Il movimento dei protagonisti è gestito tramite il controller secondario, mentre per mirare e sparare si utilizza il controller Move. Inoltre, scuotendo il controller è possibile compiere altre azioni, quali ricaricare l'arma oppure eseguire attacchi con il coltello.

L'impatto con *Resident Evil 5 Gold Edition* è ottimo. I comandi sono precisi e puntuali e, dopo pochi minuti, si riesce a padroneggiare ogni azione con naturalezza. Se a tutto questo sommiamo gli innumerevoli pregi che caratterizzavano la versione originale, facile capire come mai l'acquisto sia caldamente consigliato a tutti gli appassionati del genere.

FATTORE MOVE Non sfrutta al massimo il potenziale di Move: è *RE5* con un nuovo sistema di mira.

PREGI Il gioco completo, con tutti gli extra. Move funziona alla perfezione.

DIFETTI Non si può correre e puntare contemporaneamente. Pochi enigmi.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
95	94	97	92

VOTO 95 La versione più completa di *Resident Evil 5* che, grazie a Move, offre un ulteriore motivo di acquisto.



3

Genere
PARTY GAME
Sviluppatore
LONDON STUDIO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Giocatori
1
Online
SCARICAMENTO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.IT.PLAYSTATION.COM



■ Il controller Move si trasforma in qualunque oggetto per interagire con il tuo cucciolo.



■ Il salto sul tappeto elastico è solo una delle attività con cui far divertire la propria creatura.

UN NUOVO MODO PER **CREARE LA TUA MASCOTTE** VIRTUALE

EyePet Move Edition

Il gioco che ha permesso ai possessori di PS3 di allevare un cucciolo virtuale torna sul mercato in una versione compatibile con Move...

EyePet Move Edition riprende le caratteristiche di *EyePet* e le adatta al nuovo controller Move. Ancora una volta dovrai occuparti del tuo cucciolo virtuale giocando con lui, nutrendolo e tenendogli compagnia ma, a differenza dell'originale, per eseguire tutte queste azioni non sarà più necessario affidarsi a una "carta magica". Il controller Move si trasforma infatti in ogni genere di oggetto (da una pistola ad acqua a un biberon), permettendoti di gestire in assoluta scioltezza qualunque tipo azione. Semplice e divertente, *EyePet Move Edition* è un titolo per tutta la famiglia che, come principale difetto, ha la quasi totale assenza di novità strutturali rispetto alla passata edizione.

FATTORE MOVE Move sostituisce la "carta magica" dell'edizione passata, senza apportare stravolgimenti strutturali.

PREGI Un titolo adatto a tutta la famiglia, semplice e divertente.

DIFETTI Identico all'edizione originale. L'unica novità è la compatibilità con Move.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
86	85	84	82

VOTO 84 Le poche novità presenti in *EyePet Move Edition* ne fanno consigliare l'acquisto solo a chi non possieda l'originale.



■ PS3 ■ 12+ ■ MUSICALE ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE
■ € 69,90 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ 720P ■ WWW.GUITARHERO.COM

Guitar Hero Warriors of Rock



Guitar Hero torna alle origini con un titolo incentrato sul rock puro, con una selezione di brani che comprende i più famosi artisti della scena heavy metal/hard rock. La meccanica di gioco non mostra evidenti modifiche rispetto al passato, fatta eccezione per la possibilità di attivare abilità speciali in grado di incrementare a dismisura il numero di stelle conquistate, mentre la modalità Storia, con i suoi stravaganti personaggi che combattono a colpi di note musicali, non sembra colpire nel segno. Apprezzabile come sempre il multiplayer, per un titolo che tuttavia necessita ancora di qualche novità a livello strutturale.





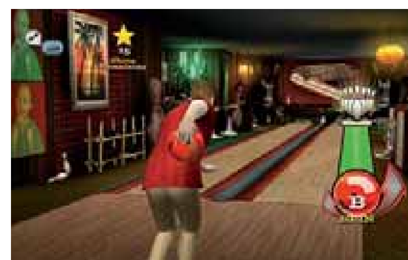
» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
88	87	75	86

VOTO 70 — Warriors of Rock non offre praticamente nulla di nuovo rispetto al passato. Adatto soprattutto agli amanti del genere.

■ PS3 ■ 10+ ■ SPORT ■ SONY ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ 1080P ■ WWW.IT.PLAYSTATION.COM

High Velocity Bowling Move Edition

Lanciato in origine nel 2007 su PlayStation Store, *High Velocity Bowling* arriva nei negozi con una versione riveduta e corretta. Le principali novità di questa edizione sono la compatibilità con Move, il supporto al 3D e l'aggiunta di alcuni extra precedentemente disponibili solo come contenuti scaricabili a pagamento. Nessuna modifica è stata apportata alla meccanica, discretamente divertente per quanto alla lunga ripetitiva. Apprezzabile la modalità online, per un titolo appetibile soprattutto da chi ama organizzare serate in compagnia.



■ I personaggi e le palle da bowling disponibili sono dotati di differenti caratteristiche.

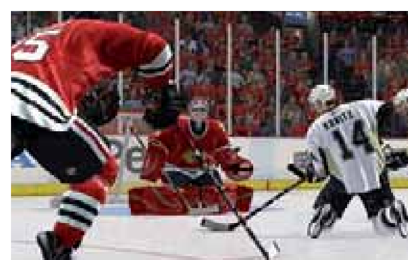
» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
78	76	71	78

VOTO 74 — *High Velocity Bowling* risente dell'eccessiva ripetitività della meccanica di gioco. Divertente per un breve periodo di tempo.

■ PS3 ■ 10+ ■ SPORT ■ EA SPORTS ■ DISPONIBILE ■ € 59,90
■ ITALIANO ■ 1-8 GIOCATORI ■ 720P ■ WWW.EA.COM/GAMES/NHL

NHL 11

NHL 11 offre a tutti gli appassionati di hockey su ghiaccio la possibilità di rivivere in modo virtuale le imprese dei più forti giocatori al mondo. Il titolo EA riproduce fedelmente ogni aspetto di gioco e, rispetto alla passata edizione, migliora sia la struttura che la realizzazione tecnica. Nulla di nuovo invece per quanto riguarda il comparto delle opzioni, che ripropone una serie di modalità classiche che consentono di controllare una squadra nel corso di una stagione oppure di seguire la carriera di un giocatore creato dal nulla.



■ L'intensità di una vera partita di hockey è riprodotta sin nei minimi dettagli.

» GRAFICA	» SONORO	» DIVERTIMENTO	» LONGEVITÀ
86	83	88	87

VOTO 88 — Ancora una volta la serie *NHL* si conferma su ottimi livelli. Un titolo che sarà sicuramente apprezzato dagli appassionati.



[E ANCORA...]

■ PS3 ■ 3+ ■ SPORT ■ UBISOFT ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ INGLESE ■ 1-4 GIOCATORI ■ 720P ■ WWW.UBISOFT.IT

» Racket Sports

Compilation che racchiude cinque sport in cui si usa una racchetta (badminton, squash, ping pong, tennis e tennis da spiaggia), *Racket Sports* è un titolo rivolto a un pubblico poco esigente, che si accontenta di sfidare gli amici in partite prive di qualunque spessore.



VOTO 59 — Il ping pong di *Sports Champions* è più completo e realistico di qualunque disciplina qui presente.

■ PS3 ■ 3+ ■ GUIDA ■ EA GAMES ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-12 GIOCATORI ■ WWW.EA.COM/GAMES/MYSIMS-SKYHEROES

» MySims SkyHeroes

I Sims prendono il volo in questo nuovo titolo dall'impostazione arcade. *MySims SkyHeroes* può essere tranquillamente definito come una sorta di *Mario Kart* in volo, con potenziamenti, boss finali, opzioni di personalizzazione e uno stile grafico semplice e colorato.

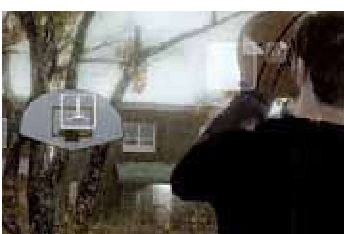


VOTO 64 — Un titolo semplice e immediato che non riesce ad eccellere in nessun aspetto. Discreto e nulla più.

■ PS3 ■ 18+ ■ AVVENTURA ■ SONY ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOC. ■ 720P ■ WWW.IT.PLAYSTATION.COM

» Heavy Rain (Move Edition)

Riedizione di uno dei migliori titoli dell'anno, arricchito dalla compatibilità con il controller Move. Nulla è cambiato rispetto all'originale, quindi l'acquisto è consigliato solo ai possessori di Move che non abbiano vissuto l'avventura creata da David Cage.



VOTO 93 — Un'avventura originale e coinvolgente. Un'esperienza di gioco unica arricchita dal controller Move.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)





Genere	AVVENTURA
Sviluppatore	INTERNO
Produttore	LUCASARTS
Uscita	DISPONIBILE
Prezzo	€ 9,90
Testi	ITALIANO/INGLESE
Parlato	INGLESE
Risoluzione massima	1080P
Installazione	1165 MB
Giocatori	1
Online	NO
Salvataggi	IN QUALUNQUE MOMENTO
Sito Web	WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/MONKEYISLAND2



Monkey Island 2 è un'avventura grafica basata sulla risoluzione di enigmi e sull'interazione con altri personaggi. La sua trama è un capolavoro di umorismo e comicità.

IL RITORNO DI UN **CLASSICO** SENZA TEMPO

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Special Edition

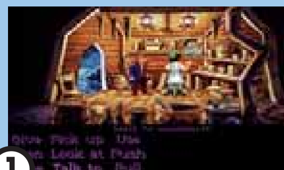
Tra pirati, misteri e una pioggia di umorismo, il giovane Guybrush torna alla ricerca di un prezioso tesoro...

La ricerca del leggendario "Big Whoop" è il punto di partenza di *Monkey Island 2*, storica avventura prodotta da LucaArts in cui Guybrush Threepwood si troverà nuovamente alle prese con il malvagio LeChuck. Lanciato originariamente nel 1991 per PC, questo grande classico è ora disponibile su PlayStation Store in una doppia versione che unisce tutte le caratteristiche dell'originale a una realizzazione tecnica riveduta e corretta.

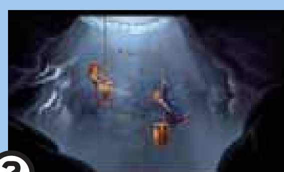
La principale caratteristica di *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Special Edition* è proprio quella di affiancare alla versione originale il suo remake moderno, con grafica in HD e un rinnovato sistema di controllo. Nulla è cambiato invece nella trama e negli enigmi che, ora come vent'anni fa, uniscono comicità e genialità in egual misura. Il risultato è un titolo in grado di far sognare chi ha impersonato il giovane Guybrush nei primi anni '90 e di far conoscere ai giocatori più giovani una delle migliori avventure grafiche della storia dei videogiochi.

» PIXEL O ALTA DEFINIZIONE?

Questa edizione speciale permette di giocare a due versioni di Monkey Island 2 che, pur condividendo la trama e le situazioni di gioco, sono caratterizzate da alcune differenze nella realizzazione tecnica e nei controlli.



1 **CLASSICO.** Il mitico SCUMM in tutto il suo splendore. Usa la levetta direzionale per controllare il puntatore. Il gioco è in 4:3 e in inglese.



2 **RIMASTERIZZATO.** Grafica in alta definizione e una nuova interfaccia di gioco. Parlato in inglese e testi su schermo in italiano.



Guybrush inizierà l'avventura alla ricerca del leggendario "Big Whoop" e finirà per imbattersi nuovamente in LeChuck.



L'avventura è disponibile in due modalità: originale (identica alla versione del 1991) e rimasterizzata.



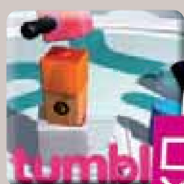
La gara di sputi è solamente una delle esilaranti situazioni in cui sarai coinvolto nel corso del gioco.

GIUDIZIO

» PREGI
Appassionante e geniale. Una delle migliori avventure di sempre.

» DIFETTI
Difficile trovare difetti rilevanti. Unica pecca il parlato in inglese.

89	**» GRAFICA** Una fedele riproduzione dell'originale e un'ottima versione "potenziata".
89	**» SONORO** Il remake offre il parlato in inglese e una colonna sonora di buona qualità.
92	**» DIVERTIMENTO** Enigmi geniali e situazioni esilaranti. Un capolavoro di giocabilità.
86	**» LONGEVITÀ** Alcuni enigmi richiedono una discreta dose di intuito. Non semplicissimo.
VOTO 90	Un grande classico del videogioco riproposto in una doppia veste, originale e restaurata. Da non perdere.



Genere
ABILITÀ
Sviluppatore
SUPERMASSIVE GAMES
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 9,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
1640 MB
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
AD OGNI LIVELLO
Compatibilità Move
ESCLUSIVO MOVE
Sito Web
WWW.IT.PLAYSTATION.COM

Tumble ti porterà a interagire con dei blocchi in un ambiente tridimensionale, con l'obiettivo di creare torri sempre più alte e di completare sfide di varia natura.

COSTRUIAMO **UNA TORRE** CON MOVE!

Tumble

Equilibrio e strategia sono gli elementi cardine di *Tumble*, primo titolo Sony compatibile esclusivamente con Move.

Chi da bambino ha trascorso intere giornate a costruire torri utilizzando blocchi, scatole e oggetti di ogni genere, troverà in *Tumble* un piacevole ritorno al passato. La struttura di gioco del nuovo titolo Sony, che ricordiamo può essere utilizzato esclusivamente dai possessori del controller Move, è alquanto semplice e si basa sulla collocazione di blocchi di varie dimensioni con il doppio scopo di raggiungere un'altezza predefinita e di mantenere un equilibrio stabile. Gli oltre cinquanta livelli che compongono il gioco offrono anche sfide di differente natura (distruzione di una struttura, ad esempio) in cui il raggiungimento dell'obiettivo è ricompensato con medaglie variabili a seconda delle performance.

Il sistema di controllo è intuitivo e, fatto decisamente più importante, molto preciso. I movimenti del blocchi e dell'inquadratura sono impeccabili e rendono ogni azione un vero piacere. La presenza di modalità multiplayer sia cooperative che competitive rende ancora più interessante un titolo che, spinto anche da un prezzo decisamente contenuto, rappresenta un acquisto quasi obbligatorio per i possessori di Move.



Tumble è il primo gioco scaricabile esclusivo per Move. Se il buon giorno si vede dal mattino, c'è di che essere fiduciosi...

L'EQUILIBRIO DELLA STRUTTURA

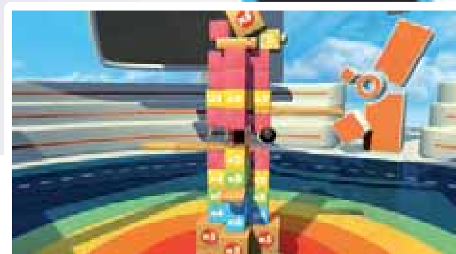
Tumble basa la sua struttura di gioco su un'idea elementare, ovvero la creazione di torri con blocchi di diverso materiale (legno, cristallo e via discorrendo), e la arricchisce con sfide che richiedono il raggiungimento di determinati obiettivi.



1 **LA SCALATA.** Partendo da terra dovrai costruire una torre impilando blocchi e prestando attenzione a non far crollare la struttura.



2 **MEDAGLIE.** Soddisfacendo alcune condizioni predefinite (ad esempio, l'altezza della torre) otterrai delle medaglie.



Le sfide comprendono piazzare mine per distruggere la torre, posizionare pezzi prima che superino un livello e altro ancora.



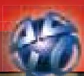
Su schermo viene sempre mostrata la posizione del controller Move, anche nelle sfide multiplayer.

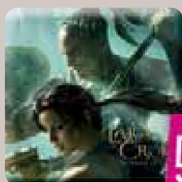
GIUDIZIO

» PREGI
La precisione del controller Move, la struttura semplice e immediata e il multigiocatore.

» DIFETTI
Graficamente migliorabile. Un maggior numero di sfide lo avrebbe reso perfetto.

83	**» GRAFICA** Semplice e lineare. Adeguato allo stile di gioco, seppure non trascendentale.
90	**» SONORO** Apprezzabile negli effetti sonori e nella musica, mai fastidiosa o molesta.
93	**» DIVERTIMENTO** Impilare blocchi diventa ben presto una droga a cui è difficile resistere.
94	**» LONGEVITÀ** Longevità garantita da un buon numero di sfide e dal multigiocatore.
VOTO 91	Un gioco intuitivo a dir poco. Tutti i possessori di Move dovrebbero prenderlo in seria considerazione.

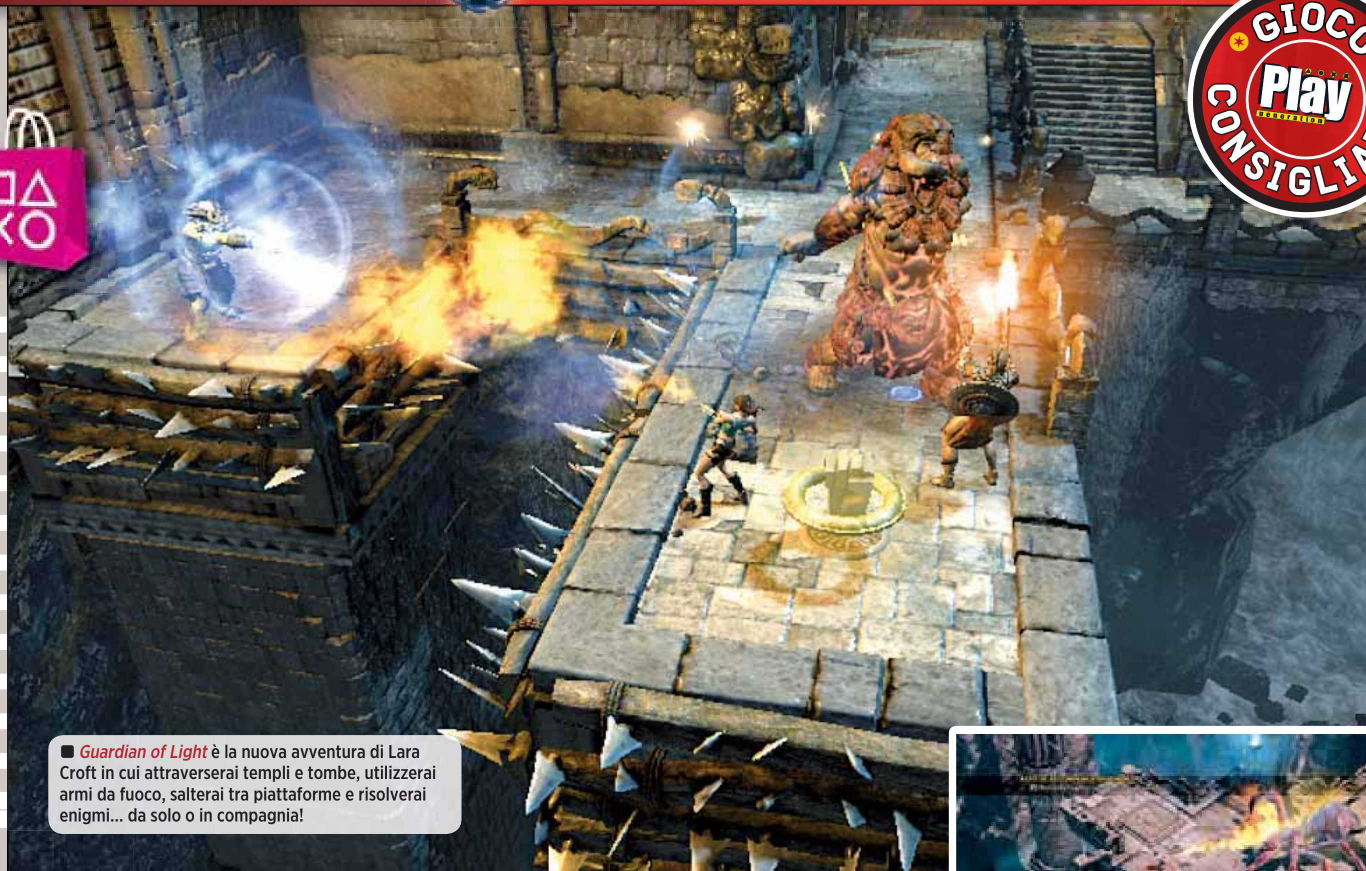






12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
CRYSTAL DINAMICS
Produttore
SQUARE ENIX
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 12,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
1519 MB
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.LARACROFTANDTHEGUARDIANOFLIGHT.COM



Guardian of Light è la nuova avventura di Lara Croft in cui attraverserai templi e tombe, utilizzerai armi da fuoco, salterai tra piattaforme e risolverai enigmi... da solo o in compagnia!

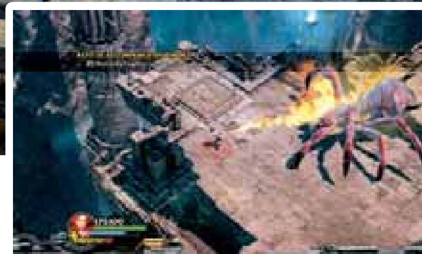
IL RITORNO DELLA CACCIATRICE DI **TOMBE**!

Lara Croft And the Guardian of Light

Dopo una serie di performance incolori, Lara torna a essere protagonista di un'avventura innovativa... e cooperativa.

L'eterna lotta tra la luce e l'oscurità, in questo caso rappresentate da due antiche divinità precolombiane, è l'elemento portante della trama di *Lara Croft and the Guardian of Light*. Coinvolta suo malgrado in questo scontro, Lara dovrà attraversare quattordici livelli carichi di insidie tra combattimenti con creature di ogni genere (da piccoli ragni fino a giganteschi tirannosauri), enigmi da risolvere e sequenze in cui saranno messe a dura prova tutte le sue doti fisiche. In suo soccorso una trentina di armi, oltre a reliquie e artefatti che ne miglioreranno alcune caratteristiche.

Le novità più interessanti di *Guardian of Light* sono sicuramente l'utilizzo di una visuale isometrica, forse eccessivamente lontana in alcune situazioni, e la possibilità di affrontare l'avventura in modalità cooperativa controllando Totec, il guardiano della luce. Quest'ultima opzione garantisce ulteriore spunti di intrattenimento e rende ancora più appetibile un titolo che, anche grazie al prezzo concorrenziale e alla notevole longevità (circa otto ore, senza considerare il tempo necessario a scoprire tutti i segreti), riporta Lara ai fasti del passato.



La raccolta di reliquie, armi e artefatti ti permetterà di migliorare alcune caratteristiche di Lara.



Ogni livello offre una serie di sfide, come la raccolta di dieci teschi, risolvibili al meglio nella modalità cooperativa.

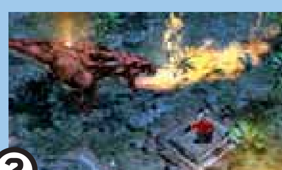
Per la prima volta nella serie, Lara sarà protagonista di un titolo che offre una modalità cooperativa.

» UN'AVVENTURA CHE **NON DIMENTICA** LE SUE ORIGINI

Lara Croft GOL unisce alcune novità strutturali (il sistema di controllo, l'inquadratura, la modalità cooperativa) a componenti che tutti gli appassionati della serie hanno imparato a conoscere nel corso degli anni per dare vita a un mix di tradizione e innovazione.



1 INGEGNO. In ogni livello sono presenti sfide ed enigmi di varia natura. Solamente riuscendo a risolverle potrai progredire.



2 NEMICI. Ragni, mostruose creature, servi di una maligna divinità azteca e tirannosauri. Dovrai affrontare ogni genere di nemico.

GIUDIZIO

» PREGI
Un ritorno alle origini decisamente apprezzabile. Ottima la modalità cooperativa.

» DIFETTI
Inquadratura non sempre impeccabile. Manca una modalità cooperativa online.

92	**» GRAFICA** Le foto qui pubblicate non le rendono giustizia. Ottima in ogni elemento.
87	**» SONORO** Effetti sonori e accompagnamento musicale di buon livello.
93	**» DIVERTIMENTO** Apprezzabile mix di combattimenti, enigmi e sequenze platform.
94	**» LONGEVITÀ** Sono necessarie circa otto ore per concludere l'avventura.
VOTO 92	Un titolo che non ha nulla da invidiare alle più celebri avventure di Lara Croft. Consigliato a tutti gli appassionati del genere.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)



DEMO GRATUITE, OGGETTI DI GIOCO, FILMATI, ESPANSIONI...

Il meglio del PlayStation Store

DEMO



La demo include il prologo e i primi due livelli del gioco. Affronterai un branco di licantropi e comincerai a familiarizzare con il sistema di combattimento.

GRATIS | AZIONE/AVVENTURA | KONAMI | 1465 MB | ITALIANO | 1 GIOC. | 18+

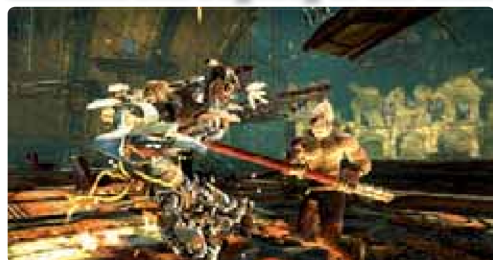
Castlevania: Lords of Shadow

Garantita in anteprima agli abbonati PlayStation Plus, la demo del nuovo *Castlevania* è finalmente a disposizione di tutti i comuni (im) mortali. Include soltanto i primi due livelli, ma è più che sufficiente per darti un'idea delle caratteristiche dell'avventura completa: già dai primi minuti di gioco, infatti, emergono la varietà di situazioni e ambientazioni, la frenesia degli scontri, la magnificenza dei boss e la presenza di sezioni in sella alle creature più bizzarre. Potrai prendere confidenza con il sistema di combo, sperimentare gli immancabili QTE e acquistare alcune mosse di Gabriel, ascoltando in sottofondo la superba colonna sonora. Dal punto di vista grafico, tuttavia, la demo non rende giustizia al titolo finito: evidentemente gli ultimi ritocchi sono stati provvidenziali.

Sono presenti anche un miniboss e una sezione a bordo di una cavalcatura.

GRATIS | AZIONE/AVVENTURA | NAMCO BANDAI | ITA. | 1 GIOC.

Enslaved: Odyssey to the West



Il team di Nin ja Theory ha confezionato una demo piuttosto breve, utile a fare la conoscenza del protagonista Monkey e a scoprire alcune delle sue abilità. Tra salti, battaglie, sequenze cinematografiche e personaggi curatissimi, ti sembrerà a tratti di giocare il lontano cugino di *Uncharted 2*.

GRATIS | SPORT | 2K | ITALIANO | 1-2 GIOCATORE

NBA 2K11



Il classico duello con EA Sports è rimandato al prossimo anno, ma *NBA 2K11* è sceso in campo ricco di novità e si presenta con una demo succulenta: potrai giocare un'amichevole tra Lakers e Celtics, due delle franchigie più forti della lega. Dai un'occhiata alle animazioni e alle sequenze integrate nel match...

GRATIS | VARI | SONY | ITALIANO | 1-2 GIOCATORI

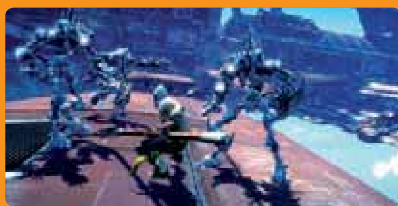
PlayStation Move



Se hai già messo le mani sul Move, sappi che lo Store è pieno di demo per sperimentare tutte le potenzialità del tuo nuovo controller. Oltre ai titoli di lancio, sono presenti giochi che usciranno nelle prossime settimane (*Echochrome 2, The Shoot, Beat Sketcher*) o edizioni "rivedute e corrette" (su tutte, *Heavy Rain Move Edition*).

LE MIGLIORI DEMO

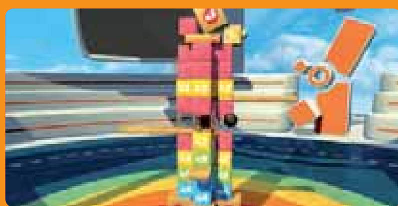
	Genere	MB. nel disco
Batman Arkham Asylum	Azione/Avventura	1460
Blade Kitten	Azione	655
Beat Sketcher	Move	201
Castlevania Lords of Shadow	Azione/Avventura	1561
Dante's Inferno	Azione	1011
Darksiders	Azione/Avventura	1378
Echochrome II	Move	160
FIFA 11	Sport	--
God of War III	Azione/Avventura	2671
Enslaved: Odyssey to the West	Avventura	1126



H.A.W.X. 2	Azione	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Just Cause 2	Azione/Avventura	1439
Kung Fu Rider	Move	493
Lara Croft and the Guardian of Light	Azione/Avventura	2434
LEGO Harry Potter Anni 1-4	Azione	743
Lost Planet 2	Azione	492
Mafia II	Avventura	1055
MMA	Picchiaduro	1284



Modnation Racers	Guida	1001
My Sims SkyHeroes	Guida	448
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Picchiaduro	248
NBA 2K 11	Sport	450
Pro Evolution Soccer 2011	Sport	--
Shank	Azione	2010
Skate 3	Sport	850
Sonic & SEGA All Stars Racing	Guida	827
Split/Second Velocity	Guida	972
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
The Shoot	Move	357
Tumble	Move	765



UFC Undisputed 2010	Picchiaduro	970
Uncharted 2	Azione/Avventura	3061
Vanquish	Azione	--
WRC	Guida	686

AGGIORNAMENTI

NOTIZIA

ORRORE A FUMETTI CON *DEAD SPACE: IGNITION*



È già in vendita *Ignition*, un fumetto interattivo che fa da prologo a *Dead Space 2*. Tra minigiochi, scelte e finali alternativi, vivrai le ultime ore della stazione spaziale Sprawl prima dell'arrivo di Isaac. *Ignition* costa € 4,99, ma negli USA è gratuito per chi preordina *Dead Space 2*. Data la freddissima accoglienza della critica, non è scontato che l'offerta possa arrivare anche in Europa.

ESPANSIONI

ORDA DI ESPANSIONI PER *DEAD RISING 2*

A neanche due mesi dall'uscita di *Dead Rising 2*, Capcom ha già reso disponibili quattro DLC. Potrai acquistare armi e costumi aggiuntivi, una maggiore abilità con le armi da fuoco o un completo da ninja che ti consentirà di infiltrarti non visto tra gli zombie. Nuove modalità o aree inedite sarebbero state sicuramente un'aggiunta più interessante.

GIOCO SCARICABILE

TALES OF SPACE, L'INVASIONE DELLE GELATINE



Sony ha annunciato un nuovo titolo scaricabile, *Tales of Space: About a Blob*. Nel ruolo di una "gelatina" spaziale dovrai avanzare lungo livelli bidimensionali e fagocitare ogni oggetto per crescere di dimensioni. Lo stile scanzonato e la presenza della modalità cooperativa lasciano ben sperare.

GIOCO SCARICABILE

DC UNIVERSE: SE RITARDA ANCHE FLASH...

Inizialmente previsto per la fine dell'anno, *DC Universe Online* è stato posticipato ai primi mesi del 2011 per consentire agli sviluppatori di rifinire grafica e meccaniche di gioco. Dopo *Final Fantasy XIV*, un'altra "vittima" illustre tra i MMORPG per PS3...

NOTIZIA

I FILM DI LOVEFILM.COM IN ARRIVO SU PS3

Lovefilm.com è un negozio britannico che consente di acquistare giochi e DVD o di guardare film in streaming online. Con un video caricato su YouTube, il sito ha annunciato un importante accordo con Sony e la possibilità di guardare i film in catalogo direttamente su TV. Come? Sfruttando la PS3, naturalmente. In Inghilterra sarà richiesto un semplice abbonamento di 6 sterline al mese, mentre si attendono conferme per l'Italia.

GIOCO SCARICABILE

L'UNIVERSO DI MEGA MAN NELLE TUE MANI



È in dirittura d'arrivo l'ultima incarnazione di questa storica serie, caposaldo delle piattaforme a 16 bit. Il nuovo *Mega Man Universe* recupererà i personaggi del secondo capitolo, conservando la classica struttura bidimensionale ma introducendo una novità davvero succulenta: un editor per creare e condividere i livelli.

AGGIORNAMENTO

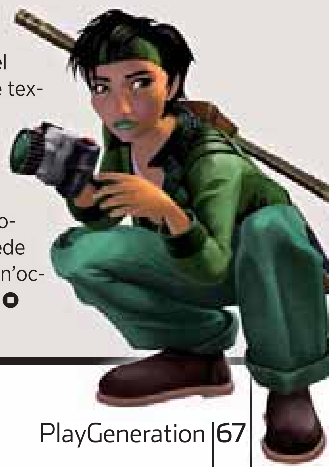
3D DOT GAME HEROES INCONTRA I SACKBOY

Grandi novità per *3D Dot Game Heroes*, delizioso omaggio ai GdR dei primi anni '90. Atlus ha messo a disposizione un aggiornamento gratuito che include 50 nuovi personaggi giocabili (creati sia dagli sviluppatori che dai fan) e la possibilità di affrontare l'avventura controllando i mitici Sackboy.

GIOCO SCARICABILE

BEYOND GOOD AND EVIL TORNA IN HD

La notizia era nell'aria da tempo, ma ora è arrivata la conferma ufficiale da parte di Ubisoft: *Beyond Good & Evil*, brillante e sottovalutata avventura per PS2, uscirà sullo Store nel corso del 2011. La grafica e le texture verranno ridisegnate e portate a 1080p, mentre la colonna sonora sarà rimasterizzata. Immancabile, naturalmente, l'aggiunta dei Trofei. Se non hai mai messo piede sull'oscuro pianeta Hyllis, è un'occasione da prendere al volo.



ESPANSIONI

PSX | 3 PACK AGGIUNTIVI | DA 1,99 A 5,99 €

Kane & Lynch: Dog Days

IL PARADISO DEI **LADRONI**

La seconda avventura di Kane e Lynch comincia a espandersi e riceve tre diversi DLC, pensati per i patiti dell'online e del collezionismo più estremo. I primi due pacchetti, in vendita a 2,99 € e 1,99 €, contengono rispettivamente sette armi e otto maschere, tutte da utilizzare in modalità Arcade o nelle partite in Rete. Il piatto forte, tuttavia, è senza dubbio il pack "Da portar via", che include tre mappe per il multiplayer, cinque armi, Trofei e sfide aggiuntive. Due scenari sono inediti, mentre il terzo era già stato utilizzato come bonus per i preordini del gioco. Un'espansione classica, ma perfetta per i fan della "strana coppia".





PSX | MINERVA'S DEN | € 7,99

Bioshock 2 Minerva's Den

VEDI **RAPTURE** E POI MUORI

Gli ultimi due DLC di *Bioshock 2* non hanno lasciato il segno, ma 2K Games sa come farsi perdonare: questa volta ha sfornato un'espansione della modalità in singolo che ti catapulterà alla ricerca di un supercomputer, il Pensatore. Per completare l'avventura ti serviranno circa cinque ore, intrise di Big Daddy, ricombinanti, plasmidi e nuove armi. Sullo sfondo, naturalmente, troneggiano ancora volta le architetture distopiche di Rapture, mentre la splendida trama mantiene sempre alto il livello di tensione ed esplode in un finale al cardiopalma. Se ti piace la serie, "Minerva's Den" deve essere tuo.

PS3 | PARTY DI SAN VAN | € 6,49



Skate 3 Party di San Van

La simulazione di skate targata EA continua a espandersi, e lo fa in grandissimo stile! Questo pacchetto contiene un immenso skatepark, nuovi accessori ed elementi aggiuntivi per creare il tuo spot da sogno. Sono incluse anche una modalità Party e numerose sfide inedite per le diverse competizioni.

PS3 | PACK CANZONI | € 7,99

Rock Band

L'impressionante repertorio di Rock Band continua a crescere di settimana in settimana, esplorando generi che fino a poco tempo fa venivano trattati solo superficialmente. È il caso del rap o del thrash metal, ad esempio, con l'esordio di esponenti di spicco come Snoop Dogg o gli Anthrax. È inoltre disponibile "Legend", un album completo di Bob Marley che include singoli come "Is this love?" o "Could you be loved?". Ogni brano viene venduto anche singolarmente al costo di 1,49 €.



PS3 | PACK LIVE SEASON | € 9,99



FIFA 11

Anche quest'anno potrai scaricare aggiornamenti settimanali per il tuo *FIFA*, modificando le rose delle squadre e i valori dei giocatori sulla base di quello che accade nel mondo reale. Sono disponibili il pacchetto completo, relativo ai principali campionati d'Europa, o le diverse leghe vendute singolarmente.

LE MIGLIORI ESPANSIONI

	Espansione	Contenuto	Prezzo per unità a partire da
Bioshock 2	Pacchetto Prova Sinclair Solutions	Livello 50 nel multiplayer, 2 personaggi, armi e prove	€ 3,99
	Uccidili con gentilezza	Permette di usare mazze da golf come armi corpo a corpo	Gratis
	Minerva's Den	Aggiunge un nuovo capitolo alla modalità in singolo	€ 7,99
	Prove protettore	Aggiunge nuove sfide per la modalità in singolo	€ 3,99
	Rapture Metro	Aggiunge 6 mappe per il multiplayer	€ 7,99
	Personaggi multiplayer bonus	Aggiunge 2 nuovi personaggi	€ 1,99
Borderlands	L'isola degli zombie	Un nuovo scenario "horror" ricco di missioni	€ 7,99
	Claptrap's New Robot Revolution	Aggiunge 20 missioni, nuove armi, punti abilità...	€ 9,99
	Underdome di Mad Moxxi	Tre mappe, una nuova modalità coop e un deposito armi	€ 7,99
	L'armeria segreta	Nuove missioni, nuove aree, nuovi nemici, level cap a 61	€ 6,99
CoD Modern Warfare 2	2 Pack di Mappe	Aggiungono 5 mappe per il multiplayer	€ 13,99
Dragon Age: Origins	Awakening	Aggiunge nuove missioni, nuovi personaggi, nuove abilità	€ 39,99
	I golem di Amgarrak	Aggiunge una nuova avventura	€ 4,99
Dragon Ball Raging Blast	5 pack personaggi	Sbloccano nuovi guerrieri	Gratis
FIFA 11	Live Season: tutti i campionati	Aggiornamenti settimanali dei principali campionati	€ 9,99
	Live Season	Aggiornamenti per un unico campionato (Serie A, Liga...)	€ 2,49
Guitar Hero World Tour	44 Track Pack tematici	Tre canzoni per pack	€ 5,49
	124 brani singoli	Brano singolo	€ 1,99
	2 Album	Disco completo	€ 17,99
Just Cause 2	Chevalier Ice Breaker	Aggiunge un nuovo veicolo	Gratis
	Monster Truck	Aggiunge un nuovo veicolo	€ 0,99
	Pack esplosivo Mercato nero	Aggiunge nuove armi	€ 1,99
	Pack aereo Mercato nero	Aggiunge nuove armi e veicoli	€ 1,99
Kane & Lynch 2	Da portar via	3 mappe e 5 armi per le modalità arcade e multiplayer	€ 5,99
	Pack armi alleanza	Sette nuove armi per le modalità arcade e multiplayer	€ 2,99
	Pack maschere multigiocatorie	8 maschere per le modalità arcade e multiplayer	€ 1,99
LittleBigPlanet	Due pack di Metal Gear Solid	1 con 4 costumi, l'altro con livelli ispirati a MGS4	€ 5,99
	ICO e Shadow of the Colossus	5 costumi, adesivi ed effetti audio	€ 5,99
	Pirati dei Caraibi - Kit Livello	Oggetti, acqua e nuovi livelli ispirati a Jack Sparrow & co.	€ 5,99
	Pirati dei Caraibi - Costumi	Aggiunge 6 nuovi costumi per il tuo sackboy	€ 5,99
	Assassin's Creed 2 Costume	Il costume di Ezio, protagonista di Assassin's Creed 2	€ 1,99
	Marvel - 5 Kit di costumi	Ognuno aggiunge 5 nuovi costumi tratti dall'universo Marvel	€ 5,99
	Kit di livelli - Marvel	4 livelli , musiche, adesivi, oggetti, sfondi...	€ 4,99
	Ghostbusters	4 nuovi costumi ispirati a Ghostbusters	€ 5,99
	Sonic The Hedgehog - Kit di costumi	Aggiunge 6 nuovi costumi per il tuo sackboy	€ 5,99
	Gli Incredibili - Kit di costumi	Aggiunge nuovi costumi ispirati al film Disney Pixar	€ 5,99
	Killzone - Kit di costumi	Costumi ispirati a Killzone 2	€ 2,99
Lost Planet 2	2 Pack di Mappe	Aggiungono due mappe per il multiplayer	€ 4,99
Mafia II	Betrayal of Jimmy	Aggiunge una nuova modalità di gioco	€ 7,99
	Renegade, Vegas, War Hero e Greaser	Ognuno aggiunge 2 nuove skin e 2 veicoli per Vito	€ 2,49
	Jimmy's Vendetta	Aggiunge 30 nuove sfide	€ 7,99
MotorStorm Pacific Rift	8 pacchetti livree	Per personalizzare il tuo veicolo	Gratis
	2 Pack Expansion: Speed e Adrenaline	Aggiungono piste, varianti, veicoli, livree e personaggi	€ 5,99
Pain	17 pack di Personaggi	Ogni pack aggiunge un personaggio extra da lanciare	€ 0,99
	Pack distruttivo	Nuove modalità di gioco	€ 3,99
	Amusement Park	Nuove sfide da luna park	€ 2,99
Red Dead Redemption	Pack missioni cooperative	Aggiunge 6 missioni per il multiplayer	Gratis
	Pack Leggende e Killer	Nuove mappe, modalità, armi e personaggi	€ 9,99
	Pack Bari e Bugiardi	Poker e dadi in multiplayer, covi, armi, modalità	€ 9,99
Resident Evil 5	Modalità Versus	Due nuove modalità in multiplayer	€ 4,99
	2 nuovi capitoli	Ogni pack aggiunge un nuovo capitolo della Storia	€ 4,99
	2 pack costumi	Ogni pacchetto aggiunge 2 nuove skin	€ 1,99
Rock Band	21 album	Un disco completo	€ 7,99
	67 pack di brani	Tre brani per pack	€ 3,99
	1300 brani	Una canzone	€ 1,49
Skate 3	Pack Condivisione Skate	Condivisione online, accesso a Cineteca.skate e Parchi.skate...	€ 8,99
	Pack Party di San Van	Aggiunge un nuovo skatepark e un editor	€ 6,49
	Pack Il tempo è denaro	Sblocca luoghi, equipaggiamento e accessori	€ 6,49
Split/Second	Tutti i contenuti!	Dà accesso a tutte le auto, le modalità e le piste	€ 4,99
	Tutti i veicoli!	Dà accesso a tutte le auto	€ 2,99
	Circuiti e modalità!	Dà accesso a tutte le piste e le modalità	€ 2,99
SW Il Potere della Forza	Pacco Missione Hoth	Aggiunge l'ultima missione dell'apprendista	€ 9,99
Street Fighter IV	7 pack di costumi	Costumi alternativi per vari lottatori	€ 3,99
Uncharted 2	Pack di skin degli eroi PlayStation	Introduce 7 nuovi personaggi per il multiplayer	€ 4,99
	Pack di skin dei compagni di avv.	Introduce 8 nuovi personaggi	€ 2,99
	Pack multigiocatore	Introduce 2 mappe e nuove skin	€ 4,99

ALTRI CONTENUTI

E tanto altro ancora da scoprire...

Lo Store è ricchissimo di contenuti di ogni genere, dalle applicazioni ai film, fino ai trailer e ai giochi per PS3 o PSP distribuiti esclusivamente in digitale. Ecco alcuni dei più interessanti...

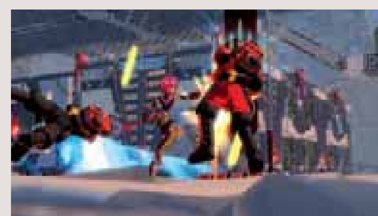
GIOCHI SCARICABILI PER PS3

SONIC ADVENTURES



La storica avventura di Sonic, uscita originariamente su Dreamcast, porta sullo Store l'incredibile velocità del porcospino azzurro e le abilità speciali degli altri personaggi giocabili, come Knuckles o Tails. A tutto vantaggio della varietà...

BLADE KITTEN



Lo Store non ha ancora trovato il suo *Metroid*, un titolo d'azione a scorrimento laterale pieno di segreti, nemici e piattaforme. *Blade Kitten* ne riprende l'impostazione, è vero, ma è povero tecnicamente e diventa presto ripetitivo.

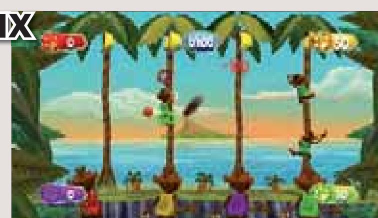
GIOCHI SCARICABILI PER PSP

ZUMA



Già disponibile per PS3, *Zuma* torna in versione portatile conservando intatti il suo fascino e la sua immediatezza. Controllerai un idolo azteco e dovrai distruggere le biglie colorate prima che arrivino all'altare.

101-IN-1 MEGAMIX



Come avrai intuito dal titolo, *Megamix* è una "collection" di minigiochi composta da 101 sfide di vario genere. Alcune offrono persino la possibilità di sfidare tre amici in modalità Ad hoc.

DEMO PSP... E MOLTO ALTRO

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA



Non vedi l'ora di lanciarti nella nuova avventura di Kratos? Questa demo fa al caso tuo! In circa 30 minuti di gioco potrai sperimentare le nuove armi e persino affrontare uno dei boss di fine capitolo.

PLAYMEMORIES



È una nuova applicazione gratuita, che ti consentirà di visualizzare le foto in 3D scattate con le macchine di ultima generazione, come la NEX-3 o la NEX-5. Il problema è sempre lo stesso: hai una TV 3D?

Tira fuori il massimo dalla tua PlayStation!

Le migliori periferiche per sfruttare al 100% PS3, PS2 e PSP.

UNA CLOCHE ADATTA AI **VERI TOP GUN**

TIPO	**FLIGHTSTICK**
COMPATIBILE	**PS3**
PRODUTTORE	**THRUSTMASTER**
PREZZO	**€ 39,99**
SITO WEB	**WWW.THRUSTMASTER.COM**

T. Flight Hotas X

Da Thrustmaster arriva un flight stick completo e abbordabile, che ti farà sentire come se fossi in un vero caccia da combattimento.

CARATTERISTICHE. Progettato per garantire la sensazione di essere davvero in una cabina di pilotaggio, il T. Flight Hotas X è composto da due parti (la cloche vera e propria e la manopola di potenza per i postbruciatori) che possono essere agganciate a formare un unico blocco. Avendo un sedile adatto, quindi, potrai posizionare la cloche in mezzo alle gambe e la manopola sul bracciolo di sinistra, come nei veri caccia. 12 pulsanti permettono di gestire ogni funzione del velivolo e il design è quello tipico di Thrustmaster.

PULSANTI. I 12 pulsanti sono ben distribuiti tra la cloche e la manopola, garantendo un'ottima funzionalità durante le partite. Le dimensioni e la posizione sono adatte al tipo di controller, con il grilletto per il cannoncino sull'indice destro e tre pulsanti per selezione e fuoco di sistemi d'arma sul pollice.

CLOCHE & MANOPOLA. La leva risponde bene ai comandi e riconosce con precisione le otto direzioni. La resistenza può essere regolata secondo le esigenze. La manopola dispone di tre posizioni con uno scatto che impedisce di lasciarla a metà tra una e l'altra. La base dei due controller è stata opportunamente appesantita per assicurare una maggiore stabilità nelle fasi più concitate.

EXTRA. La confezione, molto grande, offre in più il cavo USB, della lunghezza di circa tre metri, che si può collegare a PS3 o PC. Il controller può essere riconfigurato su PC e, in caso, può essere resettato mediante l'apposito pulsante PRESET su console, senza bisogno di ricollegarlo di nuovo a un PC.

RIFINITURE. Il rapporto qualità/prezzo è ottimo, se si considera che i materiali utilizzati per il controller sono solidi e l'assemblaggio eseguito in modo professionale. Purtroppo, come spesso accade, manca un sistema di ancoraggio: nonostante la base sia pesante, una picchiata o una cabrata particolarmente vigorose potrebbero far volare via la cloche.



GIUDIZIO: MOLTO BUONO
Un ottimo controller. Se ami *IL-2 Sturmovik* o *HAWX 2* e aspetti con ansia il prossimo *Air Combat*, è un buon affare.

Puoi unire le due basi in una, per una migliore stabilità, oppure dividerle e posizionarle distanti, per una maggiore sensazione di realismo.

E INOLTRE

PS3 | € 14,99 | MADCATZ | WWW.MADCATZ.COM

4 Port USB Slim Stand

I primi modelli di PS3 lanciati sul mercato offrivano alcune caratteristiche che sono spiacevolmente andate perdute una revisione dopo l'altra. Tra queste ci sono le quattro porte USB, che già da tempo sono state ridotte a due, con relativi problemi per chi deve destreggiarsi tra ricarica del pad, caricabatterie del Move, PS Eye e qualche dozzina di strumenti musicali. Madcatz offre una soluzione con questo comodo stand per PS3 Slim, che include quattro porte USB aggiuntive. Solido, stabile, e il prezzo è abbordabile.

GIUDIZIO: BUONO



PS3 | € 19,99 | SNAKEBYTE | WWW.SNAKEBYTE-EUROPE.COM

Media Remote Control

Se proprio non ti raccapezzi con il DualShock 3, quando devi navigare nei menu di PS3 durante la visione dei tuoi film preferiti, valuta l'acquisto di un telecomando vero e proprio. Quello proposto da Snakebyte è di dimensioni ridotte, che sacrificano l'ergonomia ma senza far mancare nessuna funzione. Materiali e distanza utile del segnale superano l'esame a pieni voti. Ci sono scelte più lussuose, ma questo telecomando non ti deluderà, occupa poco spazio e costa veramente poco.

GIUDIZIO: MOLTO BUONO



PS3 | € 19,99 | PDP | WWW.PDP.COM

PS Eye Mounting Clip

Se hai comprato un controller Move e in salotto hai una TV moderna, dal design ultrasottile, magari anche montata a parete, avrai già avuto esperienza degli equilibrismi necessari per posizionare la telecamerina Sony nella posizione ottimale. Fortunatamente, con il passare delle settimane stanno arrivando sul mercato periferiche semplici ma indispensabili come questa: una basetta su cui montare la PS Eye per agganciarla (senza pressione, tranquillo) allo schermo del tuo televisore. Un po' costosa, vista la sostanza, ma sicuramente utilissima.

GIUDIZIO: BUONO



UN **HEADSET** TRA I PIÙ COMODI

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBILE	**PS3**
PRODUTTORE	**GIOTECK**
PREZZO	**€ 39,99**
SITO WEB	**WWW.GIOTECK.COM**

EX-02 Next Gen Headset

Lo stile minimalista degli headset per cellulare è stato ripreso da Gioteck, nota per la qualità costruttiva dei suoi prodotti.

ERGONOMIA. Se sei dipendente dal gioco online e hai bisogno di un headset di qualità, prova EX-02 Next Gen di Gioteck, una revisione del popolare modello EX-01 che vanta diversi miglioramenti. Il design è quello degli auricolari per cellulare, e forse per questo potrebbe risultare un po' scomodo a chi è abituato alla struttura vecchio stile, con archetto e microfono. Nella confezione troverai due agganci, in modo da poterlo utilizzare sia all'orecchio sinistro che al destro, e cambiarli è molto facile.

QUALITÀ DEL SUONO. L'EX-02 Next Gen svolge alla perfezione i compiti per i quali è stato progettato, considerando che non è fatto per ascoltare musica. Il soppressore del suono riesce a eliminare gran parte del rumore di fondo. L'headset dispone di un controllo del volume e un indicatore della batteria, che dura all'incirca 8 ore. Questo modello comprende anche un altoparlante esterno.

RIFINITURE. Il design è pregevole, e i materiali usati sono di ottima qualità. Ci ha colpiti in particolare, per la cura ingegneristica, il caricabatterie magnetico (che si connette tramite una porta USB). La skin rossa è intercambiabile, ma non ce ne sono altre nella confezione. Il libretto di istruzioni è chiaro, preciso e completo.

Nella confezione dell'EX-02 è presente una fiammante skin rossa, ma se non ti piace potrai cambiarla acquistandone una di ricambio.

» GIUDIZIO: MOLTO BUONO
Un headset completo, con un buon design (giusto un po' voluminoso, forse) e con un'autonomia più che accettabile.

DEDICATO AI **FANATICI** DEI KISS

TIPO	**CHITARRA**
COMPATIBILE	**PS3 E PS2**
PRODUTTORE	**INTERACTIVE GAME GROUP**
PREZZO	**€ 69,90**
SITO WEB	**WWW.GENESIMMONSAXEGUITAR.COM**

Gene Simmons Axe Wireless Guitar

Se ti piacciono i Kiss, preparati a un'esperienza metal con questa replica dell'ascia di Gene Simmons, il leader di questa band leggendaria.

CARATTERISTICHE. Essenzialmente si tratta di una chitarra con una lama (finta, a scanso di furia omicida da multiplayer...) che la fa rassomigliare a un'ascia. Si tratta di una replica 3/4 dell'originale di Gene Simmons (cantante e bassista dei mitici Kiss). Naturalmente, si tratta di una periferica creata su licenza, wireless (fino a 9 metri) che utilizza 3 pile AA (non incluse) con un'autonomia di circa 40 ore. Naturalmente, la periferica è pienamente compatibile con tutti i giochi delle serie *Guitar Hero* e *Rock Band*.

TASTI. Oltre ai cinque tasti colorati ai quali siamo abituati, presenta altri cinque tasti che in *Rock Band* vengono utilizzati per gli assolo, imitando le note più alte (e che in *GH* risultano comunque utilizzabili come i normali tasti). I tasti non hanno molta corsa e risultano un po' "duri". Manca la zona tattile, ma i chitarristi più accaniti potranno sfruttare il sensore di inclinazione per utilizzare i bonus.

LEVA ED EXTRA. Oltre alla leva per la modulazione delle note, la chitarra possiede un pad digitale e un piccolo stick. Nella confezione è presente anche un cavo USB e un ricevitore per selezionare le varie modalità, dato che il controller è compatibile anche con PS2 e Wii.

RIFINITURE. La chitarra è composta da un pezzo unico e la qualità della plastica è accettabile. La firma di Gene Simmons e la classica faccia dipinta la abbelliscono. La forma è bella, ma non è esattamente comoda... ma di certo ai fan non importerà.

Scatenati con questa "chitascia" (scusate...) che, oltre a essere la più tamarra, è anche la più grande sul mercato.

» GIUDIZIO: MOLTO BUONO
Ci sono chitarre decisamente migliori e molto più comode, ma se devi fare un regalo a un fan dei Kiss, è perfetta. Solo per appassionati.

I NOSTRI FAVORITI

» IL MEGLIO PER PS3

1. **WIRELESS STEALTH CONTROLLER** » BLAZE » € 29,99 — Nuovo! Un pad con tutte le funzioni del Dual Shock 3. Funziona con 3 pile AAA.
2. **HIGH END HDMI CABLE FOR PS3** » SPEEDLINK » € 19,95 — Un'ottima opzione per collegare la tua PS3 a uno schermo HD.
3. **PLAYSTATION EYE** » SONY » € 39,90 — L'evoluzione dell'EyeToy su PS3, una telecamera dalle eccellenti prestazioni.

» VOLANTI

1. **LOGITECH G25** » LOGITECH » € 299,95 — Per qualità, funzioni e rifiniture, il miglior volante per PS2 e PS3.
2. **DRIVING FORCE GT** » LOGITECH » € 149,00 — Il volante ufficiale di *GT5 Prologue* è uno dei migliori sul mercato.
3. **FERRARI WIRELESS GT COCKPIT 430** » THRUSTMASTER » € 249,99 — Nuovo! Un volante di lusso la cui unica pecca è non supportare la vibrazione.

» SISTEMI AUDIO

1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » € 399,00 — Il miglior impianto 5.1 sulla piazza, in tutti i sensi. Ma è piuttosto caro.
2. **GIGAWORKS G550W** » CREATIVE » € 449 — Benché caro, è molto potente. E soprattutto è wireless!
3. **SOUND STAGE 5.1** » LOGIC 3 » € 399,00 — Offre un buon effetto 5.1, è facile da installare ed evita grovigli di cavi.

» HEADSET

1. **MOBILE PRO HEADSET** » LOGITECH » € 69,95 — Uno dei migliori per qualità e prestazioni, tra tutti quelli provati. Purtroppo, è un po' costoso.
2. **HEADSET BLUETOOTH** » SONY » € 39,99 — L'headset ufficiale di Sony per PS3. Ottimo, ma non il migliore.
3. **EX-02 NEXT GEN HEADSET** » GIOTECK » € 39,99 — Nuovo! Design gradevole e ottima autonomia. Una scelta da tenere in considerazione.

» IL MEGLIO PER PSP

1. **MEMORY STICK 4GB** » SANDISK » € 16,95 — Tanto spazio in più per immagazzinare tutto quello che vuoi.
2. **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » € 19,95 — Una vera e propria corazza per non rovinare la tua console preferita.
3. **GO! EXPLORE** » SONY » € 120 — Un "gadget" che converte la tua PSP in un GPS. Peccato per il prezzo.

Scrivi a **PlayGeneration**, Edizioni Master
Via Ariberto 24, 20123 Milano

@ Manda un'e-mail a **playgeneration@edmaster.it**

Posta sul nostro forum **www.playgen.it**

Risolviamo tutti i tuoi dubbi

Alla redazione piace trovare sempre una risposta alle tue domande. Quindi che aspetti? Scrivici!

Sparatutto a confronto

Si sa niente riguardo *Modern Warfare 3*? Siccome gli studi di Infinity Ward si stanno spopolando, mi chiedevo se questo potesse impedire l'uscita del gioco.
@ fan_play_generation_n1 (dal forum)

Modern Warfare 3 è previsto, e sarà sviluppato da quel che resta di Infinity Wards e pubblicato da Activision. Sia il marchio che lo studio, infatti, sono rimasti nelle mani del publisher, e Zampella e soci hanno già provveduto a fondare un nuovo studio (Sledgehammer Games). Il progetto è ancora in piedi, quindi, ma non ci sono state presentazioni ufficiali o altro. Dovendo scommettere, punteremmo su un suo arrivo non prima del 2012.



Un nuovo *Modern Warfare* è previsto, ma difficilmente lo vedremo sugli scaffali tanto presto...

Spazio su disco

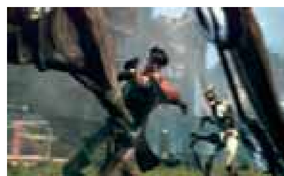
Ho una PS3 da 60 GB piena di foto, giochi e altre cose, e adesso ho finito lo spazio. Come faccio ad avere più spazio senza dover cancellare niente? Posso usare un hard disk esterno?
@ Cristiano d'Avanzo

Su un disco esterno potrai salvare soltanto foto, filmati e musica, ma non i dati di gioco o le demo. Se ti serve più spazio, la soluzione migliore è sostituire il disco rigido interno della console con uno più capiente. Ricorda che deve essere un disco da 2.5 pollici a 5400 RPM con interfaccia SATA, come quelli normalmente utilizzati per i computer portatili, quindi puoi trovarne facilmente uno in qualsiasi negozio di materiale informatico.
Prima di procedere all'installazione, usa un disco rigido esterno per effettuare un backup dei dati, che andrai poi a trasferire sul nuovo hard disk.

Restyling mal concepito

Dopo aver visto il trailer di *DmC* ho notato che un po' in tutti i forum, compresi quelli di *Ninja Theory* e della Capcom, erano tutti contrari al nuovo design di Dante. In questi casi che succede? Il progetto viene rivisto?
@ Tamer El Sayed

In effetti qualche precedente c'è. Nel caso di *Infamous 2*, ad esempio, in seguito alla reazione negativa dei fan Sucker Punch è tornata sui suoi passi e ha ridefinito il design del protagonista, e qualcosa di simile è avvenuto per *Bionic Commando*. Tuttavia, noi non siamo particolarmente speranzosi in questo caso. Trattandosi di un progetto nuovo, è evidente che Capcom stessa voglia distaccarsi quanto più possibile dal resto della saga. Qualche ritocco è possibile che arrivi, ma non aspettarti un ritorno alla "tradizione".



Il Dante "Made in Ninja Theory" ha lasciato perplesso più di un fan, ma è difficile che Capcom torni sui suoi passi.



Un gioco basato sull'NBA ha più possibilità di successo rispetto a un titolo basato sul basket europeo. Triste ma vero.

Cattive compagnie

Si sa qualcosa di un seguito di *Dante's Inferno* o *Battlefield Bad Company 2*?
@ Blowing_Winds (dal forum)

Ogni volta che è stato tirato fuori il discorso, Visceral ha sempre cercato di divincolarsi. Peccato, però, che di recente abbia fatto circolare degli annunci di lavoro che parlano di un "sequel di una grossa IP", quindi il sospetto che il ritorno di Dante si avvicini è più che legittimo. Quanto a *Bad Company*, non si sa nulla in merito a un terzo episodio della serie, ma a novembre è prevista un'espansione con nuove armi per il multi, mentre per i primi del 2011 sarà nei negozi *Battlefield 3*, nuovo episodio della serie "principale".

Basket all'italiana

È previsto un gioco di pallacanestro tipo *NBA Live* ma dedicato alle squadre italiane o europee?
@ Carlo Santonastaso

No, non è previsto niente del genere. I giochi di basket vendono soprattutto in America, e le cifre europee non si avvicinano nemmeno lontanamente a quelle d'oltreoceano (dove il basket è molto più seguito che da noi). Stando così le cose, difficilmente vedremo un gioco di basket dedicato ai campionati nostrani.

LA DOMANDA DA UN MILIONE DI DOLLARI

Edizioni (non troppo) speciali

Ho visto che stanno uscendo un sacco di edizioni speciali dei vari giochi. A me, però, non sembrano mai tanto "speciali". Visto che l'hanno rimandato, però, pensavo di risparmiare e prendere la special di *Gran Turismo*... ma a 180 euro ne vale la pena secondo voi?
@ Daniele Delsanto

Decidere se ne valga la pena o no dipende interamente da te e da cosa cerchi in un'edizione speciale. Se non ti interessa collezionare art book, gadget o confezioni speciali, difficilmente questo tipo di edizione varrà i soldi che spendi. Se ti interessa soltanto giocare a *Gran Turismo 5* (quando uscirà) l'edizione "liscia" a 69,90 euro basta e avanza. Se vuoi qualcosa di più, la Special ti offre a 10 euro in più una confezione speciale, la guida del gioco, cinque cartoline, cinque auto scaricabili e un tema dinamico per PS3. Per gli appassionati, infine, la Signature Edition offrirà tutta una serie di gadget vari, ma al prezzo di 180 euro. Se non ti interessa, pace. Ma se quello che vedi ti fa gola, ti conviene prenotarla già adesso...



Scatola di metallo, modellino, portafogli in pelle, portachiavi, artbook, auto scaricabili... il tutto al non proprio modico prezzo di 180 euro.



Dynasty Warriors 6 : Empires non è facile da trovare nei negozi, ma non mancano alternative più recenti.



Si sa qualcosa su un bundle PS3 con *Gran Turismo 5*?

@ obscure#96#
Sì, è stato confermato che il gioco sarà venduto anche in bundle con la console, a un prezzo di 349 euro.

Posso giocare *Heavy Rain Move Edition* con il DualShock?

@ Ramiel
Sì, puoi giocarci anche con il normale pad. La Move Edition contiene la patch per usare il Move.
Risposta di Bertock

Con il FW 3.50, la mia PS3 Slim non riconosce più il volante Atomic Lamborghini Gallardo.

@ Bornilene
Con il nuovo aggiornamento PS3 non riconosce più le periferiche senza licenza Sony, magari con il prossimo si sistemerà tutto.
Risposta di WolverineSharingan86

Quando esce *Pirati dei Caraibi: l'Armata dei Dannati*?

@ pizio98
Proprio mentre lavoravamo a questo numero ci è giunta notizia della cancellazione del progetto.

Dinastia perduta

Non riesco a trovare da nessuna parte *Dynasty Warriors 6: Empires* per PS3. Lo vendono ancora?
@ Chiara Paese
Non è un gioco facilissimo da trovare, in effetti. La tiratura è stata abbastanza ridotta, e il gioco è ormai fuori produzione. L'idea migliore è cercarlo su eBay, dove potresti trovarlo a poco prezzo. Occhio, il gioco è solo in inglese.

Il download non va

Ho comprato *Shank* sullo Store, ma la console non lo scarica. Ho guardato tra i giochi acquistati sul mio account e non appare. Che succede?
@ Carmine
Se non compare nell'elenco dei giochi acquistati sullo Store, alla voce "Contenuto Scaricabile", vuol dire che qualcosa è andato storto durante l'acquisto. Controlla il tuo account di posta (quello con cui ti sei iscritto al PSN), dovrebbe esserci una mail di conferma dell'avvenuto acquisto (controlla anche la cartella dello spam, potrebbe essere finita lì). Verifica anche in PSN/Gestione account. Se *Shank* non è presente nemmeno qui, e non ti è arrivata alcuna mail di conferma, l'acquisto non è stato completato con successo.

Avventure parallele

Ho comprato *GTA Episodes from Liberty City*, e volevo sapere se io e mio fratello ci possiamo giocare tenendo separati i salvataggi.
@ Damiano
Certamente, ma dovete aver creato due profili diversi sulla console e utilizzare ciascuno il proprio per giocare. Se invece ne utilizzate uno solo, i dati verranno sovrascritti.

Il virus T infetta PSP

***Resident Evil* per PSP uscirà quest'anno oppure no? O è stato cancellato?**
@ Marco Antonio Ponte
Non è stato ufficialmente cancellato, ma nonostante le dichiarazioni dello scorso anno è improbabile che lo vedremo a breve, visto che fino ad ora non se ne è saputo praticamente nulla.



La versione PSP di *Resident Evil* non è stata cancellata, ma non sono state rese note nuove informazioni.

La tua opinione conta



Quali saghe per PS2 vorresti rivedere in una collection in HD?

Serie blasonate, ma anche titoli meno conosciuti, magari inediti. Ma c'è anche chi non vede le collection di buon occhio...

Roba di serie A

Genesis_94
Oltre ai vari *Final Fantasy*, *Metal Gear* e *Kingdom Hearts* non vorrei proprio una collection, ma più che altro una rimasterizzazione di *Dragon Quest VIII: l'Odissea del Re Maledetto*. Un titolo veramente fantastico che mi ha regalato tante emozioni.

Prima di tutto *Splinter Cell*

Specser
Personalmente vorrei una *Splinter Cell Collection* che possa farmi rivivere le migliori avventure nate dalla penna di Tom Clancy. Non mi dispiacerebbero inoltre collezioni su saghe che (come pochi) non ho avuto l'occasione di giocare, come *Metal Gear Solid* o *Devil May Cry*.

Mancanza di creatività

ryonarushima
Sinceramente nessuna. Questa idea delle Collection sta diventando una vera e propria moda, ed è triste vedere che le software house nascondino la loro poca creatività attraverso questi "remake" in HD della loro gloria passata. Fare soldi in modo facile piace a tutti,però non vorrei ritrovarmi a comprare di nuovo vecchi giochi del passato. Non ho comprato una PS3 per rigiocare l'era a 128 bit.

Jak e Daxter!

xxxeugenioxxx
Mi piacerebbe tantissimo vedere tutti i capitoli di *Jak & Daxter* in una collezione in HD per PS3, li ho giocati tutti su PS2 e secondo me sono i migliori videogiochi di sempre.

Mi hanno già accontentato

Krona
In parte mi hanno già appagato i produttori perché uscirà la *ICO Collection*, con due capolavori che mi sono persa all'epoca, *Shadow of the Colossus* in primis. Poi mi piacerebbe una bella collezione di *.hack* per PS3, magari con i capitoli mai usciti in Europa. Però, per risolvere il problema una volta per tutte, basterebbe implementare la retrocompatibilità per PS2, così potrei farmi una scorpacciata di titoloni a prezzi bassissimi!

IL TEMA DEL PROSSIMO MESE:

Cosa pensi di Move? Che giochi vorresti che fossero compatibili con il nuovo controller?

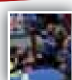
@ Manda un'email a **playgeneration@edmaster.it, indicando come oggetto "Opinione", oppure posta nel forum (www.playgen.it).**
Se vuoi, puoi inviarci una foto autorizzandoci esplicitamente alla pubblicazione.

PARTECIPA ANCHE TU ALLA **COMMUNITY DI PLAYGENERATION!**

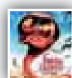
Voci dal Forum

Vuoi partecipare ancora di più alla tua rivista preferita? Vuoi conoscere altri appassionati di videogiochi in una community sempre più grande e sempre più vivace? Allora clicca su www.playgen.it e scopri il nostro forum!

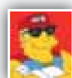
LA DISCUSSIONE


Domani avrei voluto comprare *Medal of Honor*, ma oggi leggendo PlayGen sono rimasto di sasso. 68? Non siete stati troppo duri?

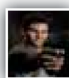
KINGPOM88


Riponevo molte speranze in questo titolo, peccato che negli ultimi giorni dovunque mi sia informato o chiesto, ho sempre letto e sentito pessime notizie... speriamo non sia un clamoroso epic fail come sembra.

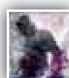
SILENT17


Se volete il nostro parere, lo trovate sulla rivista. Se il gioco lo volete a tutti i costi, andate e compratevelo. 68 non è certo una stroncatura come un *Rogue Warrior*. Compratelo, e sappiatemi dire rispetto a un qualsiasi *Wolfenstein*, o persino un *Singularity*, come si pone in termini di contenuti, di esperienza di gioco, di trovate, di longevità. *MoH* è un gioco di 10 anni fa vestito (spesso maldestramente) a festa. Con qualche spunto gradevole, ma che finisce velocemente quanto un bicchiere d'acqua e lascia lo stesso sapore in bocca. Niente.
La recensione è relativa alle sole modalità single player. Non ci è sembrato il caso di basarci per il multi su una beta per molti aspetti deludente, ma che ho motivo di credere sia stata considerevolmente modificata in seguito (a voler considerare per il multi l'esperienza della beta si salirebbe di un punto o due). Quando avremo modo di provare a fondo il multi del gioco torneremo sul voto.

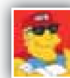
DUFFMAN


Duff un punto o due? *CoD MW2* ha avuto 94 e senza l'online il voto sarebbe potuto scendere anche di 25 punti idem con patate per *Bad Company 2* e anche di più di più, vista la campagna

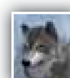
IBRACADABRA


Hai *CoD MW2*? O *BC2*? O *MAG*? Quelli senza il multi prenderebbero 70 massimo come voto. *MAG* 0 visto che è solo online. Perciò penso che 70 per il solo SINGLE sia discreto. Non dico che il gioco sarà eccezionale perche non penso sarà cosi, poi tutto dipende dai gusti e dal portafoglio...

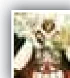
MR_EDJ


Vero, meglio specificare: se avessimo recensito anche *MW2* e *BC2* senza l'online i rispettivi voti sarebbero stati ENORMEMENTE più bassi, anche se il voto finale non è *la somma matematica* di un voto al single e uno all'online.

DUFFMAN


Già, un 70 me lo sarei aspettato... vabbè, tanto non era nella mia "lista".

RUDYVIC


Sarà pure basata solo sul singolo ma non mi sembra che il multiplayer sia così figo e innovativo da rimediare a un simile voto. Al massimo arriverà a 78. I *Medal of Honor* continuano a deludere ormai da anni, io piuttosto che spendere per questo punterei per *CoD Black Ops*.

SHADOWBLOODANSWER

LA COLLEZIONE



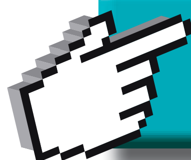





Ho un joypad tra le mani praticamente da quando sono nato. Ora, però, i videogiochi non sono più un hobby. Sono diventati una vera e propria passione, in grado di regalarmi emozioni uniche e farmi passare ore e ore di divertimento. E ora non comprò più giochi a seconda del colore della copertina, perché per fortuna ho una rivista che mi aiuta ogni mese nello scegliere l'acquisto giusto: PlayGeneration.

LUCARUGGIEROCK

■ Una collezione "creativa" quella di LucaRuggierock, corredata da una comoda postazione "da cassettone" e da un bel po' di numeri di PlayGen...



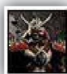
PARLA DEI TUOI GIOCHI PREFERITI, TROVA AMICI PER GIOCAR

WWW.PLAYGEN.IT

LE COPERTINE DEI LETTORI

I nostri lettori hanno fatto ancora una volta sfoggio di creatività e di abilità grafica creando alcune nuove "fantacopertine" per la rivista...





Da FRANOVANTA, una versione "invecchiata" della copertina di PlayGen, che promette, tra le altre cose, consigli utili per assicurarsi che i vicini di casa siano ancora umani (con i tempi che corrono non si sa mai) e per installare nuovi programmi sul Pip-Boy 3000.



Della copertina di kingpom88, più che il favoloso Guitar Hero Mariottide o Final Fantasy XX (previsto, a occhio e croce, per il 2020), quello che ci interessa davvero è la guida allegata su come evitare le cacche dei cani al parco. Ma anche altrove...



IL SONDAGGIO

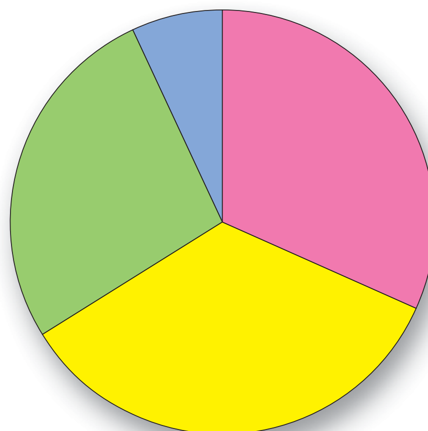
QUANTO VI HA DELUSO IL **RINVIO DI *GT 5***?

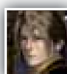
NON MOLTO, ME L'ASPETTAVO 31,73%

SONO ARRABBIATO, MA LO COMPRERÒ LO STESSO 34,62%

FORSE LO PRENDERÒ, MA DARÒ LA PRECEDENZA AD ALTRO 26,92%

MI HA DELUSO TALMENTE TANTO CHE NON LO COMPRERÒ PIÙ 6,73%





Annuncio importante: è ufficiale, *GT 5* non esiste, è solo una montatura, un pesce d' aprile, e noi ci siamo cascati. *GT 6*, invece, salvo improbabili rinvii uscirà a novembre 2011.

SHAO KAHN

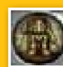
Del rinvio non mi interessa molto, l'importante è che gli sviluppatori sfruttino questo tempo per portare ulteriori migliorie al gioco, e che quando finalmente uscirà si potrà dire: *GT 5* è il miglior simulatore di guida!

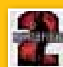
KENSEI

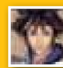


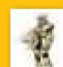
LA CLASSIFICA UFFICIALE DEL FORUM

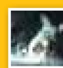
Clamoroso colpo di scena! Una new entry, Konamino, appena arrivato ha già scalzato Mattest09 dal secondo posto del podio, facendo scalare di un posto anche tutti gli altri giocatori nella nostra classifica. Visto il numero di giochi in uscita, però, la partita è ancora aperta...

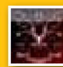

1. UNIKO90 - trofei 2666 livello 19 - 11% - 54 platini

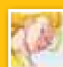

2. KONAMINO - trofei 2408 livello 17 - 79% - 45 platini

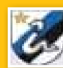

3. MATTEST09 - trofei 2068 livello 16 - 60% - 34 platini

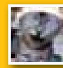

4. BALDAGIOVANE86 - trofei 2192 - livello 16 - 56% 26 platini

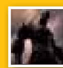

5. SUPERTAYO10 - trofei 1796 livello 15 - 51% - 21 platini

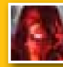

6. TRIXSTER10 - trofei 1536 livello 15 - 1% - 28 platini

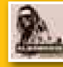

7. SHARINGAN - trofei 1451 livello 14 - 82% - 26 platini

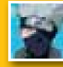

8. POOH81 - trofei 1441 livello 14 - 66% - 24 platini


9. AMEDEO91 - trofei 1416 livello 14 - 58% - 25 platini


10. BOMBERMAN - trofei 1596 livello 14 - 51% - 13 platini

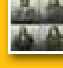

11. RYONARUSHIMA - trofei 1348 livello 14 - 48% - 28 platini

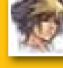

12. SOLDIER_OF_ROME - trofei 1359 - livello 14 - 31% - 21 platini


13. IRONBOXE - trofei 1673 livello 14 - 29% - 2 platini

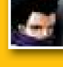

14. LUSIO89 - trofei 1409 livello 14 - 27% - 19 platini

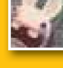

15. JOHNNY DEPP - trofei 1275 livello 14 - 26% - 27 platini


16. MARDUK74 - trofei 1385 livello 14 - 10% - 16 platini


17. YGORR - trofei 1328 livello 14 - 15% - 20 platini


18. RAZZAROMANA - trofei 1284 livello 14 - 1% - 20 platini


19. SPAREGA - trofei 1228 livello 13 - 74% - 20 platini


20. MARKO_GEKO - trofei 1146 livello 13 - 67% - 20 platini

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

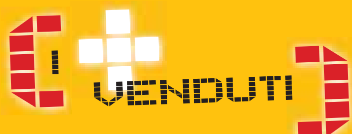
Quella che segue è una guida ai titoli più interessanti per PS3, PSP e PS2. **Abbiamo assegnato a ciascuno un voto. Quest'ultimo potrà variare in futuro in virtù delle nuove uscite.**

PIÙ DI 150 TITOLI RECENSITI!

I migliori giochi per la tua PlayStation

Tutte le informazioni di cui hai bisogno per non fare acquisti sbagliati.

DATI LIMITATI ALLE PIATTAFORME SONY





PES e *FIFA* conquistano da subito la vetta della classifica. Ne dubitavi, forse?

1. PES 2011 (N)
2. FIFA 11 (N)
3. F1 2010 (N)
4. Dead Rising 2 (N)
5. Castlevania: Lords of Shadow (N)
6. Enslaved: Odyssey to the West (N)
7. Sports Champions (Move) (N)
8. Tiger Woods PGA Tour 2011 (↓)
9. WRC: FIA World Rally Championship (N)
10. Call of Duty: Modern Warfare 2 (↓)



Sports Champions e il Move partono col botto. E hanno le gambe lunghe, c'è da scommetterci.

PS3

AZIONE

ALPHA PROTOCOL
» SEGA » € 69,90 » X GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un gioco di spionaggio che combina elementi d'azione, stealth e GdR. Offre grande libertà nella scelta delle strategie da usare. VOTO 79

ARMY OF TWO: THE 40TH DAY
» EA GAMES » € 49 ,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Due mercenari combattono per sventare la minaccia terroristica che incombe su Shangai. Breve, ma intenso. VOTO 84

BAYONETTA
» SEGA » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Spettacolare, profondo, vibrante, originale: Bayonetta è ufficialmente la nuova regina degli action! VOTO 95

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » € 39 ,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un classico riletto in chiave moderna che esalta per l'azione intensa e per gli esigenti elementi da gioco di piattaforma. VOTO 88

BRÜTAL LEGEND
» EA GAMES » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Uno spassoso viaggio nel mondo del metal, tra azione, corse in auto e battaglie. È minato da difetti tecnici e strutturali. VOTO 83

DEAD RISING 2
» CAPCOM » € 69,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Azione, umorismo, acrobazie e orde di zombie da annientare con armi fuori di testa. Diverte sia in singolo che in multiplayer. VOTO 90

H.A.W.X. 2 Nuovo!
» UBISOFT » € 69,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un arcade di volo con elementi di simulazione. È vario, adrenalinico e migliora il primo capitolo sotto ogni aspetto VOTO 79

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» 505 GAMESTREET » € 39,90 » 1-16 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 7+
Battaglie aeree che divertiranno sia gli amanti dei simulatori sia i giocatori in cerca di qualcosa di diverso dal solito. VOTO 87

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » € 69,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Violenza, azione senza tregua, trama avvincente e un comparto visivo inconfondibile. Originale il multi, anche in cooperativa VOTO 84

LOST PLANET 2
» CAPCOM » € 39,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco d'azione con ambientazione futuristica, un'eccellente modalità cooperativa ed entusiasmanti scontri a fuoco. VOTO 79

MINI NINJAS Prezzo budget
» EIDOS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un gioco di ninja originale, spassoso e dall'estetica ricercata. Il suo svolgimento variegato ti conquisterà subito. VOTO 83

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Una sfida per veri ninja: lunga, difficile e maledettamente spettacolare. Molti gli extra esclusivi per PS3. VOTO 90

QUANTUM THEORY
» TECMO » € 69,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un frenetico sparatutto in terza persona, fondato sull'ormai classico sistema di coperture. È eccessivamente ripetitivo. VOTO 69

RATCHET & CLANK A SPASSO NEL TEMPO
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
La classica formula a base di azione e piattaforme per una divertente avventura che chiude la trilogia di *R&C*. VOTO 92

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES Nuovo!
» CAPCOM » € 59,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un action ambientato nel Medioevo giapponese e perfetto per i patiti dei "pesta bottoni". Gli altri si stancheranno presto. VOTO 79

SPIDER-MAN DIMENSIONS
» ACTIVISION » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un action divertente e tecnicamente valido. I livelli sono troppo lineari e la telecamera dà non pochi problemi. VOTO 71

TCOR: ASSAULT ON DARK ATHENA Prezzo budget
» ATARI » € 29 ,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un ottimo mix di azione e stealth, corredato dall'ulteriore attrattiva di un eroe carismatico e di un secondo gioco incluso. VOTO 79

TRANSFORMERS: LA BATTAGLIA PER CYBERTRON
» ACTIVISION » € 69,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un'avventura lunga, varia e appassionante, anche se priva di idee originali. Di gran lunga superiore a *La Vendetta del Caduto*. VOTO 82

GDR

3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » € 39,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 7+
Un gioco di ruolo ispirato ai capisaldi del genere e zeppo di citazioni e omaggi. Particolarissimo lo stile grafico retrò. VOTO 87

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » € 64,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un GdR d'azione profondo, vasto, dai toni adulti e straordinariamente difficile. Se cerchi una vera sfida, devi farlo tuo. VOTO 91

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA GAMES » € 44,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un gioco di ruolo maturo, di stampo fantasy e con struttura aperta. I fan del genere non dovrebbero lasciarselo scappare. VOTO 90

FALLOUT 3: GOTY
» BETHESDA » € 49,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un *Oblivion* post-apocalittico eccellente per longevità e libertà. Questa versione contiene tutte le espansioni uscite. VOTO 92

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » € 49,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco di ruolo che sorprende per la grafica e il sistema di combattimento profondo, ma non per trama e personaggi. VOTO 90

Play GIOCO DEL MESE

3 ragioni per giocare a...

Castlevania Lords of Shadow

1. UN CASTLEVANIA IN PIENA REGOLA. La mitica serie firmata Konami si (ri)adatta alle tre dimensioni, senza rinunciare alla sua classica iconografia.

2. ATMOSFERA E VASTITÀ. Venti ore di gioco non sono poche, e il divertimento è assicurato dalla grande varietà di situazioni, dagli scontri mozzafiato e da un mare di segreti.

3. TECNICAMENTE SORPRENDENTE. La suggestiva colonna sonora e il superbo impatto grafico (soprattutto negli scenari e nei nemici) danno nuova luce alle atmosfere della serie.

AVVENTURA

ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Il buon mix tra i vari elementi del gioco lo rende un'avventura tra le migliori disponibili sulla piazza.
VOTO 91

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » € 49,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Azione, stealth e un quadro tecnico da urlo. È arricchito da tutti i DLC e da una modalità 3D compatibile con qualsiasi TV.
VOTO 80

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW — Nuovo!
» KONAMI » € 64,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura superba, estremamente varia e simile per molti versi a *God of War*. È articolata e carica di azione e atmosfera.
VOTO 94

DEAD SPACE — Prezzo budget
» EA GAMES » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Comparto tecnico, atmosfere e combattimenti rendono questo nuovo esperimento il survival horror dell'anno.
VOTO 91

ENSLAVED: ODYSSEY TO THE WEST — Nuovo!
» NAMCO BANDAI » € 64,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un riuscito mix di azione, enigmi e piattaforme. Buona la varietà, splendida la caratterizzazione di ambienti e personaggi.
VOTO 87

GOD OF WAR III
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Una delle migliori avventure d'azione disponibili per PS3: adrenalinica, violenta e dotata di un comparto tecnico d'eccellenza.
VOTO 97

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Include i primi due *GoW* pubblicati per PS2. Due avventure superbe, ritoccate nella grafica e proposte a un prezzo irresistibile.
VOTO 93

GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » € 39,90 » 16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Due avventure che ampliano l'universo di *GTA IV*, nuovi protagonisti e modalità multiplayer inedite. Il prezzo è imbattibile.
VOTO 92

GRAND THEFT AUTO IV — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 29,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Il gioco che non dovrebbe mai mancare in nessuna softeca PS3. Un titolo immenso ed elettrizzante.
VOTO 97

HEAVY RAIN MOVE EDITION — Nuovo!
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un thriller con una trama profonda e ricca di colpi di scena, un "film interattivo" da giocare a colpi di QTE. Anche con il Move.
VOTO 93

JUST CAUSE 2
» EIDOS » € 59,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura esplosiva, un sandbox che riprende elementi di *GTA IV* e *Mercenaries*: frenesia, libertà, varietà e divertimento.
VOTO 83

MAFIA II
» 2K GAMES » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'avventura criminale con un'ambientazione molto curata e una progressione più lineare rispetto agli altri sandbox.
VOTO 88

METAL GEAR SOLID 4 — Prezzo budget
» KONAMI » € 29,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un intreccio narrativo indimenticabile: l'ennesimo trionfo di una serie che continua a stupire. Un must imperdibile.
VOTO 97

PRINCE OF PERSIA LE SABBIE DIMENTICATE
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura varia e divertente, ma non all'altezza dei capisaldi del genere. Se non sei proprio un novizio lo finirai in poche ore.
VOTO 78

RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » € 69,90 » 16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'avventura epica con un'ambientazione unica: il Vecchio West. È vario, immenso e graficamente superbo
VOTO 97

RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
L'avventura completa, con in più gli extra, i DLC e il supporto al PS Move. E tutto a un prezzo davvero stracciato!
VOTO 95

UNCHARTED 2: IL COVO DEI LADRI — Prezzo budget
» SONY » € 29,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura unica, che appassiona dall'inizio alla fine e stupisce per l'ottimo online. Uno dei migliori titoli PS3.
VOTO 97

YAKUZA 3
» SEGA » € 69,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 18+
Un "romanzo criminale" ambientato in Giappone, vastissimo e carico di atmosfera. È totalmente in inglese.
VOTO 91

PICCHIADURO

MMA — Nuovo!
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro che ricrea alla perfezione l'universo delle "arti marziali miste", con controlli più semplici rispetto a quel-
VOTO 87

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2 — Nuovo!
» NAMCO BANDAI » € 69,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il miglior gioco di Naruto mai apparso su console. È spettacolare, completo e divertente. Imperdibile per i fan e non solo.
VOTO 89

SOULCALIBUR IV — Prezzo budget
» NAMCO » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro straordinario, ricco ed estremamente galvanizzante. Ti stregherà anche se non sei un amante del genere.
VOTO 92

SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » € 49,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il miglior picchiaduro per PS3. Mantiene la struttura di *Street Fighter IV* e aggiunge lottatori, opzioni e modalità di gioco.
VOTO 96

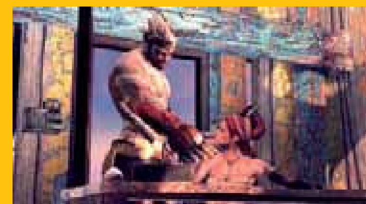
TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il picchiaduro più completo sulla piazza, con 40 lottatori e numerose modalità di gioco. I fan della saga lo adoreranno.
VOTO 90

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2010
» THQ » € 49,90 » 6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Una simulazione di wrestling spettacolare e completa, con ancora più opzioni, modalità di gioco e lottatori.
VOTO 80

IL MEGLIO PER PS3

NOI STIAMO GIOCANDO A...

1. **Enslaved** Odyssey to the West — NAMCO BANDAI | AZIONE — N

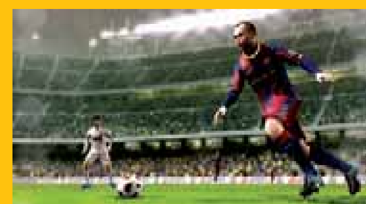


Enslaved è un gioco atipico: talvolta sembra fin troppo "telecomandato", ma ha un fascino e un ritmo irresistibili. La trama intriga dall'inizio alla fine e gli scenari post-bomba sono davvero fantastici.

2. **Castlevania** Lords of Shadow — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA — N
3. **FIFA 11** — EA SPORTS | SPORT — ↓
4. **NBA 2K11** — 2K SPORTS | SPORT — N
5. **Medal of Honor** — EA GAMES | SPARATUTTO — N

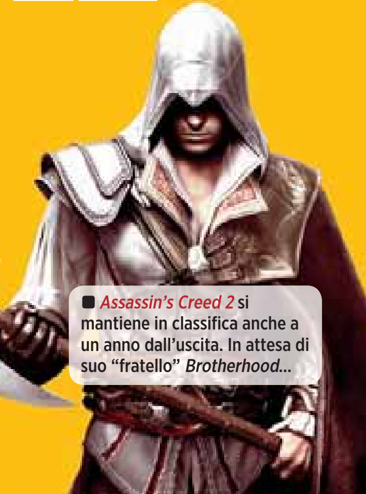
I VOSTRI PREFERITI

1. **FIFA 11** — EA SPORTS | SPORT — N



C'era da aspettarselo: il re delle simulazioni calcistiche si piazza subito in vetta alla vostra classifica. Per quanto riuscirà a resistere, con la valanga di capolavori in uscita nei prossimi mesi?

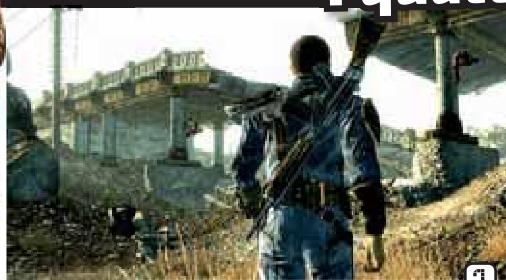
2. **Dead Rising 2** — CAPCOM | AZIONE — N
3. **PES 2011** — KONAMI | APORT — N
4. **Mafia II** — 2K GAMES | AVVENTURA — N
5. **Assassin's Creed II** — UBISOFT | AVVENTURA — ↓



Assassin's Creed 2 si mantiene in classifica anche a un anno dall'uscita. In attesa di suo "fratello" *Brotherhood*...

I quattro migliori giochi...





1

Fallout 3 GOTY

L'ambientazione post-apocalittica è uno dei tratti distintivi della serie sin dal primo, storico capitolo. L'uscita di *Fallout: New Vegas* aggiunge un altro tassello al mosaico.

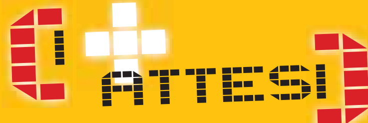


2

Enslaved Odyssey to the West

Anche *Enslaved* è ambientato in un mondo in rovina, dove la natura ha ripreso possesso delle città dando origine a scenari mozzafiato. La trama e gli echi steampunk devono molto alla cultura giapponese e agli anime di Miyazaki.

PER AIUTARCI A STILARE QUESTA LISTA MANDA UNA E-MAIL A: **playgeneration@edmaster.it**



1 Gran Turismo 5

»PS3 »SONY »GUIDA »DICEMBRE

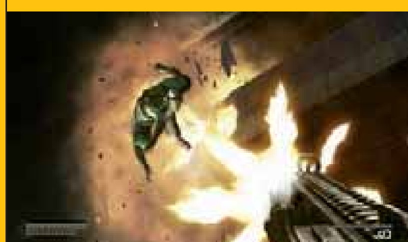
Uscita del 3 novembre rimandata, toccherà aspettare Natale. Da parte nostra una promessa: comunque vada, è l'ultima volta che lo trovi in questa classifica...



2 Bodycount

»PS3 »CODEMASTERS »SPARATUTTO »2011

Nonostante il divorzio tra Codemasters e Stuart Black, autore di *Black* ed ex-responsabile del gioco, i lavori procedono. E noi siamo ancora più curiosi.



3 Killzone 3

»PS3 »SONY »SPARATUTTO »FEBBRAIO 2011

Il finale di *Killzone 2* ti ha lasciato con il fiato in gola? Non preoccuparti, il ritorno di Sev e Rico è ormai alle porte. E aspettati succulente novità...



GUIDA

BLUR
»ACTIVISION » € 49,90 »1-20 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 7+
Un frenetico arcade simile a *ModNation Racers* ma con uno stile grafico più realistico. Tecnicamente non è impeccabile. VOTO 87

COLIN MCRAE DIRT 2 — Prezzo budget
»CODEMASTERS » € 34,90 »1-8 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 12+
Galvanizzante, longevo e stracolmo di opzioni, *Colin McRae DIRT 2* è molto più di un semplice gioco di rally. VOTO 93

F1 2010
»CODEMASTERS » € 64,90 »1-12 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 3+
La lunga attesa ha dato i suoi frutti: una simulazione curata, con tutto il carisma della F1 e una giocabilità da manuale. VOTO 93

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — Prezzo budget
»SONY » € 29,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 3+
Non sorprende per numero di auto e circuiti, ma il sistema di guida, il fotorealismo e l'online ne fanno un titolo eccellente. VOTO 90

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — Prezzo budget
»ROCKSTAR »€ 29,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 12+
Gare adrenaliniche, scenografiche e ricche di opzioni, che ti terranno incollato al volante per molto, molto tempo. VOTO 91

MODNATION RACERS
»SONY » € 39,90 »1-12 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 3+
Un divertentissimo arcade con la possibilità di creare e condividere piloti, kart e tracciati. *LittleBigPlanet* a quattro ruote! VOTO 80

MOTO GP 09/10
»CAPCOM » € 49,90 »1-20 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 3+
Un titolo molto vasto, completo di classi 125, 250 e MotoGP e arricchito da numerose modalità. Tecnicamente non è granché. VOTO 80

MOTORSTORM PACIFIC RIFT — Prezzo budget
»SONY » € 29,90 »1-4 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 16+
MotorStorm torna con il suo ritmo travolgente, nuove modalità e circuiti inediti molto più vari rispetto al passato. VOTO 91

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
»MILESTONE » € 44,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 3+
Una simulazione completa, appassionante e adatta sia ai novizi che agli esperti delle due ruote. VOTO 85

SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
»SEGA » € 54,90 »1-4 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 7+
Un arcade di corse, semplice e immediato. Punta sul fascino degli eroi Sega e sulla modalità multiplayer. VOTO 78

SPLIT/SECOND VELOCITY
»DISNEY INT. » € 39,90 »1-8 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 7+
Una vera e propria scarica di adrenalina. È un arcade di guida che sorprende e affascina fin dalla prima gara. VOTO 91

WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
»BLACKBEAN » € 64,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 12+
Una simulazione di rally ricca di opzioni e improntata al realismo. È migliorabile dal punto di vista grafico. VOTO 81

SPARATUTTO

ALIENS VS. PREDATOR
»SEGA » € 39,90 »1-18 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Scegli se giocare come Alien, Predator o marine, sfruttando le caratteristiche di ciascuna specie. VOTO 71

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
»EA GAMES » € 39,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 16+
Uno sparatutto a sfondo bellico con una deludente Campagna in singolo, ma con il miglior multiplayer sulla piazza. VOTO 92

BIOSHOCK 2 — Prezzo budget
»2K GAMES » € 19,90 »1-10 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Se hai apprezzato il primo *Bioshock*, lo amerai. Lo stile e l'ambientazione del predecessore, con in più il multiplayer. VOTO 91

BORDERLANDS
»2K GAMES » € 29,90 »1-4 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Uno sparatutto con elementi da GDR ambientato su un brullo pianeta alieno. Gioca da solo o con tre amici, anche online. VOTO 90

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
»ACTIVISION » € 69,99 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Come *MW*, meglio di *MW*. Uno sparatutto eccezionale da ogni punto di vista, con diverse interessanti novità. VOTO 94

FAR CRY 2 — Prezzo budget!
»UBISOFT » € 29,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Uno sparatutto che scommette su un'impostazione alla *GTA* ottenendo ottimi risultati in tutto, tranne nell'online. VOTO 90

KILLZONE 2 — Prezzo budget!
»SONY » € 29,90 »1-32 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Uno degli sparatutto più avvincenti del catalogo PS3, reso ancora più memorabile da un multiplayer Online massiccio. VOTO 97

MAG
»SONY » € 49,90 »256 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 16+
Una guerra per 256 giocatori, da combattere rigorosamente in Rete. Le meccaniche funzionano, la grafica non è il massimo. VOTO 82

MEDAL OF HONOR — Nuovo!
»EA GAMES » € 69,90 »1-24 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Ambientata nell'Afghanistan dei giorni nostri, la campagna delude. Meglio il multiplayer, sviluppato da DICE. VOTO 71

RESISTANCE 2 — Prezzo budget!
»SONY »29,90 »1-60 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 12+
Uno sparatutto ineccepibile, splendido e adrenalinico. Storia, ambientazione e giocabilità ti lasceranno a bocca aperta. VOTO 93

SINGULARITY
»ACTIVISION » € 69,90 »1-10 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Uno sparatutto vario e diverso dal solito, impreziosito da una ambientazione evocativa e da alcuni passaggi di stampo horror. VOTO 78

WOLFESTEIN
»ACTIVISION » € 39,90 »1-16 GIOCATORI »ITALIANO »ETÀ: 18+
Un classico che ha saputo adattarsi ai tempi moderni senza perdere i suoi segni d'identità: intrattenimento e azione. VOTO 79

ambientati in un futuro apocalittico!


3

Fist of the North Star: Ken's Rage
La Terza Guerra Mondiale si è conclusa con un olocausto nucleare, il mondo è ridotto in macerie e bande di criminali senza scrupoli mettono in ginocchio i pochi sopravvissuti. Soltanto Kenshiro può riportare la pace... a suon di botte!


4

Terminator: Salvation
Le premesse della saga sono ormai un classico della fantascienza, con le macchine che si ribellano al dominio degli uomini e che finiscono per ridurli in schiavitù. Dopo i film degli anni '80 sono usciti seguiti, serie TV e videogiochi di "dubbia" qualità.

MUSICALE

DJ HERO
» ACTIVISION » € 59,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Nel ruolo di un DJ dovrai remixare oltre 100 brani. Le meccaniche funzionano alla grande, ma il repertorio in parte delude. VOTO 91

GUITAR HERO 5
» ACTIVISION » € 59,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Nuove opzioni per l'ennesima incursione nel mondo di *GH*. Include 85 brani, seppure non molto emozionanti. VOTO 79

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK — Nuovo!
» ACTIVISION » € 69,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
È il peggior capitolo della serie. Non porta alcuna novità di rilievo e la selezione musicale è discutibile. VOTO 70

ROCK BAND 2
» EA GAMES » € 44,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Innova poco rispetto al predecessore, ma rimane un gioco musicale quasi infinito e divertentissimo, sia da solo che con amici. VOTO 93

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICROFONI) — Prezzo budget!
» SONY » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
30 brani inediti per cantare con gli amici, oltre a nuove opzioni per la comunità Online di *SingStar*... Il re della festa. VOTO 92

SPORT

FIFA 11
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-20 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Riesce nell'impresa di superare il suo predecessore, grazie ai ritocchi nel sistema di controllo e alle nuove opzioni multiplayer. VOTO 94

FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Se ami la boxe, su PS3 non troverai una simulazione più reale, impressionante e coinvolgente di questa. VOTO 94

NBA 2K11 — Nuovo!
» 2K SPORTS » € 69,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un'eccellente simulazione di basket, la migliore per PS3. È perfetta nel sistema di gioco e completissima nelle opzioni. VOTO 92

NBA LIVE 10 — Prezzo budget!
» EA SPORTS » € 29,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un gioco di pallacanestro accessibile e completo che ricrea le emozioni della NBA. Ottimo, ma c'è spazio per migliorare. VOTO 89

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » € 69,90 » 1-7 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Non è perfetto, ma la Master League Online, la nuova IA e una giocabilità più fluida rappresentano dei passi in avanti. VOTO 91

RACKET SPORTS — Nuovo!
» UBISOFT » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Una collection di cinque giochi "tennistici", sin troppo semplice nelle meccaniche. Meglio il ping pong di *Sports Champions*. VOTO 59

SPORTS CHAMPIONS
» EA GAMES » € 39,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il "Wii Sports" per PS3 è il miglior gioco per provare il Move, con sei sport divertenti sia in singolo che in multiplayer. VOTO 82

SKATE 3
» EA GAMES » € 64,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco di skateboard ricco di opzioni e con un online davvero epico. Se ti piace il genere, è un acquisto obbligato. VOTO 91

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-24 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
È la miglior simulazione di golf sulla piazza. La nuova edizione include la Ryder Cup e una modalità online più ricca. VOTO 89

TOP SPIN 3 — Prezzo budget!
» 2K SPORTS » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un gioco di tennis esigente e realistico. Il quadro tecnico è eccellente, lo spettro di opzioni di modalità più che abbondante. VOTO 90

VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un accessibile tennis arcade che coinvolge e diverte già dalla prima partita pur non offrendo una grafica sorprendente. VOTO 87

VARI

BUZZ! QUIZ TV + BUZZER
» SONY » € 59,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Divertente quanto i capitoli per PS2 e ora con la possibilità di sfidare online altri concorrenti da tutto il mondo. VOTO 90

EYE PET MOVE EDITION
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Guidare la tua mascotte con il Move è divertente, ma sei hai già l'edizione originale non troverai molte novità. VOTO 84

KATAMARI FOREVER — Prezzo budget!
» NAMCO BANDAI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Far rotolare una sfera per raccogliere oggetti sempre più grandi può sembrare una follia... Ma è una follia a dir poco spassosa. VOTO 88

KUNG FU RIDER
» EA SPORTS » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un arcade di "guida" diverso dal solito, folle e originale, che però non riesce a sfruttare tutte le potenzialità del Move. VOTO 69

LITTLEBIGPLANET — Prezzo budget!
» SONY » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un gioco di piattaforme rivoluzionario, che stimola a immaginare, creare e condividere mondi. VOTO 96

RUSE — Nuovo!
» UBISOFT » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Uno strategico solido e originale, con una Campagna sufficientemente estesa. Troppo basso il ritmo delle battaglie. VOTO 83

START THE PARTY!
» EA SPORTS » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Originali minigiochi pensati appositamente per il Move. Manca di varietà e il multiplayer è strutturato solo a turni. VOTO 73

I MIGLIORI PLATINUM

PS3


Dante's Inferno non è un capolavoro, ma a 30 euro...

1. Fallout 3 (=)
2. GTA IV (=)
3. Street Fighter (=)
4. Metal Gear Solid 4 (↑)
5. Resident Evil 5 (=)
6. Uncharted 2 (↓)
7. LittleBigPlanet (=)
8. Dante's Inferno (N)
9. Dragon Age Origins (↓)
10. Colin McRae DIRT 2 (↓)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (↑)
2. Resistance Retribution (↓)
3. Monster Hunter Freedom Unite (=)
4. God of War Chains of Olympus (=)
5. LittleBigPlanet (N)
6. Crisis Core FFVII (=)
7. Midnight Club L.A. Remix (↓)
8. Dante's Inferno (N)
9. Patapon 2 (=)
10. Sega Megadrive Collection (N)


LittleBigPlanet è Platinum. Ti conviene approfittarne.

I VENDUTI PER PSP



Kingdom Hearts: Birth by Sleep resiste in testa alla classifica

1. Kingdom Hearts: Birth by Sleep (=)
2. FIFA 11 (N)
3. Metal Gear Solid: Peace Walker (↓)
4. LEGO Harry Potter: Anni 1-4 (↑)
5. Assassin's Creed: Bloodlines (↑)
6. ModNation Racers (↑)
7. Toy Story 3 (↓)
8. Valkyria Chronicles (↓)
9. UFC Undisputed 2010 (N)
10. Prince of Persia: Le Sabbie Dimenticate (=)



FIFA 11 conquista "solo" la piazza d'onore. KH:BBS è un osso durissimo.

PSP

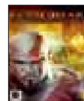
AVVENTURA



ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+

Il ritorno "portatile" di Altair delude su tutti i fronti. Tecnicamente lacunoso e molto poco divertente.

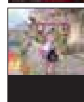
VOTO 59



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Kratos si scatena su PSP con un'avventura così brillante da tutti i punti di vista da apparire indistinguibile dagli episodi per PS2.

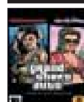
VOTO 94



GTA CHINATOWN WARS — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

La visuale ricorda i primi, classici *GTA*, ma la sostanza è quella, gustosissima, degli episodi più recenti.

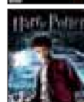
VOTO 90



GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Ottima raccolta che include i due *GTA* usciti finora per il portatile Sony. Un must per tutti i giocatori.

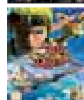
VOTO 94



HARRY POTTER E IL PRINCIPE MEZZOSANGUE — Prezzo budget
» EA » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Il gioco non dura molto e la cura per i dettagli è deludente, ma i fan più accaniti di Harry Potter sapranno apprezzarlo.

VOTO 77



JAK & DAXTER: SFIDA SENZA CONFINI
» SONY » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Jak debutta su PSP con un'avventura divertente ed estremamente varia. La strana coppia è tornata, più in forma che mai!

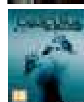
VOTO 87



METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Uno dei migliori capitoli della saga: un'avventura divertente, emozionante, varia e rigiocabile. Peccato manchi l'online.

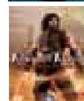
VOTO 98



OBSCURE: THE AFTERMATH
» KOCH MEDIA » € 29,90 » 2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

Un survival horror appassionante, grazie soprattutto a una trama curata. Splendido se giocato in cooperativa con un amico.

VOTO 86



PRINCE OF PERSIA LE SABBIE DIMENTICATE
» UBISOFT » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Sviluppato in 2D, il nuovo *Prince of Persia* è un mix di salti, azione ed enigmi. Peccato manchi di profondità e carisma.

VOTO 76



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Angosciante come un *SH* per PS2. E tra grafica, trama, enigmi e combattimenti, *Origins* si classifica tra i migliori giochi PSP.

VOTO 93

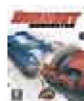


SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un'avventura angosciante ma del tutto priva d'azione. Riprende l'ambientazione del primo *SH*, con meccaniche innovative..

VOTO 81

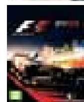
GUIDA



BURNOUT DOMINATOR — Prezzo budget
» EA GAMES » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Corse a ritmo serrato in mezzo al traffico e una sana dose di sfida rendono questo gioco di guida un vero must.

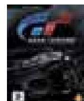
VOTO 90



F1 2009
» CODEMASTERS » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Il miglior simulatore di Formula 1 per PSP. Vanta la licenza ufficiale per le auto, i tracciati e le piste di questa stagione.

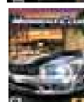
VOTO 88



GRAN TURISMO
» SONY » € 29,90 » 4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Uno dei migliori giochi di guida per PSP, nonostante la mancanza di una modalità carriera completa e longeva.

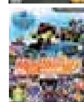
VOTO 85



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un'autentica meraviglia, sbalorditiva in ogni suo comparto. Eccezionali i controlli e il coinvolgimento.

VOTO 92



MODNATION RACERS
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+

Un brillante arcade con tutte le qualità della versione PS3, nonostante gli inevitabili tagli. Presenti anche l'editor e l'Online.

VOTO 86



MOTO GP — Prezzo budget
» NAMCO » € 19,90 » 8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Brucia l'asfalto in un GP quanto mai realistico e con dei comandi impeccabili. Peccato che ci siano solo otto circuiti.

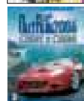
VOTO 88



MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » € 29,90 » 6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un ottimo arcade che cattura lo spirito selvaggio delle gare offroad delle versioni per PS3. Include gare online.

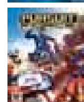
VOTO 91



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Questo remake del popolarissimo arcade di Sega rappresenta una piccola perla di tecnica e giocabilità per la tua PSP.

VOTO 86



PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE — Prezzo budget
» SEGA » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un titolo concitato che fonde guida, salti e scontri a fuoco. Godibile, ma ci sono alternative migliori.

VOTO 80



RIDGE RACER 2 — Prezzo budget
» NAMCO » € 19,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Un arcade che non apporta alcun miglioramento rispetto all'originale, ma rimane comunque un ottimo titolo.

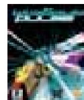
VOTO 92



SBK 09
» BLACK BEAN » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Realizzazione passabile e gare con controlli arcade o simulativi, ma nessuna novità di rilievo rispetto allo scorso anno.

VOTO 78



WIPEOUT PULSE — Prezzo budget
» SONY » € 9,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Vertiginose gare futuristiche valorizzate da opzioni inedite, controlli privi di sbavature e una grafica mozzafiato.

VOTO 89

E tu, che voto daresti a...



Guilty Gear Judgment

@ Blowing_Wings

Due giochi is meglio che uan

Guilty Gear Judgment per PSP presenta due episodi, un picchiaduro a scorrimento laterale con una modalità storia e un buon numero di personaggi, e un picchiaduro ad incontri classico con diverse modalità. Il tutto contornato da una spettacolare grafica retrò ed un'abbondante spruzzata di divertimento.

VOTO 88 — Un buon gioco per i nostalgici e non, forse un po' ripetitivo dopo aver completato l'arcade e la storia.



God of War III

@ C.Ronaldo 7

Un asciugamano per Kratos prego

Azione pura, sangue, platform e il carisma del solito Kratos, più indiavolato che mai. Una grafica incredibile e una giocabilità senza precedenti ne fanno una battaglia contro gli dei epica e irripetibile che rimarrà nel cuore di ogni possessore di PlayStation 3. Se lo avete già acquistato mi darete ragione. Se non lo avete fatto... FATELO ORA.

VOTO 98 — Un gioco eccezionale in ogni comparto. Semplicemente da avere... altrimenti siete da ricovero.

Fallout 3

@ Jebedia (e-mail)

L'ozio è il padre dei vizi

Un gioco di ruolo che cattura fin dal principio e che fa leva su una mappa enorme, quasi sconfinata. Ho apprezzato in particolar modo il sistema di combattimento VATS, il Pipboy e la grande libertà di scelta (è possibile trasformarsi in un eroe o in uno psicopatico). I difetti? Niente veicoli, scontri ripetitivi e un finale deludente.



VOTO 90 — Sarebbe stato un 99 se gli sviluppatori lo avessero curato di più. Il finale è affrettato e i combattimenti mancano di varietà.

AZIONE

ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un brillante arcade di volo, con tocchi di realismo simulativo e un'intensità senza pari. Splendido in multiplayer.
VOTO 89

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA » € 29,90 » 1- GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un titolo breve e fin troppo semplice. Dà il meglio in compagnia di un amico, ma è comunque un gioco mediocre.
VOTO 59

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un classico dell'azione torna in forma smagliante grazie a un portentoso "restyling" e tanti extra di lusso.
VOTO 91

CLANK AGENTE SEGRETO
» SONY » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Clank diventa protagonista di un gioco d'azione che fonde con classe umorismo, meccaniche di gioco e qualità tecnica.
VOTO 89

KILLZONE LIBERATION — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Uno dei migliori giochi d'azione in circolazione su PSP e soprattutto uno dei più divertenti in multiplayer.
VOTO 92

LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » € 39,95 » 1 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
È divertente e scanzonato come la versione per PS3, ma ha un difetto grave: manca il multiplayer, vera anima del gioco.
VOTO 83

MANHUNT 2 — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un tetro gioco d'azione e stealth che, per il tasso di violenza elevato, risulta adatto solo a un pubblico adulto.
VOTO 86

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » € 29,90 » 1-2 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un arcade vecchio stampo in cui raccogliere armi, sparare e saltare. Intrattiene, ma è breve e non porta novità di rilievo.
VOTO 79

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 7+
Un divertentissimo mix di azione e plataform, il tutto in 2D. Una chicca imperdibile.
VOTO 81

RATCHET & CLANK L'ALTEZZA NON CONTA — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Poche avventure su PSP possono vantare una simile varietà di gioco e una realizzazione tecnica altrettanto curata.
VOTO 91

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il comparto grafico sbalorditivo e le meccaniche e il ritmo galvanizzanti ne fanno uno dei titoli migliori per PSP.
VOTO 92

STAR WARS BATTLEFRONT SQUADRONE SPECIALE
» REBELLION » € 29,90 » 16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Azione intensa, ritmo frenetico e una originale modalità strategica bilanciano un comparto tecnico migliorabile.
VOTO 75

STAR WARS IL POTERE DELLA FORZA
» LUCASARTS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un buon gioco d'azione in terza persona con una trama inedita e tutto il fascino di "Guerre Stellari".
VOTO 83

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Senza dubbio una delle migliori avventure per PSP, con una realizzazione tecnica eccellente e una solida giocabilità.
VOTO 94

TENCHU 4
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Ambientazioni magnifiche e momenti d'azione notevoli esaltano a dovere questa appassionante avventura ninja.
VOTO 88

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — Prezzo budget
» CAPCOM » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un mito dei videogame, che ritorna con uno schema di gioco frenetico e divertentissimo e una grafica al passo con i tempi.
VOTO 91

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 18+
Un gioco d'azione frenetico, dai toni splatter e con la possibilità di controllare un esercito di zombie. Il divertimento, tuttavia, latita.
VOTO 69

GDR

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII — Prezzo budget
» SQUARE ENIX » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il miglior GdR per PSP: rispolvera un mito, sbalordisce per le sue finezze grafiche e, soprattutto, diverte.
VOTO 93

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 12+
È un GdR strategico, ricco di opzioni e di dissacrante umorismo. Peccato che i dialoghi siano esclusivamente in inglese.
VOTO 86

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » € 49,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un eccezionale GDR d'azione, all'altezza dei precedenti capitoli della saga. È vario, vasto e splendido visivamente.
VOTO 98

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un gioco enorme e spettacolare in cui dare la caccia a mostri giganteschi. Divertente, specialmente in compagnia.
VOTO 91

PHANTASY STAR PORTABLE 2
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 12+
Un GDR enorme, con combattimenti dinamici e alcune interessanti opzioni per il multiplayer. Come al solito, è in inglese.
VOTO 89

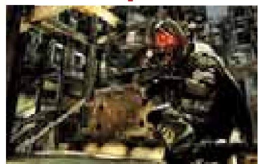
STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 12+
Se riesci ad abituarti al suo ritmo di gioco lento, potrai trovare in *Second Evolution* un GdR di classico dalla buona trama.
VOTO 85

VALKYRIA CHRONICLES 2 — Nuovo!
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 16+
Un GdR profondo, perfetto per gli amanti degli strategici e adattato molto bene alle caratteristiche di PSP. È solo in inglese.
VOTO 82

Killzone 2

@ Roberto (e-mail)

Grande qualità a basso costo



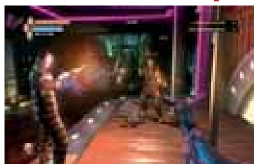
Killzone 2 è un videogioco straordinario, con la miglior grafica in circolazione e una buona longevità. Diverte e sorprende dal primo all'ultimo minuto.

VOTO 98 — Il prezzo adesso è basso e sta per uscire il terzo capitolo. Se ti piacciono gli sparatutto, fallo tuo.

BioShock 2

@ MaryLou94 (e-mail)

Un'autentica opera d'arte



È un capolavoro: storia, grafica, giocabilità e ambientazione sono da primo della classe. Controllare il prototipo di Big Daddy e combattere la Big Sister non ha prezzo.

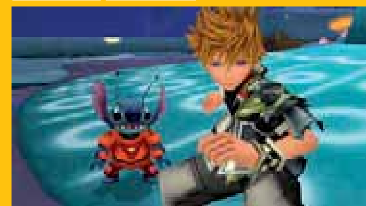
VOTO 98 — Non sorprende come il primo capitolo, ma non poteva essere altrimenti. In più, però, ha il multiplayer.

VUOI VEDER PUBBLICATA LA TUA MINI-RECENSIONE? MANDA UNA E-MAIL A: PLAYGENERATION@EDMASTER.IT

IL MEGLIO PER PSP

NOI STIAMO GIOCANDO A...

1. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE



Nonostante le ultime novità, non siamo riusciti a staccarci da questo piccolo, grande capolavoro. Tre storie da completare, ore di divertimento, il bisogno esistenziale di raccogliere tutti i segreti... Che dici, siamo giustificati?

2. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA
3. **UFC Undisputed 2010** (N) — THQ | PICCHIADURO
4. **Ghost Recon Predator** (N) — UBISOFT | AZIONE
5. **Valkyria Chronicles 2** (N) — SEGA | GDR

I VOSTRI PREFERITI

1. **Kingdom Hearts BBS** (N) — SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE



A giudicare dalle vostre lettere e dai vostri commenti, l'opera ultima di Square Enix è piaciuta parecchio anche a voi. E non poteva essere altrimenti: è senza dubbio uno dei migliori giochi dell'anno.

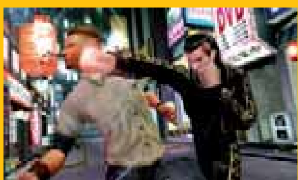
2. **FIFA 11** (N) — EA SPORTS | SPORT
3. **ModNation Racers** — SONY | GUIDA
4. **Gran Turismo** — SONY | GUIDA
5. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA

■ *MGS Peace Walker* perde posizioni, nonostante sia una delle migliori avventure per PSP.

LE USCITE NEL MONDO

GIAPPONE

1 **Ryu ga Gotoku Shinshou** N
PSP | SEGA | AZIONE/AVVENTURA



La serie di *Yakuza* è amatissima dai giapponesi, e anche la sua incarnazione portatile ha fatto faville. Sono più di 200.000 le copie vendute in una settimana.

2 **Durarara!! 3-way Standoff** N
PSP | ASCII | AVVENTURA

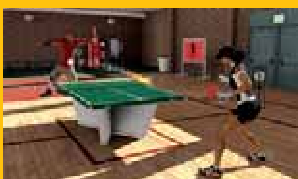
3 **MonHun Nikki: Poka Poka Ailu Mura** N
PSP | CAPCOM | GDR

4 **Front Mission Evolved** N
PS3 | SQUARE ENIX | AZIONE

5 **Yu-Gi-Oh! 5D's Tag Force 5** N
PSP | KONAMI | STRATEGIA

U.S.A.

1 **Sports Champions** N
PS3 | SONY | PARTY GAME



Nei mesi successivi al lancio, *Wii Sports* dominò le classifiche statunitensi, ma adesso a farla da padrone è suo "cugino" *Sports Champions*.

2 **Kingdom Hearts: Birth by Sleep** N
PS3 | SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE

3 **F1 2010** N
PS3 | CODEMASTERS | GUIDA

4 **Madden NFL 11**
PS3 | EA SPORTS | SPORT

5 **NHL 11** N
PS3 | EA SPORTS | SPORT

EUROPA

1 **F1 2010** N
PS3 | CODEMASTERS | GUIDA



Nel Vecchio Continente impazza la febbre dei motori e *F1 2010* supera in velocità gli zombie di *Dead Rising 2*. Non che ci volesse molto...

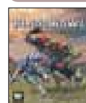
2 **Dead Rising 2** N
PS3 | CAPCOM | AZIONE

3 **Sports Champions** N
PS3 | SONY | PARTY GAME

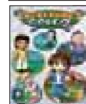
4 **Mafia II**
PS3 | 2K GAMES | AVVENTURA

5 **Guitar Hero: Warriors of Rock** N
PS3 | ACTIVISION | MUSICALE

SPORT



BLOOD BOWL
» KOCH MEDIA » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Sport tattico che fonde il fantasy di Warhammer con una variante iper-violenta del football americano. Sanguinoso.
VOTO 78



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Partite di golf folli e ben realizzate che si adattano a meraviglia al tuo portatile. Provalo, non te ne pentirai.
VOTO 88



FIFA 10
» EA SPORTS » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Completo come sempre, con un gran numero di licenze a disposizione. Ma le opzioni sono meno dell'anno scorso...
VOTO 90

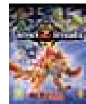


PRO EVOLUTION SOCCER 2010 — Prezzo budget
» KONAMI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Una simulazione curata e molto divertente, ma con poche novità rispetto all'edizione 2009. Champions League a parte...
VOTO 85

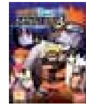
PICCHIADURO



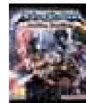
DISSIDIA: FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » € 34,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
I personaggi più famosi della serie *FF* si affrontano in duelli ricchi di segreti e dalle meccaniche estremamente originali.
VOTO 83



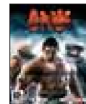
INVIZIMALS
» SONY » € 49,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un gioco molto originale, un esperimento di realtà aumentata in cui catturare e far evolvere animali invisibili. Li combatterai con la PSP Go Cam!
VOTO 84



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » € 39,90 » 1-4 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
Cattura alla grande lo spirito del manga e piacerà ai fan, nonostante la mancanza di innovazione e le insipide fasi in 2D.
VOTO 81



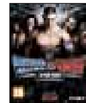
SOULCALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro tecnicamente superbo e dalla giocabilità eccezionale. Se ami il genere, non puoi perdertelo.
VOTO 89



TEKKEN 6
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro profondo, spettacolare e con oltre 40 lottatori. Manca la modalità Campagna presente invece su PS3.
VOTO 94

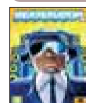


UFC UNDISPUTED 2010 — Nuovo!
» THQ » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro vario, completo e splendido graficamente. Impedibile per i fan delle arti marziali miste.
VOTO 87

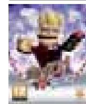


WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
» THQ » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Online a parte, offre le medesime modalità della versione PS3. La grafica e i controlli, tuttavia, sono inferiori.
VOTO 75

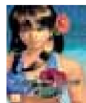
VARI



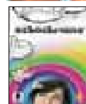
BEATERATOR — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un software molto versatile che ti permetterà di creare musica con PSP ovunque e in ogni momento.
VOTO 83



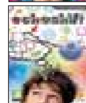
BUZZ! UN MONDO DI QUIZ
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Se ti piacciono i quiz e le serate in compagnia, fallo tuo senza esitazione. È il *Buzz!* più completo per PSP, giocabile anche online.
VOTO 89



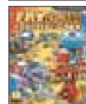
DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » € 39,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 16+
Una collezione di semplici minigiochi che fa leva sul fascino delle ragazze in bikini. Il divertimento, tuttavia, latita.
VOTO 52



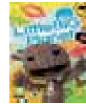
ECHOCHROME — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un puzzle game fresco e stravagante che ti terrà incollato allo schermo della PSP fino all'ultimo livello. Impossibile resistere.
VOTO 87



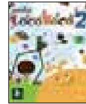
ECHOSHIFT — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un rompicapo divertente e originale, con enigmi da risolvere combinando le azioni del presente e quelle del passato. Consigliato.
VOTO 81



FAT PRINCESS
» SONY » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un titolo originale ma ripetitivo. Combina azione e strategia, e dà il meglio di sé soprattutto in multiplayer.
VOTO 86



LITTLEBIGPLANET
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Divertente e fresco, esattamente come su PS3, con la possibilità di creare e condividere i livelli. Manca il multiplayer.
VOTO 90



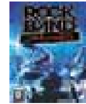
LOCOROCO 2
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Non stupisce come il primo, ma i controlli, lo stile e l'approccio fuori dagli schemi si confermano in tutta la loro creatività.
VOTO 90



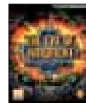
PATAPON 2 — Prezzo budget
» SONY » € 9,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Conserva il brillante mix di strategia e ritmo musicale del primo Patapon, ma aggiunge opzioni e modalità multiplayer.
VOTO 91



PUZZLE QUEST CHALLENGE OF THE WARLORDS — Prezzo budget
» VIRGIN PLAY » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Puzzle, strategia e GdR si mescolano in un titolo assai originale. Se cerchi qualcosa di insolito, *Puzzle Quest* fa per te.
VOTO 88



ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un eccellente gioco musicale. Offre quasi tutte le opzioni dei capitoli per PS3, ma senza il multiplayer e gli strumenti.
VOTO 82



THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Uno strategico immediato e appagante, con oltre 300 carte e un multi irresistibile. Storia in singolo poco curata.
VOTO 80

3 motivi per giocare a...
UFC Undisputed 2010





1. MODALITÀ SU MODALITÀ. Ad eccezione dell'Online, la versione PSP offre praticamente tutte le modalità di quella PS3.

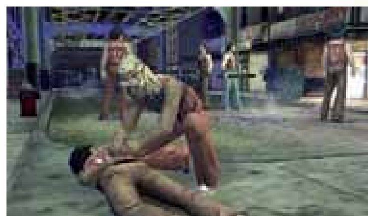
2. COMBATTIMENTI FRENETICI. Il sistema di controllo è flessibile e ben adattato alla PSP. I combattimenti si rivelano semplici veloci e appassionanti.

3. ANCHE L'OCCHIO... I modelli poligonali dei pugili convincono appieno, così come le fluidissime animazioni. Un ottimo lavoro di THQ.

3 motivi per giocare a...

The Warriors







1. PIÙ CHE UN CULT. *The Warriors* è ispirato a un leggendario film del 79, "I guerrieri della notte", ma ne amplia gli orizzonti narrativi con un lungo prologo.

2. PICCHIADURO DI CLASSE. LI sobborghi di New York, le gang e un'invidiabile profondità lo rendono uno dei migliori picchiaduro a scorrimento per PS2.

3. LA FIRMA DI ROCKSTAR L'avventura procede in modo lineare, ma non mancano le sotto-missioni, i minigiochi e le aree esplorabili tipiche di *GTA*.

PS2

BLACK — Prezzo budget
» EA GAMES » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+

Il primo, grandioso sparatutto di Criterion, carico di sparatorie adrenaliniche ed effetti particellari da urlo. VOTO 84

BURNOUT 3: TAKEDOWN — Prezzo budget
» EA GAMES » € 10,99 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Tra Europa, Asia e Stati Uniti, ti lancerai in corse adrenaliniche spettacolari nei quali distruggere i tuoi avversari! VOTO 90

DJ HERO
» ACTIVISION » € 99,90 (CON DECK) » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Se il rock non ti va a genio e il tuo sogno è far ballare una pista affollata, hai trovato il gioco per te. Identico alla versione PS3. VOTO 91

DRAGON QUEST: L'ODISSEA DEL RE MALEDETTO — Prezzo budget
» SQUARE ENIX » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un GdR avvincente come pochi, longevo e curatissimo. Non fatichiamo a usare la parola capolavoro. VOTO 95

GOD OF WAR II
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Kratos torna in una nuova, mitica avventura che perfeziona sotto ogni aspetto la precedente. Tra i migliori titoli per PS2. VOTO 97

GRAN TURISMO 4
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Oltre 700 auto perfettamente riprodotte per un vero e proprio capolavoro. Il gioco di guida, come *PES* è IL gioco di calcio. VOTO 94

GRAND THEFT AUTO: TRILOGY
» ROCKSTAR » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Tre capolavori PS2 a un prezzo stracciato. Se non li hai mai giocati, questo pack diventa automaticamente un must. VOTO 99

IL PADRINO — Prezzo budget
» EA GAMES » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

A differenza del pessimo sequel per PS3, questo titolo è un'avventura pregevole, con musiche semplicemente splendide. VOTO 87

JAK AND DAXTER SFIDA SENZA CONFINI
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Dopo una lunga pausa, torna il dinamico duo di avventurieri in un titolo che ti porta ai confini dell'universo. VOTO 88

KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

GdR d'azione che mixa magia Disney ed esperienza Square. La sua accessibilità lo rende adatto davvero a tutti. VOTO 93

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2 — Prezzo budget
» EIDOS » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+

Nell'oscuro regno di Nosgoth si intrecciano orrore, vendetta e odio in un'avventura degna di un romanzo. VOTO 89

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE — Prezzo budget
» KONAMI » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Snake saluta PS2 con un'avventura imperdibile che riesce a migliorare il gioco originale aggiungendo numerosi extra. VOTO 96

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA 5
» BANDAI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Combattimenti ed esplorazione sono gli stessi del quarto episodio, ma con miglioramenti in ogni comparto. VOTO 86

OKAMI
» CAPCOM » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un'avventura emozionante e innovativa a metà tra arte e videogioco. Un titolo semplicemente imperdibile. VOTO 95

PERSONA 4
» ATLUS » € 39 ,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 16+

La combinazione di simulatore sociale e Gioco di Ruolo a turni è perfetta. La trama è intrigante, ma in inglese. VOTO 92

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Su PS2 la sfida *PES-FIFA* non si è mai nemmeno giocata: il calcio Konami ha vinto a tavolino per abbandono dell'avversario. VOTO 90

PROJECT ZERO 3
» TECMO » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Armato di una macchina fotografica, dovrai affrontare terribili fantasmi. Lo stile è quello dei nuovi horror movie giapponesi. VOTO 88

RESIDENT EVIL 4 — Prezzo budget
» CAPCOM » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un horror d'azione sorprendente e indimenticabile. Per tecnica e giocabilità, è il capitolo migliore di tutta la serie. VOTO 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » € 59,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Una delle migliori avventure criminali, grazie alla sua varietà di situazioni, al comparto tecnico e alla splendida ambientazione. VOTO 90

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un'originalissima avventura nella quale il tuo eroe dovrà localizzare dei giganteschi colossi e trovarne il punto debole. VOTO 92

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un'avventura angosciante ma del tutto priva d'azione. Riprende l'ambientazione del primo *SH*, con meccaniche innovative.. VOTO 81

SLY 2: LA BANDA DEI LADRI — Prezzo budget
» SONY » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+

Un platform di stampo classico ma di pregevole fattura, con scenari liberamente esplorabili e una giocabilità strabiliante. VOTO 90

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » € 34,90 » 1 -8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

L'unico simulatore in grado di stare alla pari con sua maestà *Gran Turismo 4*. Per molti versi è addirittura migliore. VOTO 94

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2010
» THQ » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

SvR 2010 ricrea alla perfezione il rutilante mondo della WWE e offre opzioni online e alcune piccole novità. VOTO 80

YAKUZA
» SEGA » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un'avventura di ottimo livello, con un trama adulta e personaggi e situazioni che non dimenticherai facilmente. VOTO 90

IL GIUDIZIO UNIVERSALE

Se vuoi proporre la tua classifica dei "+" per PS2, scrivi una e-mail a playgeneration@edmaster.it avente come oggetto "giudizio universale". Le più originali verranno pubblicate.

L'IDEA + PIONIERISTICA

La storia del videogioco non vive di soli capolavori. A volte basta uno spunto, ripreso poi negli anni a venire, per consegnare un gioco all'immortalità.



1. **La visuale da dietro le spalle** — RESIDENT EVIL 4 | CAPCOM | 2005
2. **Il sand-box alla *GTA*** — GRAND THEFT AUTO III | ROCKSTAR | 2001
3. **Il concetto di "stylish action"** — DEVIL MAY CRY | CAPCOM | 2001
4. **Il riavvolgimento del tempo** — PRINCE OF PERSIA: LE SABBIE DEL TEMPO | UBISOFT | 2003
5. **Il bullet time** — MAX PAYNE | ROCKSTAR | 2001

IL TITOLO EYE TOY + FUORI DI TESTA

Papà del PS Eye, l'*Eye Toy* è stato poco più che un esperimento, minato da alcuni problemi tecnici e da un parco giochi deludente. Con le dovute eccezioni...



1. **Eye Toy: AntiGrav** — HARMONIX | SONY | 2005
2. **Sega Superstars** — SONIC TEAM | SEGA | 2004
3. **Eye Toy: Groove** — LONDON STUDIO | SONY | 2003
4. **Eye Toy: Monkey Mania** — SCEI | SONY | 2005
5. **Eye Toy: Kinetic** — LONDON STUDIO | SONY | 2005

L'ESCLUSIVA NTSC + APPETITOSA

Molti ottimi giochi restano esclusi dal mercato europeo, e non si tratta solo di prolissi GdR in coreano stretto. Se poi consideri il "regional lock" di PS2...



1. **DoDonPachi Dai Ou Jou** — SPARATUTTO | ARIKA | 2003
2. **Bombastic** — ROMPICAPO | CAPCOM | 2003
3. **Tales of the Abyss** — GDR | NAMCO | 2005
4. **Sky Gunner** — VOLO/SPARATUTTO | EA GAMES | 2001
5. **Growlanser Generations** — GDR TATTICO | WORKING DESIGNS | 2004



12

Genere: **GDR/AZIONE**
Produttore: **SQUARE ENIX**
Prezzo: **€ 39,90**
Lingua: **ITALIANO**
Giocatori: **1**

COMANDI STANDARD

L1: Ruota la visuale a sinistra.
R1: Ruota la visuale a destra.
✖: Esamina.
■: Scatto.
●: Salta.
▲: Menu.
Stick: Cammina/Corri.
Start: Pausa.

IN COMBATTIMENTO

L1+R1: Focus Attack.
✖: Attacca.
●: Salta.
■: Para/Schiva.
▲: Comandi.
➔: Attiva Unione-D.
←: Disattiva Unione-D
↑/↓: Muoviti nel menu di Comando.

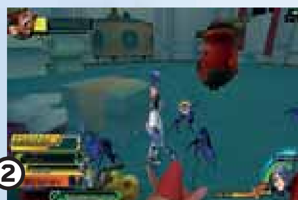
SCOPRI TUTTI I **SEGRETI** DELL'AVVENTURA DI TERRA

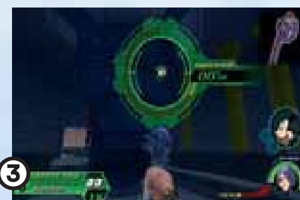
Kingdom Hearts Birth by Sleep Parte I

Ti sveliamo tutti i misteri di questo capolavoro per PSP indicandoti la via per concluderlo... e, naturalmente, non mancheranno indicazioni per trovare tutti gli oggetti speciali e le strategie da usare contro i boss!

» CONSIGLI PRATICI


1


2


3


4

① **Per ottenere il 100%,** tra le altre cose, dovrai finire il gioco con tutti e tre i personaggi. Ti raccomandiamo di fare salvataggi differenziati la prima volta che giochi: ogni volta che finisci con un personaggio, carica questa stessa partita per iniziare con quello successivo.

② **Esplora.** Come in tutti i giochi di ruolo, una volta completato un mondo, la cosa migliore da fare è quella di rifarlo quante più volte possibile per aumentare il Livello dei personaggi. Prima di entrare in un qualunque mondo, osserva nell'angolo in alto a destra il livello dei mostri presenti: se vedi che è troppo alto, ritorna in un mondo completato e aumenta il tuo livello.

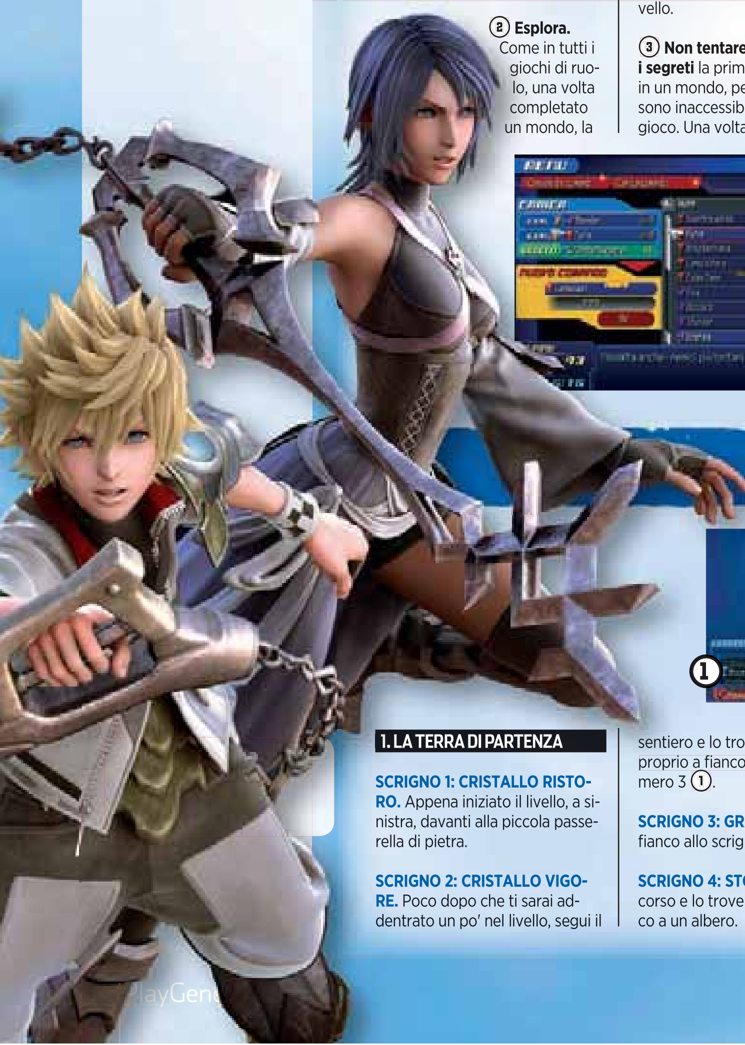
③ **Non tentare di ottenere tutti i segreti** la prima volta che entri in un mondo, perché alcuni di essi sono inaccessibili fino alla fine del gioco. Una volta ottenuti tutti i Comandi di azione (Scatto Aereo, Gransalto...), torna in tutti i mondi per poter prendere tutti gli scrigni e le figurine.

④ **Utilizza i tabelloni di Comando per aumentare di Livello** i Comandi senza necessariamente doverli utilizzare in combattimento. Potrai accedere al gioco da tavolo nel menu dei Mondi e nell'Arena del Miraggio. La differenza è che in quest'ultimo caso potrai ottenere delle medaglie che potrai barattare con dei premi.

⑤ **Sperimenta... usando la testa**. Nel menu Carica Comando potrai unire i Comandi e gli oggetti per ottenere nuove abilità. Naturalmente, quando fai degli esperimenti ricordati di salvare prima, in modo da non fare scelte delle quali potresti pentirti.

⑥ **Fabbrica di gelati**. Alcuni nemici lasceranno degli oggetti speciali quando li colpisci. L'unica funzione di questi oggetti è quella di poter creare gelati dai sapori (e dagli effetti) più disparati nella Città Disney. In ogni mondo c'è un luogo specifico dove potrai trovare questi "contenitori di ingredienti". Dopo aver raccolto una certa quantità di questi oggetti, vai a parlare con Qui, Quo e Qua per sapere quali gelati si possono creare con i gusti raccolti.

⑦ **Ogni volta che vedi un negozio con un Moguri**, entra a dare un'occhiata: vi troverai Comandi da comprare con i munny guadagnati. Puoi trovare tutto in giro per il mondo o nel Tabellone di Comando, ma qualche doppione per le sintesi fa sempre comodo.



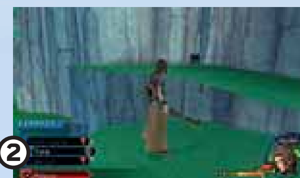


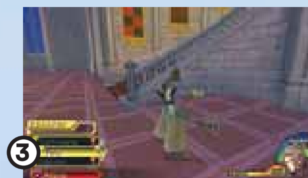

6


7

» TERRA: SCRIGNI E FIGURINE


1


2


3

1. LA TERRA DI PARTENZA

SCRIGNO 1: CRISTALLO RISTORO. Appena iniziato il livello, a sinistra, davanti alla piccola passerella di pietra.

SCRIGNO 2: CRISTALLO VIGORE. Poco dopo che ti sarai addentrato un po' nel livello, segui il sentiero e lo troverai sulla destra, proprio a fianco allo scrigno numero 3 ①.

SCRIGNO 3: GRANPOZIONE. Di fianco allo scrigno 2.

SCRIGNO 4: STOP. Segui il percorso e lo troverai proprio a fianco a un albero.

2. DOMINIO INCANTATO

SCRIGNO 1: POZIONE. All'inizio del livello, dopo aver sconfitto i vari nemici.

SCRIGNO 2: CRISTALLO VIGORE. Lungo il cammino sulla sinistra del lago, proprio attaccato alle rocce.

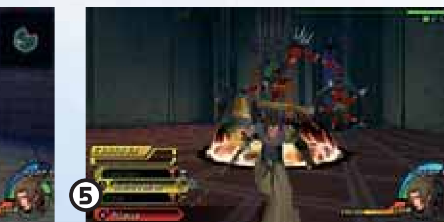
SCRIGNO 3: BLIZZARD. Lo troverai di fronte al primo punto di salvataggio della partita presente nel livello, vicino alla figurina numero 1 ②.

SCRIGNO 4: GRAVITÀ ZERO. Appena entrato nel castello potrai vedere questo scrigno nell'angolo a destra.

SCRIGNO 5: ETERE. Nella stessa sala dove hai trovato lo scrigno 4, sempre sul lato destro, ma questa volta ai piedi delle scale ③.

SCRIGNO 6: POZIONE. Nella stessa sala dello scrigno 5, avanza fino ad arrivare dietro al trono, alla sua sinistra.





SCRIGNO 7: ETERE. Sali le scale della sala del trono e vedrai lo scrigno, sulla destra, vicino a una panca di legno.

SCRIGNO 8: MAPPA DEL DOMINIO INCANTATO. Lo troverai nella stanza della Bella Addormentata.

SCRIGNO 9: SONNOLENZA. Si trova nella soffitta della torre, alla quale accederai passando per il camino nelle stanze di Aurora.

SCRIGNO 10: RICETTA ATTACCO. Nella stessa sala dello scrigno 9. Con la ricetta attacco apparirà la lista delle sintesi con tutti i risultati che otterrai mediante le varie combinazioni.

FIGURINA 1: PALLONCINI. Vicino al primo punto di salvataggio e allo scrigno 3.

FIGURINA 2: MONGOLFIERA. Nella soffitta della torre, nella stanza alla quale potrai accedere dal camino delle stanze della Principessa Aurora.

FIGURINA 3: QUI. Avanza fino alla sala delle udienze del castello: usa il Comando Gransalto al centro della stanza per recuperarla.

BOSS: MASTRO RUOTA

Al momento di combattere con questo nemico, la cosa importante da sapere è che possiede tre punti dove poterlo colpire: il filo, la ruota e il corpo del nesciens. Lascia perdere gli altri due e concentra i tuoi attacchi sul corpo (5). Fai molta attenzione quando ti allontani, perché lui tenterà di colpirti con la roccia e il filo: schiva l'attacco e approfitta di questi momenti nei quali è più debole (proprio dopo aver lanciato la roccia o il filo) per portare a segno i tuoi migliori attacchi. Torneranno molto utili Aerocolpo o altri attacchi a distanza. Naturalmente, in questa prima battaglia, non dimenticare una scorta di pozioni. Una volta che lo avrai eliminato, otterrai l'arma Astrofatato e apprenderai l'abilità Diamanpolvere

3. IL CASTELLO DEI SOGNI

SCRIGNO 1: ONDA TONANTE. Dopo aver eliminato i nesciens che troverai all'inizio del livello, ritorna sui tuoi passi e lo troverai a destra della struttura.

SCRIGNO 2: LENTEZZA. Nella zona del cortile, prima di entrare nel castello. Superata l'inferriata, lo vedrai a destra.

SCRIGNO 3: MAPPA DEL CASTELLO DEI SOGNI. Nel cortile all'entrata del castello vedrai una porta a sinistra e, a fianco, lo scrignio.

SCRIGNO 4: CRISTALLO VIGORE. Prima di salvare Cenerentola dai nesciens, cerca nella parte a destra dei piedi della scalinata, all'entrata del palazzo (6).

SCRIGNO 5: GRANPOZIONE. Dopo la sequenza video nella quale Cenerentola ritrova finalmente il suo principe, vai a sinistra della scala.

SCRIGNO 6: CRISTALLO RISTORO. Dopo aver trovato lo scrigno 5, avanza fino al lato destro della scala.

SCRIGNO 7: AEROCOLPO. Dopo aver trovato lo scrigno 6, scendi le scale e vai a destra. Lo troverai attaccato alla parete.

SCRIGNO 8: POZIONE. Dopo aver preso lo scrigno 7, continua fino all'altro lato delle scale, a sinistra.

SCRIGNO 9: THUNDER. Si trova all'interno della sala prima di incontrare il Direttore d'Orchestra a fianco del punto di salvataggio (7).

SCRIGNO 10: CRISTALLO VITALITÀ. La seconda volta che entri in questo mondo, vai fino all'entrata del castello, sali le scale e, prima di entrare, vai a sinistra.

SCRIGNO 11: CRISTALLO SPINT. Tornando per la seconda volta in questo mondo, avanza fino al palco dove incontri per la prima volta il Direttore d'Orchestra.

FIGURINA 1: BIRILLO. All'inizio del livello, retrocedi fino alla villa e la troverai a fianco allo scrigno 1.

FIGURINA 2: MONGOLFIERA. Dall'anticamera, torna indietro fino alla balconata e salta. Ti servirà Scatto Aereo.

BOSS: IL DIRETTORE D'ORCHESTRA

Non si tratta di un nemico particolarmente difficile. Per prima cosa elimina gli strumenti che circondano il tuo nemico, in modo che non ti intralcino, e poi concentrati pure su di lui (8). Aerocolpo sarà molto utile, quando ti troverai lontano dal boss, ma anche attacchi più semplici saranno più che sufficienti per terminare facilmente questa battaglia. Alla fine riceverai l'arma Cristallina

4. IL BOSCO DEI NANI

SCRIGNO 1: ETERE. Arrivato nella Sala Sotterranea, proprio di fronte a te vedrai due scrigni: uno grande e un altro un po' più piccolo a sinistra. Il primo è falso, quindi fai attenzione perché, aprendolo, ne uscirà un mostro che poi dovrai sconfiggere. Il piccolo contiene invece il tesoro.

SCRIGNO 2: POZIONE. Nella stessa zona del primo scrigno, osserva le pompe che escono dalla caldaia di destra: puoi utilizzarle per arrivare a un livello superiore. Quando sarai arrivato in alto, vai a sinistra e troverai lo scrigno (attento allo scrigno falso).

SCRIGNO 3: LETTERA PALLONE. Dal piano terra, gira intorno alla struttura per trovare lo scrigno nell'angolo a sinistra, a fianco al canale.

SCRIGNO 4: LUCE ARDENTE. Vicino allo scrigno 3 vedrai una caldaia spenta: utilizza la magia Fire per accenderla e usa le bolle per raggiungere la parte superiore. Vai a destra, sconfiggi i nemici e raggiungi lo scrigno.

SCRIGNO 5: POZIONE. Una volta nei canali sotterranei vedrai una specie di ingranaggio di legno che aziona un meccanismo: colpiscilo per aprire la grata di fronte e raggiungere l'altro lato prima che si chiuda nuovamente. Sali le scale e troverai lo scrigno a fianco a un altro ingranaggio di legno.

SCRIGNO 6: RICETTA DIFESA. Attiva l'ingranaggio che c'e vicino allo scrigno 5 e lasciati cadere dalla cascata a destra per attraversare la grata del piano inferiore prima che si richiuda. Sali le scale e troverai lo scrigno.

SCRIGNO 7: LAMA VELENO. Potrai raggiungerlo solamente con il comando Scatto. A fianco allo scrigno 6 c'è un'altra grata: torna fino al secondo ingranaggio, attivalo e utilizza Scatto per attraversare le due grate prima che si chiudano. Dalla piattaforma sulla quale ti troverai, salta nella cascata di fronte.

SCRIGNO 8: FIRE. A fianco dello scrigno 7.

SCRIGNO 9: POZIONE. Prosegui lungo il cammino fino al cortile e lo vedrai appena sarai entrato.

SCRIGNO 10: CRISTALLO RISTORO. Nello stesso cortile, a destra, vedrai una scala: sali per trovare lo scrigno.

SCRIGNO 11: MAPPA DEL BOSCO DEI NANI. Si trova sotto la scala che c'è a destra del cortile.

SCRIGNO 12: TEMPESTA FIRAGA. Potrai arrivarci unicamente con i Comandi Scatto Aereo e Gransalto. Per raggiungere lo scrigno, sali sul muro di cinta nel cortile e da lì scatta sulla piattaforma.

SCRIGNO 13: CRISTALLO SAZIETÀ. Nella Radura Fiorita, a fianco al sentiero che conduce alla capanna dei nani (Terra non può raggiungere questa zona). Elimina i nesciens per poter prendere lo scrigno.

FIGURINA 1: PALLONCINI. Nella Radura del Bosco, vicina allo scrigno 13.

FIGURINA 2: QUO. Nella zona delle fogne, Sali fino alla zona nella quale si attiva il secondo ingranaggio e raggiungi la sporgenza per vedere la figurina che potrai raggiungere con Gransalto e Scatto Aereo.

BOSS: LO SPECCHIO MAGICO

Non è un boss molto difficile da sconfiggere: l'unico inconveniente è la sua capacità di scomparire e comparire rapidamente. Tenta di aggan- ciarti al boss, specie quando appare l'illusione delle maschere, perché solo in questo modo potrai attaccare il vero specchio e non un'illusione (9). Non sarebbe male utilizzare Aerocolpo quando il boss si allontana o magari la magia Fire. Quando lo avrai sconfitto riceverai l'arma Setteminiere e apprenderai il Comando Lanciafuoco

5. TORRE MISTERIOSA

SCRIGNO 1: LETTERA PALLONE. Lo troverai nel giardino, prima di entrare nella torre.

SCRIGNO 2: CRISTALLO VIGORE. Sempre nel giardino, prima di entrare nella torre.

SCRIGNO 3: ENERGIA. Ancora nel giardino, nei pressi della torre.

SCRIGNO 4: RICETTA MAGIA. Entrando nella torre lo vedrai ai piedi della scala.

FIGURINA 1: PALLONCINI. Appena entrato nel livello, la vedrai sopra una porta e potrai raggiungerla solo con Gransalto (10).

6. GIARDINO RADIOSO

SCRIGNO 1: GRANPOZIONE. Prima di avanzare, perlustra la piazza: aggira la parete a sinistra e troverai lo scrigno.

SCRIGNO 2: POZIONE. Prosegui lungo il cammino di Xehanort e troverai lo scrigno sulla sinistra.

SCRIGNO 3: CRISTALLO RADIOSO. Nella casa di Merlino, a fianco al libro "Il Bosco dei Cento Acri".

SCRIGNO 4: MAPPA DEL GIARDINO RADIOSO. Appena uscito dalla casa di Merlino vedrai lo scrigno attaccato alla parete di sinistra.

SCRIGNO 5: PANACEA. Nella piazza di fronte, una volta scese le scale, perlustra la zona a sinistra.

SCRIGNO 6. BLITZ TONANTE. Usa i getti d'acqua per raggiungere la piattaforma della Piazza delle Fontane. Arriva fino alla piattaforma a destra per trovare lo scrigno, ma ricorda che avrai bisogno di Gransalto e Scatto.

SCRIGNO 7: CRISTALLO SPINT. Di fianco allo scrigno 6.

SCRIGNO 8: ESNA. Nel canale, sali sulla rampa e, a metà strada, troverai lo scrigno.

SCRIGNO 9: BLACKOUT. Nel canale, avanza fino alla grata dietro la caldaia e, a destra, troverai il tesoro.

SCRIGNO 10: GRANPOZIONE. Sempre nel canale, segui la strada a sinistra della caldaia. Non andare in acqua: prosegui lungo la passerella e, in un antro a metà cammino, troverai lo scrigno.

SCRIGNO 11: CRISTALLO VIGORE. Arrivato ai Giardini Esterni, dopo esserti separato dai tuoi amici, da un'occhiata nella zona a destra e lo troverai in un angolo.

SCRIGNO 12: FIRA Si trova sull'altro lato della zona dove hai trovato lo scrigno 11.

SCRIGNO 13: MEGAPOZIONE. Lo trovi nel luogo dove combatti contro Braig.

SCRIGNO 14: CRISTALLO CAOS. Sempre nel luogo dove combatti contro Braig.

FIGURINA 1: MONGOLFIERA. Nella Piazza Grande, su una delle grate che circondano la zona. Avrai bisogno di Gransalto.

FIGURINA 2: CIOP. Nella piazza delle fontane, raggiungi la piattaforma a destra con altri due scrigni. Usa Gransalto e Scatto Aereo.

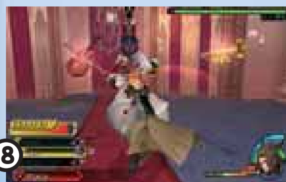
FIGURINA 3: AEREO. Si trova nei Giardini Esterni, a fianco di una delle grate di ferro, ma avrai bisogno di Gransalto.

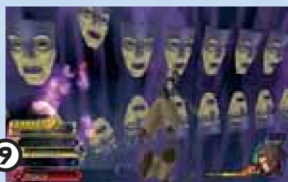
BOSS: TRIARMATURA

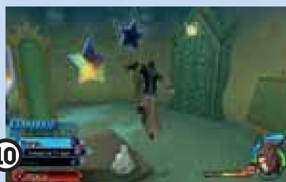
Se combatterai con i tuoi amici, sconfiggere questo boss non sarà poi così difficile. Per prima cosa, concentra i tuoi attacchi alle estremità: gambe e braccia (11). Dopo attacca il torso e solo alla fine la testa. Per schivare i suoi attacchi utilizza lo scatto, in modo da muoverti rapidamente. Naturalmente, quando inizia a girare, avvicinati il più possibile e gira insieme a lui in modo da non farti colpire dai raggi. Quando avrai vinto, apprenderai Tritaroccia. Inoltre, otterrai un pass esclusivo per la città Disney (un nuovo mondo da visitare).

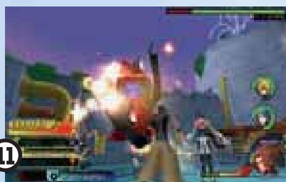
BOSS: BRAIG

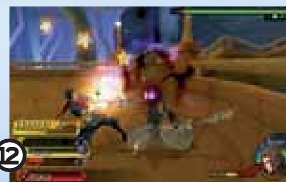
Questo è un combattimento che richiede una gran dose di pazienza, dato che si tratterà di fare tira e molla con un cecchino. Lo schema da seguire è questo: schiva quanto più possibile i suoi attacchi e, mentre ricarica l'arma, approfittane per attaccarlo e guarire le tue ferite (12). Quando uscirà dallo scenario per attaccare da una delle piattaforme superiori, corri in cerchio in modo che non ti prenda e attendi che scenda per ricominciare come descritto sopra. Gli attacchi in corpo a corpo saranno più che sufficienti. Una volta finito il combattimento riceverai Volee Oscura







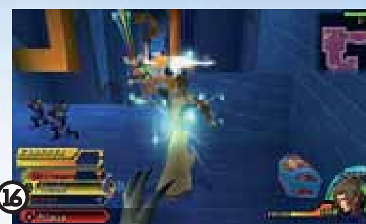





(13)


(14)


(15)


(16)

7. CITTÀ DISNEY

SCRIGNO 1: STRIKE RIVINCITA. All'inizio del livello, percorri la via sotto il ponte e lo troverai attaccato alla parete di sinistra.

SCRIGNO 2: POZIONE. Nella Piazza Grande, dietro il carro di pop corn (13).

SCRIGNO 3: MAPPA DELLA CITTÀ DISNEY. Entrando nella Piazza Grande, lo vedrai sulla parete a sinistra.

SCRIGNO 4: CRISTALLO STRIATO. Partendo dalla Piazza Grande, dirigi all'uscita a sinistra fino alla Tribuna del Circuito. Scendi la rampa a destra per localizzare lo scrigno.

SCRIGNO 5: THUNDER. Scendi nelle fogne dalla Piazza Maggiore per raggiungere la zona di Gambadilegno e, di fronte, vedrai lo scrigno.

SCRIGNO 6: THUNDER. Nelle fogne, a sinistra della macchina inceppata (14).

SCRIGNO 7: MEGAPOZIONE. Attiva la macchina a fianco allo scrigno 6 usando la magia Electro. In questo modo metterai in funzione i macchinari delle fogne: sali sulla piattaforma con la faccia di Topolino e raggiungi la sporgenza a sinistra.

SCRIGNO 8: ZERO ASSOLUTO. Si trova nella stessa zona dello scrigno 7.

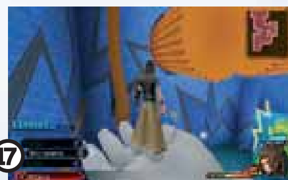
SCRIGNO 9: RICETTA AZIONE. Dalla piattaforma a forma di testa di Topolino, vai sugli ingranaggi del meccanismo a destra e salta fino alle piattaforme a forma di mano per poter raggiungere un'altra sporgenza. Sconfiggi i nemici che troverai alla fine e apri lo scrigno (15).

SCRIGNO 10: CRISTALLO CAOS. Si trova nello stesso luogo dove c'è lo scrigno 9.

SCRIGNO 11: PANACEA. All'entrate dell'area di Gambadilegno: per raggiungere lo scrigno dovrai saltare sui rulli dalle piattaforme a forma di mano.

SCRIGNO 12: SLAM AEREO. Una volta nel flipper, salta sulle campane in modo che ti spingano fino a una sporgenza a destra, dove troverai lo scrigno.

SCRIGNO 13: GRAVIRA ZERO. Dal flipper, salta di nuovo sulle campane in modo da raggiungere una sporgenza sulla sinistra.


(17)

(18)

(19)

(20)

SCRIGNO 14: INTERVALLO. È racchiuso in alcune grate su una piccola piattaforma centrale. Per aprire le grate, tocca le quattro campane verdi con il disegno di una corona (17).

SCRIGNO 15: CRISTALLO CAOS. Dovrai essere la pallina del flipper. Salta dalle campane fino alla piattaforma centrale con una scala e una salita. Vedrai lo scrigno in una piccola alcova sulla sinistra.

SCRIGNO 16: LAMA SLOT. Esci dal covo di Gambadilegno passando dalle scale che ci sono a fianco allo scrigno 15 e troverai anche il sedicesimo appena uscito a sinistra.

FIGURINA 1: GAMBADILEGNO. Nella zona delle fogne, sotto i rulli a sinistra della sala. Avrai bisogno di Gransalto e Scatto.

FIGURINA 2: BIRILLO. Dall'uscita del flipper, osserva il tetto di fronte e poi attraversa tutta la Tribuna del Circuito. Appena avrai Gransalto e Scatto potrai raggiungere facilmente le casse di legno e raggiungere lo scrigno con la figurina.

8. IL MONTE OLIMPO

SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE. Entrando nella zona del Colosseo, controlla l'angolo a sinistra e, nascosto tra i vasi, troverai lo scrigno.

SCRIGNO 2: COLPO FIRE.
Lo potrai vedere a destra della grande statua all'entrata del Colosseo (18).

SCRIGNO 3: RICETTA SUPERATTACCO (19). Dietro la colonna di sinistra che presidia l'entrata del Colosseo.

SCRIGNO 4: MAPPA DEL MONTE OLIMPO. Vedrai questo scrigno entrando nel Colosseo, vicino al punto di salvataggio.

FIGURINA 1: PALLONCINI. Appena avrai Gransalto la potrai raggiungere oltre le colonne a destra dell'entrata del Colosseo.

BOSS:
GUERRIERO MISTERIOSO

La prima pare del combattimento è molto semplice, quindi rilassati. Comandi come Slam Aereo e Onda Tonante torneranno molto utili, dato che non dovrai dedicare molto tempo a schivare (i suoi attacchi non sono molto veloci). La seconda parte della battaglia diventerà più complicata, dato che il boss inizierà a utilizzare attacchi molto più veloci e precisi. Colpisci e schiva e, quando carica i suoi attacchi, approfittane per allontanarti e curare le tue ferite (20). Anche gli Stili di Comando possono tornare molto utili, con questo boss. Ricorda che gli Stili di Comando faranno la loro comparsa in base agli attacchi magici che combini. Quando avrai sconfitto il boss, riceverai l'arma Eroica

9. LO SPAZIO ASSOLUTO

SCRIGNO 1: GRANSALTO. Nella sala delle celle, salta la piattaforma a sinistra e esamina il cristallo per trovare questo scrigno e il suo importantissimo contenuto. A questo punto potrai tornare indietro per raggiungere molti scrigni che erano fino a questo momento irraggiungibili.

SCRIGNO 2: MEGAETERE. Dallo stesso luogo dello scrigno 1, salta sulla piattaforma mobile a sinistra e continua a salire finché sarà possibile farlo. Da lì salta sulla piattaforma della parete di fronte e vedrai un'altra piattaforma mobile che ti condurrà a una cella nella quale è contenuto lo scrigno (21).

SCRIGNO 3: CRISTALLO VIGORE. Nella sala delle celle, raggiungi le piattaforme mobili a destra. Una volta in alto, salta sulla piattaforma a destra ed esamina il cristallo per poter aprire lo scrigno e raccogliere il cristallo.

SCRIGNO 4: FORZA BRUTALE. Senza uscire dalla zona delle celle, posizionati sulla piattaforma di fronte alla figurina e salta sulla parete di fronte. Avanza fino alla piattaforma sopra la figurina per raggiungere lo scrigno (22).

SCRIGNO 5: MEGAPOZIONE. Proprio di fronte alla cella dello scrigno 4 vedrai un'altra piattaforma dalla quale portai accedere a un'altra cella con lo scrigno. Serve il Gransalto con Scatto.

SCRIGNO 6: MAPPA DELLO SPAZIO ASSOLUTO. Uscito dalla zona delle celle, avanza verso la sala a destra, dopo aver salvato la partita, per trovare lo scrigno.

SCRIGNO 7: GRANPOZIONE. Elimina i nemici nella zona del teletrasporto e lo troverai (23).

SCRIGNO 8: CRISTALLO STRIATO. Nella zona dell'hangar, prima elimina le mitragliatrici sulla parete attivando il macchinario per eliminare la gravità. Dopo disattivala per aprire lo scrigno nella stanza.

SCRIGNO 9: CRISTALLO VITALITÀ. Nella stessa stanza dello scrigno 8.

SCRIGNO 10: THUNDARA. Nell'hangar, disattiva la gravità per raggiungere le casse metalliche. Utilizza quelle a sinistra per raggiungere una piattaforma con delle mitragliatrici sulla parete. Ora raggiungi il blocco rosso più elevato e poi la piattaforma di fronte (24).

SCRIGNO 11: RING ESPLOSIVO. Nell'hangar, annullando la forza di gravità, sali sui blocchi a destra: se li osservi bene, noterai che sono collocati in modo da raggiungere la seguente sala e lo scrigno che contiene.

SCRIGNO 12: CRISTALLO SPINT. Attiva la gravità dell'hangar e sali sopra la piattaforma a sinistra. Distruggi le mitragliatrici e poi entra nella sala seguente: si tratta di una stanza molto grande e di forma circolare, piena di piattaforme che circondano la parete e che scendono fino a terra. Potrai vedere dove si trova lo scrigno appena sarai saltato sulla prima piattaforma.

SCRIGNO 13: CRISTALLO SAZIETÀ. Nella sala circolare, su un'altra piattaforma.

SCRIGNO 14: MEGAPOZIONE. Nel piano inferiore della sala circolare.

SCRIGNO 15: GRANPOZIONE. Uscendo dalla sala con le piattaforme, segui la passerella a destra e troverai lo scrigno in una sala con un punto di salvataggio.

SCRIGNO 16: ETERE. Esci dal lato opposto dal quale sei uscito dopo lo scrigno 15. Lo troverai sulla destra (25).

SCRIGNO 17: GRANPOZIONE. A sinistra, alla fine della passerella.

SCRIGNO 18: CRISTALLO VIGORE. Durante la tua seconda visita, segui il corridoio fino alla piccola sala circolare (26).

SCRIGNO 19: TELETRASPORTO. Dallo scrigno 18, raggiungendo la fine della passerella troverai il diciannovesimo.

FIGURINA 1: MONGOLFIERA. Dal punto dov'era lo scrigno 5 potrai facilmente raggiungere la figurina (27).

FIGURINA 2: UFO. Si trova dove hai trovato lo scrigno 17.

BOSS:
ESPERIMENTO 221

Questo combattimento non è particolarmente difficile, se ricorderai di parare gli attacchi delle braccia robotiche. Innanzitutto elimina il primo esperimento e poi le braccia robotiche. Utilizza attacchi semplici e gli Stili di Comando per realizzare attacchi più potenti (28). Stando a distanza, utilizza Aerocolpo o, da distanza ravvicinata, Slam Aereo. Una volta terminata la battaglia, apprenderai Lampomania e una nuova arma: Iperenergica.


(21)


(22)


(23)


(24)


(25)


(26)


(27)


(28)



10. L'ISOLA CHE NON C'È

SCRIGNO 1: CRISTALLO STRIATO. Appena recuperi il controllo del personaggio all'inizio del livello, vai a sinistra per trovarlo.

SCRIGNO 2: MAPPA DELL'ISOLA CHE NON C'È. Dallo scrigno 1, prosegui per il cammino a destra e troverai il secondo vicino a un punto di salvataggio.

SCRIGNO 3: GRANPOZIONE. Proprio di fronte allo scrigno 2.

SCRIGNO 4: GRANPOZIONE. Prosegui lungo il cammino a destra del punto di salvataggio e lo troverai vicino a un'uscita a nord.

SCRIGNO 5: CATALIZZATORE BUIO. Nella Laguna delle Sirene, salta l'acqua e aggira la roccia verso nord: raggiungerai una piattaforma e lo scrigno.

SCRIGNO 6: ELISIR. Sempre nella Laguna delle Sirene, aggira la roccia da destra per raggiungerlo.

SCRIGNO 7: GRANPOZIONE. Esci dal sentiero più settentrionale della Laguna fino al Passo e avanza lungo il sentiero a destra. Distruggi le rocce che bloccano il cammino e lo troverai.

SCRIGNO 8: FIRAGA. Nel Passo, prosegui fino a vedere una roccia di colore differente attaccata alla roccia di sinistra: rompila e troverai lo scrigno (30).

SCRIGNO 9: MEGAPOZIONE. Tra le rocce centrali del Passo. Dovrai effettuare un salto con Scatto, per raggiungere la piattaforma con lo scrigno.

SCRIGNO 10: GEOIMPATTO. Dallo scrigno 9, salta con Scatto fino alla palma a destra per raggiungere una caverna e, da lì, una piattaforma in alto, con due scrigni: quello di sinistra è falso.

SCRIGNO 11: ETERE. Dal Passo prosegui per il sentiero a nord e lo troverai vicino al punto di salvataggio.

SCRIGNO 12: GRANPOZIONE. Dallo scrigno 11, vai sull'altro lato.

SCRIGNO 13: OMNIELISIR. Avanza lungo il sentiero più meridionale della Laguna fino alle Cascate Arcobaleno (a valle). Lo scrigno si trova sulla seconda dunetta di sabbia (31).

SCRIGNO 14: GRAVIGA ZERO. Sempre alle cascate Arcobaleno, dirigi a nord e lo troverai vicino alle rocce sulla destra.

SCRIGNO 15: PANACEA. Alle cascate Arcobaleno, avanza fino alla fine del sentiero che porta all'entrata della grotta.

SCRIGNO 16: MEGAELISIR. Da dove hai trovato lo scrigno 15, salta sulla sporgenza a destra e prosegui fino all'entrata della grotta. Lo troverai su una piattaforma.

SCRIGNO 17: ARS SOLUM. Dalla piattaforma dello scrigno 16, salta con Scatto fino alla piattaforma che c'è di fronte (32).

SCRIGNO 18: CRISTALLO CAOS. Lo trovi a fianco al diciassettesimo.

SCRIGNO 19: CRISTALLO RADIOSO. Nella capanna dell'Albero di Peter Pan.

SCRIGNO 20: RICETTA SUPERMAGIA. Nella capanna dell'Albero di Peter Pan.

FIGURINA 1: CIP. Si trova all'uscita della grotta, a fianco agli scrigni 17 e 18: salta per prenderla, ma fa attenzione ai nemici, perché potrebbero farti precipitare (33).

FIGURINA 2: ARCOBALENO. Alle Cascate Arcobaleno, raggiungi la dunetta di sabbia più alta a sinistra e salta fino alla zona centrale con Scatto Aereo per raggiungere la figurina.

FIGURINA 4: QUA. Nella capanna dell'Albero di Peter Pan.

BOSS: PETER PAN

Non è molto impegnativo, come combattimento: devo solo evitare in tempo i suoi attacchi e utilizzare i contrattacchi che hai imparato. Puoi usare gli attacchi fino a caricare la barra delle combo e utilizzare gli Stili di Comando. Ricorda che possidi Lampomania, quindi non sarebbe male utilizzare la magia Thunder per ricorrere a questo Stile di Comando. L'unico problema del combattimento è il fatto che Peter Pan vola e potrebbe essere difficile colpirlo (35). Quando avrà incassato un bel po' di colpi, inizierà un video e otterrai Caricalama. Dopo la scena, ritorna dentro la Roccia del Teschio per a una moltitudine di nesciens che hanno invaso la grotta.

11. LA TERRA DI PARTENZA

BOSS: ERAQUS

Dopo la scena nella Landa del Mistero, dovrai tornare alla Terra di Partenza per scoprire un Eraqus un po' diverso. Preparati al confronto con il maestro di Terra con due slot di Comandi equipaggiate con Energia. Fai attenzione alle sue cariche e alle sue palle di luce e approfitta dei momenti nei quali si ricarica per colpirlo (36). Se si avvicina, fuggi a gambe levate perché se ti raggiunge ti ucciderà. La strategia migliore per vincere la battaglia e il mordi e fuggi. Quando ti trovi a distanza di sicurezza, approfittane per curarti, così da non doverti preoccupare delle ferite che riuscirà a procurarti a distanza. Dopo averlo sconfitto, riceverai il Diario di Xehanort 8 e l'arma Pandemonio (usala per confrontarti con i nemici finali del gioco).

12. CIMITERO DEI KEYBLADE

SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE. All'inizio del livello, gira di 90 gradi e indietreggia leggermente per vedere lo scrigno.

SCRIGNO 2: ELISIR. Sempre all'inizio, avanza lungo il sentiero a destra per scovare lo scrigno vicino alle rocce in fondo (37).

SCRIGNO 3: MAPPA DEL CIMITERO DEI KEYBLADE. Avanza lungo il sentiero principale e lo troverai su un lato del sentiero.

SCRIGNO 4: MEGAPOZIONE. Dopo aver eliminato tutte le ondate di nemici, dall'entrata guarda a destra della roccia centrale (38).

SCRIGNO 5: TAGLIAVENTO. Lo troverai aggirando la roccia centrale, situata nella zona dei vortici.

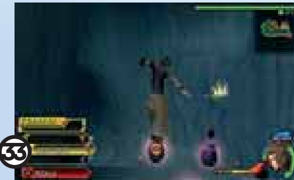
SCRIGNO 6: MEGAELISIR. Nella zona dei vortici, avanza a nord e, sulla parete di roccia di sinistra, troverai lo scrigno (39).

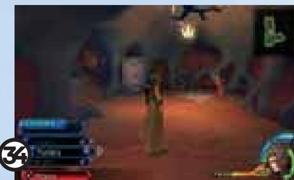
SCRIGNO 7: MEGAETERE. Proprio sulla parete di roccia di fronte allo scrigno 6.

FIGURINA 1: BIRILLO. Nella zona dei vortici, aggira la roccia centrale spostandoti a sinistra per raccogliere la figurina (40).

BOSS FINALE: VANITAS & XEHANORT

Prima di affrontare il nemico finale, includi tre magie Energia nei Comandi, giusto in caso. Ricorda che, prima di poter riutilizzare una magia, dovrai aspettare che si ricarichi e questi secondi saranno decisivi. Evita gli attacchi di Vanitas e concentra gli attacchi su Xehanort. Para gli attacchi e usa Controimpatto e quando puoi, utilizza Stili di Comando come Lampomania. Gli attacchi come Onda Tonante ti serviranno quando sarai a distanza dai nemici. Quando avrai colpito Vanitas e Xehanort, inizierà una sequenza e, dopo, avrà luogo il vero scontro. Dovrai affrontare Terra posseduto da Xehanort... un combattimento piuttosto complesso. Per prima cosa, sii paziente (41). Utilizza attacchi semplici (senza utilizzare nemmeno una combo) perché se stai fermo troppo a lungo, verrai colpito duramente. Detto in parole semplici: colpisci e fuggi, colpisci e fuggi (42). Quando sei a distanza di sicurezza, cura le tue ferite, anche quando si tratta di poca energia, è sempre meglio avere la barra piena, dato che alcuni dei suoi attacchi sono veramente molto poderosi.























■ *CoD Black Ops* offrirà una nuova Campagna in singolo, nuove modalità online e numerose opzioni inedite.

PS3 ACTIVISION SPARATUTTO IMMINENTE

Call of Duty: Black Ops

PRONTO A **COMBATTERE**

Nuovo anno, nuovo *Call of Duty*. E nuovo, probabile, successo planetario per la serie Activision. Questa volta, però, dovrai combattere in giro tra Vietnam, Cuba e altri scenari importanti dei conflitti scatenati dalla tensione della Guerra Fredda. L'ambientazione non è l'unica novità del gioco: le si aggiungono infatti la compatibilità con gli schermi 3D stereoscopici, nuove opzioni nel multiplayer, il ritorno della modalità cooperativa in cui combattere contro gli zombie e una nuova modalità offline che ti permetterà di simulare partite online contro bot, cioè personaggi controllati dalla console. La chicca, comunque, rimane la rinnovata modalità Online, che promette un livello di personalizzazione mai visto prima. Nel corso delle partite, tra l'altro, guadagnerai denaro "virtuale" da spendere per acquistare veramente di tutto, dalle armi agli attacchi extra per le killstreak. Per personalizzare il tuo soldato avrai a disposizione accessori di ogni tipo, dalle divise fino addirittura a un logo personalizzato che potrai creare con l'apposito editor. E se tutto questo ti sembra poco, saranno presenti anche quattro nuove modalità di gioco, nelle quali, ad esempio, dovrai sopravvivere con a disposizione solo un coltello e una pistola con un singolo proiettile. A questo aggiungi un'edizione speciale con tanto di macchinina radiocomandata, una grafica migliorata, una longevità resa notevole dalle tante opzioni multiplayer e numerosi altri dettagli, e potrai farti un'idea di cosa troverai nel best-seller di questo Natale.

» PRIMA IMPRESSIONE: ECCELLENTE

Uno sparatutto notevole, che promette di sorprenderti con un Online potenziato e un gran numero di novità, come la compatibilità col 3D.

■ La trama ti metterà nei panni di due personaggi, Mason e Hudson, a seconda che l'ambientazione siano gli Urali o il Vietnam.

■ La modalità Addestramento ti permetterà di vivere un'esperienza simile all'Online, ma combattendo contro bot.


La Campagna prevede alcune fasi che promettono molto bene, come pilotare in elicottero (usando i due stick) per attaccare un villaggio vietnamita.







La personalizzazione è uno dei punti forti dell'Online. Potrai acquistare di tutto, dalle armi alle divise, e perfino personalizzarli.

Black Ops **rappresenterà un'ulteriore evoluzione della saga, offrendo diverse interessanti novità, sia in singolo che nella longeva modalità online.**

SOMIGLIA A...



Il termine di paragone più naturale, per la completezza dell'Online, la Campagna "cinematografica", l'ottima grafica e le numerose opzioni.



Un altro sparatutto che punta tutto sul realismo e sull'ambientazione moderna, ma decisamente meno efficace.

PS3 | ACTIVISION | AZIONE | DICEMBRE

James Bond 007 Blood Stone

QUANDO L'AZIONE HA **STILE**

Per quanto non basato su nessun film in particolare, il nuovo gioco dedicato a James Bond promette di catturare tutta l'essenza del personaggio e l'intensità delle sue avventure. In 007: Blood Stone tornerai infatti a vestire gli elegantissimi panni del mitico agente dell'MI6 in un esplosivo gioco d'azione in terza persona che seguirà una trama completamente nuova, scritta dallo sceneggiatore Bruce Feirstein (già autore delle sceneggiature di alcuni film e videogiochi dedicati a 007). James Bond dovrà quindi viaggiare in giro per il mondo, in città come Atene, Istanbul, Monaco o Bangkok, in un'avventura a base di coinvolgenti scontri a fuoco (con un collaudato sistema di copertura), combattimenti corpo a corpo, infiltrazione e inseguimenti a bordo di auto superaccessoriate. Daniel Craig, l'attore protagonista degli ultimi film di 007, ha prestato volto e voce anche al James Bond del gioco, così come M, interpretata da Judi Dench. Immancabili, ovviamente, le Bond Girl, come Joss Stone, che canta anche il tema principale della colonna sonora del gioco. Presente all'appello anche una modalità online per 16 giocatori.

» SOMIGLIA A... **QUANTUM OF SOLACE**
» PRIMA IMPRESSIONE: **DISCRETA**


Daniel Craig, l'attore che interpreta 007 al cinema, ha prestato volto e voce anche al gioco. E dire che una volta ha dichiarato di non amare i giochi violenti...


Blood Stone non è basato su un film in particolare, ma resta una superproduzione in piena regola.


Il gioco offrirà azione intensissima, tra scontri a fuoco, inseguimenti e fasi stealth.



Dragon Ball Raging Blast 2 è un picchiaduro uno contro uno ambientato nell'universo creato da Akira Toriyama.

PS3 | NAMCO BANDAI | PICCHIADURO | IMMINENTE

Dragon Ball: Raging Blast 2

COME IN UN **CARTONE ANIMATO**

Esattamente un anno fa, Namco Bandai portava sugli scaffali il primo *Raging Blast*, un picchiaduro che, allontanatosi dalla formula poco convincente di *Burst Limit*, portava finalmente su PS3 i combattimenti di "Dragon Ball" in maniera soddisfacente. Visto il discreto successo del gioco, c'era da aspettarsi un nuovo capitolo, che arriverà a breve nei negozi apportando alla formula del suo predecessore una serie di novità e miglioramenti, assecondando le richieste e i suggerimenti dei fan.

Dragon Ball Raging Blast 2 offrirà un collaudato sistema di controllo "alla *Tenkaichi*", ma con diversi ritocchi che renderanno i combattimenti più accessibili pur senza rinunciare a tecniche complesse e a una profondità tattica superiore nei combattimenti più importanti della serie. Migliorata anche la gestione della telecamera, sia per avvicinare ulteriormente i combattimenti allo stile dell'anime che per risolvere alcuni "problemini" di inquadratura. Anche la grafica è stata migliorata, con animazioni più fluide e rapide, personaggi più espressivi e numerosi effetti visivi completamente nuovi. Inoltre, gli scenari saranno più grandi, interattivi e distruttibili, e in totale saranno 14, pur includendo alcune ambientazioni già viste nel precedente titolo della serie (anche queste, però, modificate e ottimizzate).

Il numero di personaggi sarà di oltre 90, incluse le trasformazioni. Oltre 20 di questi, peraltro, non erano disponibili nel primo *Raging Blast*. Le modalità di gioco previste sono sette, tra le quali gli immancabili combattimenti online, e gli extra da sbloccare, come da copione, saranno una miriade. Se ti piace Dragon Ball, tra pochissimo hai un appuntamento con Goku...

» PRIMA IMPRESSIONE: MOLTO BUONA

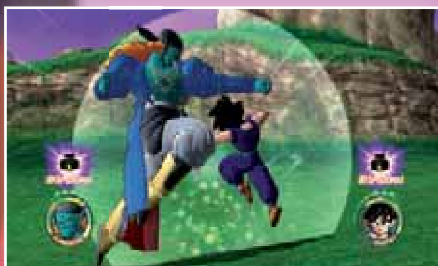
I fan dell'opera di Akira Toriyama non possono perdersi il ritorno di Goku su PS3 e tutti i ritocchi e le novità presenti nel nuovo *Raging Blast*.



Combatterai in 14 scenari, alcuni dei quali versioni più grandi e interattive di quelli visti nel precedente episodio.



Avrai a disposizione oltre 90 personaggi (trasformazioni comprese). Oltre 20 di essi debuttano su PS3 proprio in questo titolo.



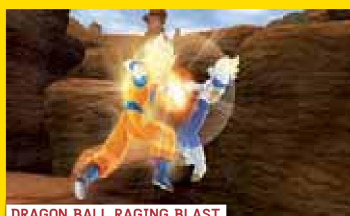


Graficamente il gioco fa un passo avanti rispetto al precedente, con animazioni più fluide, personaggi più espressivi e nuovi effetti grafici.



Dragon Ball Raging Blast 2 offrirà una giocabilità migliorata, un maggior numero di personaggi e una grafica veramente spettacolare.

» SOMIGLIA A...



DRAGON BALL RAGING BLAST

Il primo *Raging Blast* era un picchiaduro di buon livello, e il secondo ne segue le orme, ma con diverse novità e ritocchi.



NARUTO SHIPPUDEN U. N. STORM 2

L'altra "superproduzione" dedicata a un manga/anime è l'ultimo titolo dedicato a Naruto, probabilmente il migliore della serie.

PS3 | NAMCO BANDAI | AVVENTURA | IMMINENTE

Majin and the Forsaken Kingdom

AVVENTURE IN UN MONDO MAGICO

Yoshiki Okamoto ha lavorato a serie gloriose come *Street Fighter* o *Resident Evil*, per quanto le sue ultime creazioni (*Genji*, *Folklore*) non abbiano goduto di altrettanto successo. Le cose, però, potrebbero cambiare con *Majin and the Forsaken Kingdom*, una magica avventura che sembra un aperitivo perfetto per i fan in attesa di *The Last Guardian*. I punti di contatto con il nuovo titolo del Team ICO sono, infatti, molto numerosi. *Majin* ti porterà in un universo fantastico nel quale l'umanità è caduta nelle grinfie di un'oscura minaccia. L'unica speranza è costituita da un ladruncolo che ha dalla sua il potere di un antico guardiano chiamato Majin. Nei suoi panni, dovrai quindi collaborare con questa misteriosa creatura per superare tutti gli ostacoli che incontrerai nella tua missione.
La formula promette una varietà più che discreta, tra esplorazione, piattaforme, combattimenti (sia al fianco di Majin che da solo), fasi stealth ed enigmi di vario genere. Graficamente, però, non sembra particolarmente spettacolare. Ti rimandiamo al prossimo numero per un'analisi approfondita.

» SOMIGLIA A... THE LAST GUARDIAN
» PRIMA IMPRESSIONE: BUONA



Majin è un'avventura in cui dovrai collaborare con una creatura magica per superare ostacoli di ogni tipo.



Tra esplorazione, combattimenti, enigmi e altro, il gioco promette una buona varietà.



Da quanto abbiamo visto, la grafica non ci ha esaltato.



Puntuale come sempre, arriva l'edizione 2011 di *WWE SmackDown VS RAW*, con nuovi personaggi e una nuova modalità.

PS3, PS2 E PSP | THQ | PICCHIADURO | IMMINENTE

WWE Smackdown vs. Raw 2011

I RE DEL RING CONTINUANO A LOTTARE

Puntuali come ogni anno, T HQ e Yuke's si presentano all'appuntamento con un nuovo capitolo di *WWE SmackDown VS RAW*. In altre parole, lo show torna sulla tua console. Di nuovo, e con la formula di sempre. La beta che abbiamo potuto provare non era completa, quindi non sappiamo ancora quanti personaggi saranno disponibili, ma è molto probabile che un aumento del numero dei lottatori sia tra le (poche) novità di questa edizione, andando a superare i 67 dello scorso anno. Oltre a questo, da quanto abbiamo potuto vedere saranno introdotti alcuni ritocchi al sistema di controllo, che ora permette di sollevare l'avversario utilizzando lo stick destro, e qualche nuovo attacco. Anche le modalità di gioco hanno subito pochi cambiamenti: saranno presenti vari tipi di combattimenti (Hell in the Cell, Money in the Bank, TLC...), la classica Road to Wrestlemania, il negozio, l'immancabile editor e combattimenti online. Unica new entry, la modalità Universo WWE, che ti permetterà di generare un calendario di eventi WWE personalizzato per ciascun giocatore, basato sui risultati ottenuti durante le precedenti partite. L'idea è quella di portare un po' di varietà in una delle serie sportive più stantie presenti sulla piazza, che si trascina dietro ormai da molti anni sempre gli stessi difetti irrisolti...

» PRIMA IMPRESSIONE: BUONA

WWE SmackDown VS RAW 2011 resta un buon gioco di wrestling, ma a meno di improbabili sorprese nella versione finale la serie ha ancora bisogno di rinnovarsi.

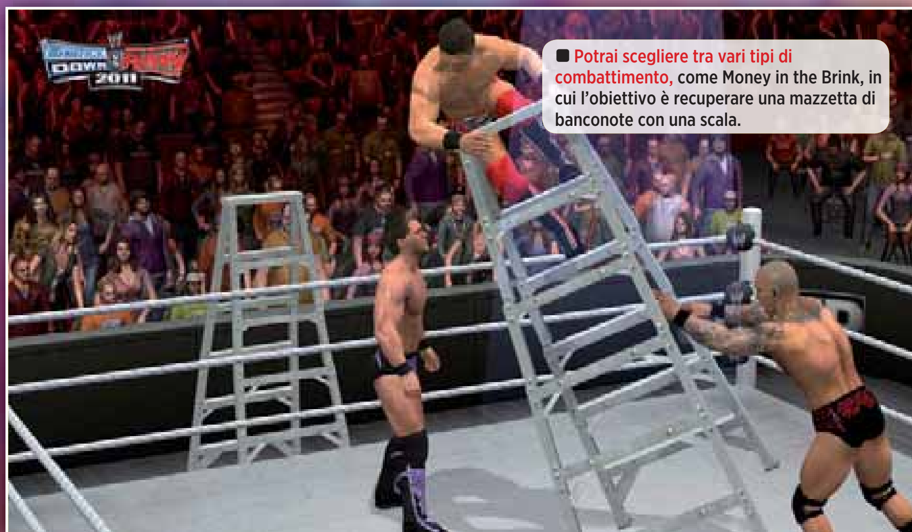
Rey Mysterio è uno dei tanti personaggi che potrai controllare, assieme a John Cena, Undertaker e molti altri.



L'editor dei personaggi è molto completo, e potrai personalizzare il tuo lottatore nei minimi dettagli.



I controlli sono simili a quelli dell'edizione 2010, ma con qualche ritocco nell'uso dello stick destro, che ora offre più possibilità.



Potrai scegliere tra vari tipi di combattimento, come Money in the Brink, in cui l'obiettivo è recuperare una mazzetta di banconote con una scala.



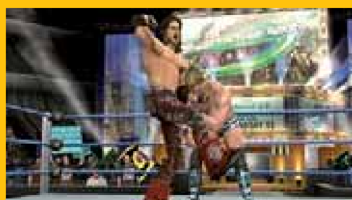




I filmati sono molto realistici, e potrai scegliere tra oltre 100 sequenze per personalizzarli.

Le stelle della WWE tornano sulla tua console con un nuovo capitolo della serie dedicata al wrestling.

» SOMIGLIA A...



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

L'edizione dello scorso anno di *WWE SmackDown* era un gioco di lotta completo, ma con gli stessi pregi e difetti dell'edizione 2011.



UFC UNDISPUTED 2010

Combattimenti di arti marziali miste su un ring ottogonale, con un regolamento meno ristretto e una maggiore carica di violenza.

PS3 | ACTIVISION | AZIONE | IMMINENTE

Star Wars: Il Potere della Forza II

IL LATO OSCURO TORNA A TENTARE PS3

Nonostante i problemi di produzione, *Star Wars: Il Potere della Forza* è stato un enorme successo di pubblico, con oltre 5 milioni e mezzo di copie vendute. Una tale vittoria non poteva che spingere LucasArts a riprovarci, anche se forse con prudenza eccessiva. La nuova avventura di Starkiller, Sith voltagabbana e membro fondatore dell'Alleanza Ribelle, prende le mosse dal finale (quello "buono") del primo, ovvero... con la morte del protagonista. Il tempo di una veloce clonazione, però, e sarai di nuovo in pista a far danni, armato di una doppia spada laser e di nuovi poteri (morire fa bene, sembra). Non aspettarti chissà quale rivoluzione di trama o di giocabilità: il gioco si mette immediatamente nella stessa corsia del prequel, e veleggia tranquillo, tra diversi momenti spettacolari e un po' di "già visto", fino al suo epilogo. Non mancano comunque combattimenti intensi e appaganti, e la resa dell'universo di George Lucas, con l'eccezione di qualche sfregio alla continuity, è ancora una volta eccellente.

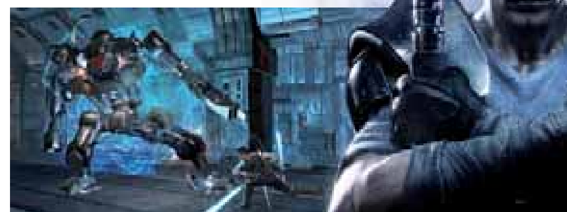
» SOMIGLIA A... SW: IL POTERE DELLA FORZA
» PRIMA IMPRESSIONE: MOLTO BUONA



Tra i nuovi poteri della Forza spicca l'influenza mentale ma, eseguita da un ex-Sith, non si limiterà a un semplice: "Questi non sono i droidi che state cercando"...



Non mancheranno incontri (e scontri) con personaggi storici come Yoda o Boba Fett.



Tra i nemici figurano alcune new entry, come questi droidi con uno stile molto "mecha".

Play generation

Reg. Trib. CS n° 624
Anno V - N° 12 (60) - dicembre 2010 - Periodicità mensile
Codice ISSN: 1827-6105
playgeneration@edmaster.it

Direttore Editoriale: Massimo Sesti
Direttore Responsabile: Massimo Sesti
Responsabile Editoriale: Alessandro Apreda
Editor: Alessandro De Vita
Coordinamento Redazionale: Marianna Cecere
Consulenza Redazionale: Ivan Fulco
Redazione: Stefano F. Brocchieri, Massimiliano Braile, Antonio Pizzo
Collaboratori: Vincenzo Aversa, Diego Cortese, Emilia De Castro, Leonardo Fedi, Massimiliano Marino, Marco Ravetto

Realizzazione grafica: Cromatika S.r.l.
Art Director: Mario Veltri
Responsabile grafico di progetto: Nunzio Saladini
Responsabile Area Tecnica: Giancarlo Sicilia
Impaginazione elettronica: Elio Monaco

Pubblicità: Master Advertising S.r.l - Via F. Filzi, 27
20124 - Milano
Tel. 02 83121211 - Fax 02 83121207
e-mail: advertising@edmaster.it

Editore: Edizioni Master S.p.A.
Sede di Milano: Via C. Correnti, 1 - 20123 Milano.
Tel. 199.50.50.51* - Fax 199.50.00.05*
Sede di Rende: C.da Lecco, Zona Industriale
87036 Rende (CS)
Presidente e Amministratore Delegato: Massimo Sesti
Direttore Generale: Massimo Rizzo

Abbonamento 1 anno: 11 numeri (rivista + allegati) € 27,10 invece di € 32,89
Abbonamento 2 anni: 22 numeri (rivista + allegati) € 59,90 invece di € 65,78.
Offerta valida per il territorio nazionale fino al: 31/01/2011

Arretrati: Costo arretrati (a copia): il doppio del prezzo di copertina + € 5,32 per contributo spese di spedizione (corriere espresso). Prima di inviare i pagamenti, verificare la disponibilità delle copie arretrate al numero 199.50.50.51*. La richiesta contenente i Vs. dati anagrafici e il nome della rivista dovrà essere inviata via fax al num. 199.50.00.05*, oppure via posta a EDIZIONI MASTER S.p.A. Via C. Correnti, 1 - 20123 Milano, dopo avere effettuato il pagamento, secondo le modalità di seguito elencate:
• Bonifico bancario intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. c/o Banca BCC MedioCrati S.C.aR.L. **IBAN:** IT85Q0706280881000000012000 (inviare copia della distinta insieme alla richiesta)
• Versamento su cc/post. n. 16821878 intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. (inviare copia della distinta insieme alla richiesta)
• Assegno bancario non trasferibile intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. (allegato in busta chiusa)
• carta di credito, circuito Visa, Cartasi, o Eurocard/Mastercard (inviando la Vs. autorizzazione, il numero di carta di credito, la data di scadenza, l'intestatario della carta e il codice CVV2, cioè le ultime 3 cifre del codice numerico riportato sul retro della carta).

SERVIZIO CLIENTI
199.50.50.51* dal lunedì al venerdì 9.00 – 13.00 / 14.00 - 18.00
199.50.00.05* sempre in funzione
@ servizioclienti@edmaster.it
*Costo massimo della telefonata 0,118 € + iva a minuto di conversazione, da rete fissa, indipendentemente dalla distanza. Da rete mobile costo dipendente dall'operatore utilizzato.

Stampa rivista + allegato: Arti Grafiche Boccia S.p.A.
Via Tiberio Claudio Felice N° 7 - Salerno (SA)
Distributore: Parrini & C. S.p.A. - Via di Santa Cornelia, 9
00060 Formello (Rm)

Rispettare l'uomo e l'ambiente in cui esso vive e lavora è una parte di tutto ciò che facciamo e di ogni decisione che prendiamo per assicurare che le nostre operazioni siano basate sul continuo miglioramento delle performance ambientali e sulla prevenzione dell'inquinamento.
Certificato UNI EN ISO 14001 • N. 9191. EMAS

Finito di stampare: Novembre 2010

EDIZIONI MASTER
axel springer
Certificato n° 6.648 del 01/12/2009

E NEL PROSSIMO NUMERO...

IN EDICOLA IL 6 DICEMBRE

SPECIALE
I MILLE VOLTI DEL FANTASY

Un viaggio dalle Terre di Mezzo de *Il Signore degli Anelli: La Guerra del Nord* allo spazio di *Mass Effect 2*, passando per le lande di *Hunted: The Demon's Forge* e la fantastica Eorzea di *Final Fantasy XIV*. E ancora *Dragon Age 2*, *Gothic*, *Trine*, *Two Worlds*, *Majin: The Forsaken Kingdom* e molto altro ancora...



GUIDA AI REGALI
UN NATALE AL MASSIMO

Comincia a cercare un albero di natale più alto del solito, perché sul prossimo numero troverai la nostra guida "nasalizia" a giochi, periferiche e gadget da regalare e soprattutto farti regalare. **E inoltre, in regalo l'esclusivo calendario con i tuoi eroi preferiti!**



SPECIALE
COME SCEGLIERE IL MIGLIOR TELEVISORE 3D

Se stai pensando di passare al 3D, sarà meglio non fare passi azzardati. Il mese prossimo analizzeremo i migliori televisori 3D che il mercato ha da offrire, in modo da indicarti quello che fa per te... e per la tua PS3, ovviamente.



A CONFRONTO
SPARATUTTO BELLICI

La guerra virtuale è di moda e il mese a venire, oltre alla rece di *Call of Duty: Black Ops*, ti sveleremo i pregi e i difetti dei migliori sparatutto di guerra per PS3. Semper Fidelis!



NB: I contenuti annunciati potrebbero subire delle variazioni.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)